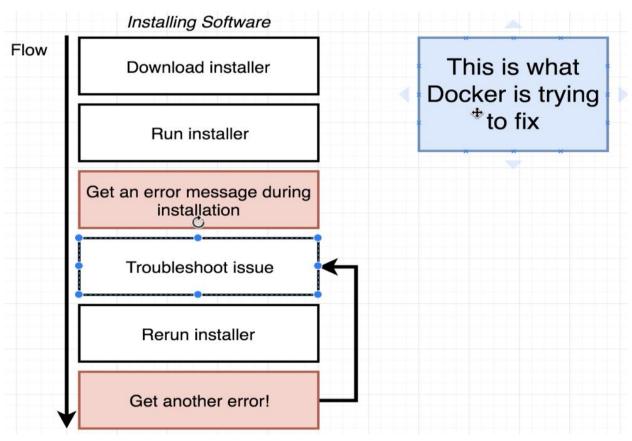
Docker a Kubernetes

Build, test, a deploy Docker applications s Kubernetes a zároveň sa naučiť pracovné postupy vývoja v produkčnom štýle.

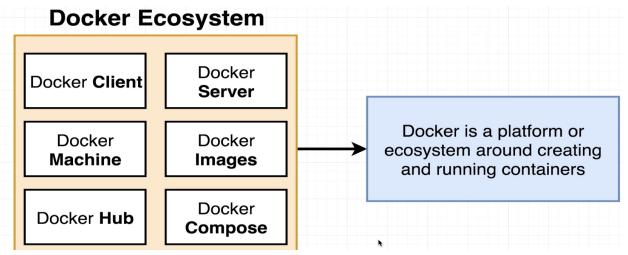
Build, test, a deploy Docker applications s Kubernetes a zároveň sa naučiť pracovné postupy vývoja v produkčnom štýle
Docker teoreticka čast3
Production-grade workflow6
Docker prakticka čast7
Hello-world7
Hlavné rozdiely9
Kedy použiť ktorý príkaz?9
Vytvorenie Docker imagu10
Application – tiny Node.JS web app11
Vysvetlenie kodu11
Vytvorenie docker imagu
Error handling12
Web VisitTracker15
Vysvetlenie kodu15
Prečo to všetko funguje:
Docker Compose16
Restart policy

Docker teoreticka čast -

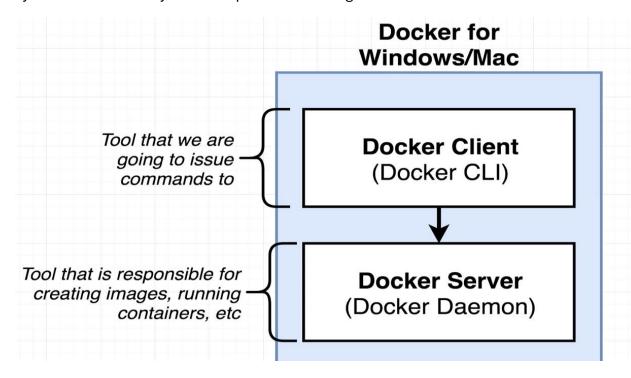
Prečo použivat docker?



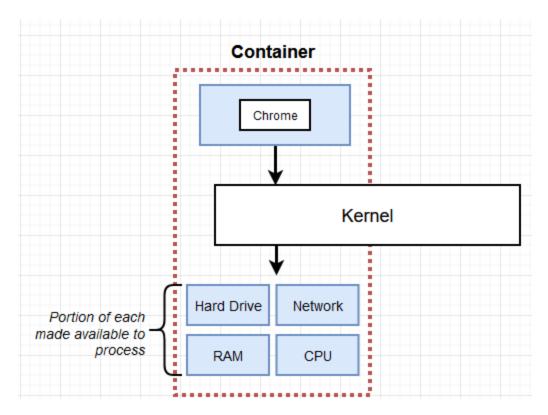
Docker sa snaži čo najlahšie a najrychlejšie naisntalovat nejaky softwere na počitač či už osobny alebo akykolvek iny (webservice a cloud base).



Container je instancia imagu ktora spušta program predom zadefinovaneho image templatu , Docker CLI -> docker hub -> stiahne image -> a docker na zaklade toho spusti a vytvori container ktory berie tempalte z toho imagu

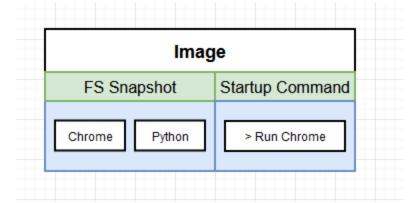


Co je container?

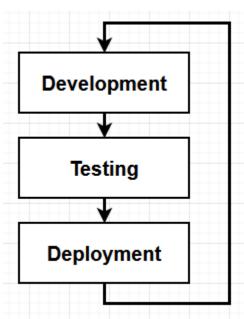


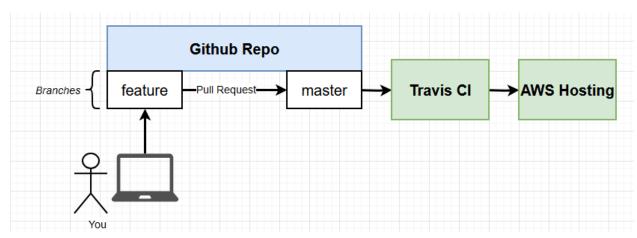
container (kontajner) izolované prostredie, ktoré umožňuje spustenie aplikácie alebo služby s všetkými potrebnými závislosťami a konfiguráciou, bez ohľadu na to, na akom operačnom systéme alebo hardvéri sa spúšťa.

Ako jeden image može spustit viac containerov?

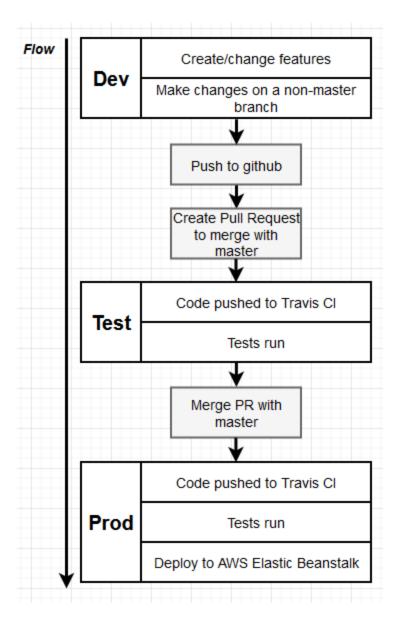


Production-grade workflow





Travis CI je služba kontinuálnej integrácie (Continuous Integration), ktorá automatizuje testovanie a nasadzovanie kódu v rôznych prostrediach. Pri integrácii s **Dockerom** umožňuje používať kontajnery na spúšťanie testov alebo nasadzovanie aplikácií.

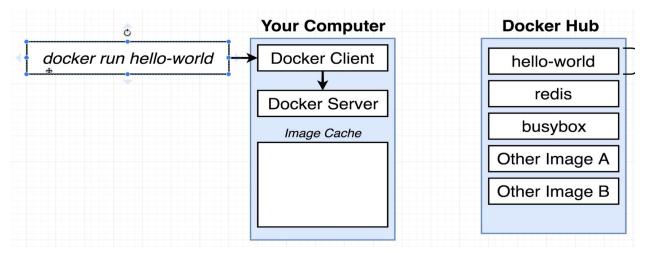


Docker v tomto priapde nie je spomenu , nie je ani potrebny ale je to ovela jednoduchšie ho využit.

Docker prakticka čast

Hello-world

https://hub.docker.com/_/hello-world



Tym že sme tento image nepouživali tak nevedle najst ten image v cache tak ho stiahol pomocou docker servre z docker hub (dokumentacia dockerhub hello-world)

Ak použijeme prikaz

user@DESKTOP-F5J917O:~\$ docker run busybox ls
bin
dev
etc
home
lib
lib64
proc
root
sys
tmp
usr

Tak všetko sa vykona v containery

Var

Toto však nemožeme spravit pri hello-world lebo v imagine hello-world file systeme tento prikaz nie je preto ho nepozna a nevie ho spustit.

user@DESKTOP-F5J917O:~\$ docker run hello-word echo hi there

Unable to find image 'hello-word:latest' locally

docker: Error response from daemon: pull access denied for hello-word, repository does not exist or may require 'docker login'.

See 'docker run --help'.

Rozdiel medzi spustinim a vytvorenim

user@DESKTOP-F5J917O:~\$ docker create hello-world

e8409ce15f415540b05d22b6959528dbe47e65b964158d923d3fee6c6dd84f6e

user@DESKTOP-F5J917O:~\$ docker start -a e8409ce15f415540b05d22b6959528dbe47e65b964158d923d3fee6c6dd84f6e

Hlavné rozdiely

Príkaz docke	Čo robí	Výstup
r creat e	Vytvorí kontajner, ale nevykoná ho .	Vráti ID kontajnera, ale neukáže výstup.
docke r start	Spustí už vytvorený kontajner.	Ak použiješ -a, pripojí sa na výstup kontajnera.
docke r run	Vytvorí a spustí nový kontajner zobrazený v príkaze.	Spustí kontajner a pripojí sa na jeho výstup, až kým sa kontajner neskončí.

Kedy použiť ktorý príkaz?

- docker run je najjednoduchší a najpoužívanejší príkaz, keď chceš rýchlo spustiť kontajner na základe obrazu, pretože v sebe kombinuje vytvorenie aj spustenie kontajnera.
- docker create a docker start môžeš použiť v situáciách, kde chceš oddeliť proces vytvárania kontajnera od jeho spustenia, čo môže byť užitočné napríklad v prípade,

že chceš najprv upravit konfigurácie kontajnera, alebo potrebujete spustiť kontajner viackrát s rôznymi parametrami.

Docker stop a docker kill

	Bezpečne					
	zastaví	SIGTERM (pre pokus o		10 sekúnd	(predvolené),	
docker	kontajner,	bezpečné ukončenie), po kt			ktorých sa pošle	
stop	umožní aplikácii	následne SIGKILL ak sa		SIGKILL ak kontajner		
	správne ukončiť	kontajner neukončí vč	as.	stále beží.		
	činnosť.					
dooleon	Okamžite zabije l	kontajner, nečaká na	SIGKILI	_ (alebo iný	Okamžité	
docker kill	ukončenie procesov, bez ohľadu na to,		signál, ak je		zastavenie	
KTTT	či aplikácia je pri	pravená.	špecifik	ovaný).	kontajnera.	

Ak sa container po 10 sekundach ak zadame prikaz docker stop nestopne -> vykona sa docker kill autoamticky

Vytvorenie Docker imagu

Postup:

Dockerfile -> docker client -> docker server -> použitelny imagine

Vytvorneie dockerfilu:

Specifikovat zakladyn imagine -> spustenie prikazov na podporne service -> specificky comand na spustenie containera

Vytvorenie docker imaginu ktory nam spusti redis server.

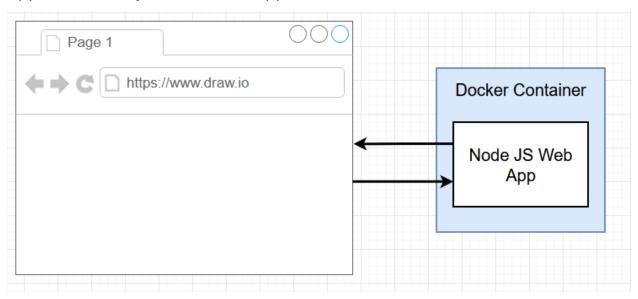
Informacie v docker_linux_CLI_commands.txt

V sekcii "DOCKERFILE"

Zhrnutie:

V tomto docker file sme prv nainštalovali alpine linux verziu z docker hubu , to je zakladny blok pre naš container a nasledne sme nainštlovlai redis (je to linux comand ktory sme mohli dat lebo použivame alpine linux) , a posledny command spusti redis pri štarte containera.

Application – tiny Node.JS web app



Stručne kroky vytovrenia -

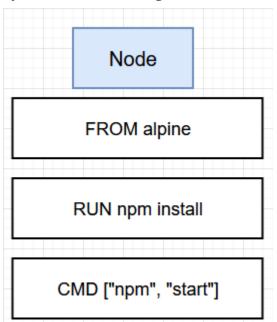
Vytvorenie node.js web app ->vytvorneie dockerfilu -> build umage z dockerfilu -> run image ako container -> prepojenie web app s prehliadačom

Vysvetlenie kodu

Index.js ->

Tento kód je príklad základnej aplikácie postavenej na Express.js, čo je webový framework pre Node.js, ktorý zjednodušuje tvorbu serverov a webových aplikácií, vytvára jednoduchý webový server pomocou Express.js, ktorý odpovedá na GET požiadavky na URL / (hlavnú stránku) s textom 'Hi'. Server počúva na porte 8080.

Vytvorenie docker imagu



npm (Node Package Manager) je nástroj pre správu balíkov (knižníc) v prostredí Node.js. Umožňuje vývojárom jednoducho inštalovať, aktualizovať a spravovať knižnice a nástroje, ktoré sú potrebné pre ich projekty.

V error handlingu sme sa stretli s chybou – oprava je ta že miesto alpine použijeme iny image

Error handling

Pri docker build sme dostali

Alpine je dost maly image na to aby spustilo npm install, preto miesto alpine použijeme iny image - ("node:14-alpine")

```
> [2/2] RUN npm Install:
0.417 Usage: npm <command>
0.417
0.417 where <command> is one of:
             access, adduser, audit, bin, bugs, c, cache, ci, cit, clean-install, clean-install-test, completion, config, create, ddp, dedupe, deprecate, dist-tag, docs, doctor
0.417
0.417
0.417
             edit, explore, fund, get, help, help-search, hook, i, init, install, install-ci-test, install-test, it, link, list, ln,
0.417
0.417
            login, logout, ls, org, outdated, owner, pack, ping, prefix, profile, prune, publish, rb, rebuild, repo, restart, root, run, run-script, s, se, search, set, shrinkwrap, star, stars, start, stop, t, team, test, token, tst, un, uninstall, unpublish, unstar, up, update, v, version, view,
0.417
3.417
3.417
 .417
 .417
 .417
 .417
 0.417 npm <command> -h quick help on <command>
                                  display full usage info
search for help on <term>
 3.417 npm -1
 3.417 npm help <term>
0.417 npm help npm
                                  involved overview
 .417
3.417 Specify configs in the ini-formatted file:
 .417
             /root/.npmrc
 0.417 or on the command line via: npm <command> --key value
 .417 Config info can be viewed via: npm help config
0.417
3.417 npm@6.14.18 /usr/local/lib/node_modules/npm
0.419
0.419 Did you mean one of these?
              install
0.419
9.419
              uninstall
0.419
              unstar
Dockerfile:5
               #Install dependendecies
         >>> RUN npm Install
               #default command
ERROR: failed to solve: process "/bin/sh -c npm Install" did not complete successfully: exit code: 1
```

Pridanie "COPY ./ ./" - to znamena že všetky subory ktore sa nachadzaju v adresary sa skopirovali do vnutra containera

Port mapping – aby sa nam naš kontajner podarilo rozbehat a taktiež sa nan pripojit potrbuejem vytovirt spojenie s porotm v kontajneri a našim outside -

sudo docker run -p 8080:8080 e0f71ef42d2f

Rebuild – aby sme v našom kode nemuselo po každej aj malej zmene rebuildovat a spuštat kontainer

```
9 COPY ./package.json ./
18 RUN npm install
11 COPY ./ ./
```

rozdelime si naš aktualny COPY prikaz

Web VisitTracker

Aplikacia bude mat za ulohu počitat počet vstupov na web stranku.

Stručne kroky vytovrenia

Vytvori sa docker container pre nodeApp ktory bude komunikovat s docker containerom pre Redis

Vysvetlenie kodu

Tento súbor je **package.json**, ktorý sa používa v projektoch s **Node.js** na správu závislostí (dependencies) a spúšťanie skriptov.

- "dependencies": Tento blok definuje knižnice alebo balíky, ktoré tvoja aplikácia potrebuje na fungovanie. V tvojom prípade:
 - o **"express"**: Knižnica na vytváranie serverov v Node.js, ktorá je veľmi populárna pre webové aplikácie.
 - o **"redis"**: Knižnica na pripojenie k databáze Redis verzie 2.8.0, ktorá sa používa na správu rýchlej vyrovnávacej pamäte a dát.
- "scripts": Tento blok definuje príkazy, ktoré môžeš spustiť cez npm (Node Package Manager). V tomto prípade príkaz "start" spúšťa aplikáciu pomocou node index.js, čo znamená, že keď spustíš príkaz npm start, server sa spustí cez súbor index.js.

Tento súbor **index.js** obsahuje kód, ktorý používa knižnice definované v súbore **package.json** (ako express a redis) a implementuje jednoduchý webový server na sledovanie návštevnosti.

Krátke vysvetlenie:

1. Inštalácia závislostí:

a. Keď spustíš príkaz npm install, Node.js nainštaluje všetky závislosti, ktoré sú v **package.json**. V tomto prípade express (webový framework) a redis (pre komunikáciu s databázou Redis).

2. Express server:

- a. Tento kód vytvára server pomocou express. Keď niekto navštívi stránku (HTTP GET request na /), server:
 - i. Získa počet návštev z Redis pomocou client.get('visits').
 - ii. Počet návštev sa zobrazí v texte "Number of visits is X".

 Následne sa počet návštev zvýši o 1 a uloží sa späť do Redis (client.set('visits', ...)).

3. Redis databáza:

a. Redis sa používa na uchovávanie počtu návštev. Ak klient pošle požiadavku na server, kód načíta hodnotu z Redis (počet návštev) a potom ju aktualizuje (zvýši o 1).

4. Spustenie servera:

a. app.listen(8081) spúšťa server na porte 8081. Keď server beží, na konzole sa vypíše hlásenie: "Listening on port 8081".

Prečo to všetko funguje:

- express je potrebný na vytvorenie webového servera a správu HTTP požiadaviek.
- redis sa používa na ukladanie a čítanie údajov (v tomto prípade počtu návštev).
- package.json zabezpečuje, že tieto knižnice sú nainštalované a pripravené na použitie.

Avšak aj napriek tomu stale naše 2 separatne kontajnery nevedia spolu komunikovat, možeme cez CLI vytvorit network ale z hladiska toho že by sme to vkuse museli spuštat sa to neoplati preto sa vrhneme do viac konfortneho riešenia a to je

Docker Compose

Čo to je?

 Nástroj a YAML súbor (zvyčajne nazývaný docker-compose.yml), ktorý umožňuje definovať a spravovať viacero kontajnerov ako súčasť jednej aplikácie.

Použitie:

Používa sa na orchestráciu viacerých služieb (kontajnerov), ktoré spolupracujú.

Napríklad: webová aplikácia (Node.js) + databáza (PostgreSQL) + proxy (nginx).

Hlavné vlastnosti:

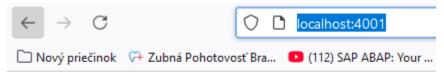
- Umožňuje definovať sieť, zväzky (volumes) a konfiguráciu pre všetky kontajnery.
- Používa príkaz docker-compose up na spustenie všetkých definovaných kontajnerov.
- Vie odkazovať na Dockerfile pre zostavenie image.

Docker compose po tom všetkom ako sme tam nadefinovali nam defualtne vytvoril network pre tieto 2 predtym separatne containre.

Teraz možeme skusit naš link

http://localhost:4001/

A vidime že vždy ak refreshneme stranku počet visitorov sa nam zvyši



Number of visits is 6

Restart policy

V Dockeri **"restart policy"** určuje, ako sa kontejner správa v prípade, že sa zastaví alebo zlyhá. Táto politika umožňuje automaticky reštartovať kontejner na základe definovaných pravidiel. Najčastejšie používané politiky:

- 1. **no** (predvolená hodnota)
 - a. Kontejner sa po zastavení alebo zlyhaní nereštartuje.

2. always

a. Kontejner sa vždy reštartuje, bez ohľadu na to, prečo bol zastavený.

3. on-failure

- a. Kontejner sa reštartuje iba v prípade, že zlyhá (s ukončovacím kódom iným ako 0).
- b. Možno nastaviť maximálny počet pokusov o reštart, napr. on-failure:5.

4. unless-stopped

a. Kontejner sa bude reštartovať vždy, pokiaľ ho manuálne nezastavíte (napr. pomocou docker stop).

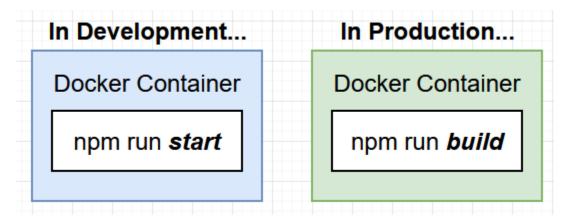
PROJECT: Fronted

V tomto projekte nám ide o to, aby sme pochopili, ako funguje komunikácia s kontajnerom a inými službami, a vytvorili si taký production-grade workflow.

Pre projekt, ktorý sme si vytvorili, sa chystáme pozrieť potrebné príkazy, ktoré budeme potrebovať.

npm run start	Starts up a development server. For development use only
npm run test	Runs tests associated with the project
npm run build	Builds a production version of the application

Vytvoríme si 2 Dockerfile, ktoré budú zodpovedné za beh našej aplikácie.



Vždy ak chceme pristupovat z lokalneho PC na nejaky container musime namapovat porty inak sa tam nedostaneme -

docker run -p 3000:3000 a46760c32e97e43491a6ee29bc6488be5c696cc3dfbffa3f7299e7cea02f7ac5

Docker volume nám pomôže vyriešiť to, že ak zmeníme niečo v kóde, zmena sa prejaví bez toho, aby sme museli projekt znovu buildovať.

docker run -p 3000:3000 -v /app/node_modules -v \$(pwd):/app

-v /app/node_modules

Tento parameter vytvára "bind mount" alebo objem (volume) v kontajneri.

-v /app/node_modules zabraňuje prepísaniu adresára node_modules v kontajneri objemom pripojeným v ďalšom kroku (\$(pwd):/app). Týmto spôsobom je zachovaná verzia node_modules vo vnútri kontajnera.

-v \$(pwd):/app

Tento parameter mapuje aktuálny adresár na vašom počítači (\$(pwd)) do adresára /app v kontajneri.

To znamená, že všetky zmeny vykonané vo vašom lokálnom adresári (napr. editácia kódu) sa okamžite prejavia v kontajneri.

Toto je užitočné pri vývoji, pretože nemusíte kontajner neustále rebuildovať.