# UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN ANDRÉS FACULTAD DE CIENCIAS PURAS Y NATURALES CARRERA DE INFORMÁTICA



## PRIMER PARCIAL SISTEMAS EN TIEMPO REAL Y DISTRIBUIDO

SIGLA:

**INF-317** 

NOMBRE:

Richard Pomacosi Quispe

C.I.:

9994735 LP.

**PARALELO:** 

Α

**DOCENTE:** 

Lic. Silva Choque Moises Martin

**GESTION:** 

1/2020

La Paz – Bolivia

## 1. En OPENMP cree un programa que encripte su nombre mediante CESAR

OpenMP es API multiplataforma para multiprocesos de memoria compartida. Está escrito para usarse de manera nativa desde C, C++ y Fortran. Se encuentra disponible para una gran variedad de arquitecturas y sistemas operativos, entre los que podemos destacar Windows, Mac OS X y la familia de sistemas operativos Unix. OpenMP es una estándar y está bajo la administración de un consorcio no lucrativo impulsado por los mayores productores de hardware.

Para la compilación se utilizó el siguiente comando (Debian-GNU/Linux):

```
gcc -fopenmp Pregunta1_ST.c -o Pregunta1_ST
```

A continuación se muestra el programa desarrollado C utilizando el estandar OpenMP, El programa solicita como entrada una cadena (nombre) y posteriormente este lo encripta mediante CESAR y lo muestra en pantalla.

Otros ejemplos:

## 2. En Phyton(no paralelo) cree un programa que encripte su nombre mediante CESAR

Python es un lenguaje de programación interpretado de tipado dinámico cuya filosofía hace hincapié en una sintaxis que favorezca un código legible. Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma y disponible en varias plataformas.

El cifrado César es uno de los primeros métodos de cifrado conocidos históricamente. Julio César lo usó para enviar órdenes a sus generales en los campos de batalla. Consistía en escribir el mensaje con un alfabeto que estaba

formado por las letras del alfabeto latino normal desplazadas tres posiciones a la derecha. Con nuestro alfabeto el sistema quedaría así:

Alfabeto:	А	В	С	D	Ε	F	G	Н	I	J	K	L	М	N	Ñ	0	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	Χ	Y	Z
Alfabeto cifrado:	D	Ε	F	G	Н	I	J	K	L	M	N	Ñ	0	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	Χ	Y	Z	А	В	С

A continuación, se muestra las respectivas capturas de pantalla:

```
pregunta2.py
      for i in nombre:
          a=ord(i)+3
          if (a>=65 \text{ and } a<=90)\text{or}(a>=97 \text{ and } a<=122)\text{or} (a>=164 \text{ and } a<=165):
               encriptado+=chr(a)
         elif a>90 or a>122:
               a=a-26
               encriptado+=chr(a)
           elif (a-3)==32:
               encriptado+=chr(32)
      print("Su nombre encriptado es: ")
      print("\t",encriptado)
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL
PS D:\Informatica\7 Sistemas en tiempo Real y D INF-317\Parcial1 ST> python pregunta2.py
*********ENCRIPTACIÓN CESAR*******
Introduce tu nombre: Richard Pomacosi Quispe
Su nombre encriptado es:
       Ulfkdug Srpdfrvl Txlvsh
PS D:\Informatica\7_Sistemas_en_tiempo_Real_y_D_INF-317\Parcial1_ST>
```

Como se indica en el enunciado se encripto el nombre de mi persona esto es:

Texto: Richard: Pomacosi Quispe

Texto Encriptado: Ulfkdug Srpdfrvl Txlvsh

Se probó también con otros datos como se muestra en la siguiente captura:

Texto: Zulma YuGar FerNandEs

Texto Encriptado: Cxopd BxJdu IhuQdqgHv

#### 3. En OPENMP realice una solución de matrices mediante JACOBI

Luego de desarrollar el programa se evaluó con dos ecuaciones los cuales son:

Ecuación 1:

$$4X_1 + X_2 - X_3 = 5$$
 $-X_1 + 3X_2 + X_3 = -4$ 
 $2X_1 + 2X_2 + 5X_3 = 1$ 

La forma matricial de esta ecuación es: **Ax=b** 

Se ejecutó el siguiente comando:

gcc -fopenmp Pregunta3\_ST.c -o Pregunta3\_ST

Se introdujeron los datos según la indicación del programa.

```
telematica@telematica:~/INF-317/Pa
telematica@telematica:~/INF-317/Pa
* PROGRAMACIÓN CON OMP *
          METODO DE JACOBI
                 Ax=b
Numero de variables: 3
Ingrese Matriz A
Posicion(0,0)=4
Posicion(0,1)=1
Posicion(0,2)=-1
Posicion(1,0)=-1
Posicion(1,1)=3
Posicion(1,2)=1
Posicion(2,0)=2
Posicion(2,1)=2
Posicion(2,2)=5
Ingrese Matriz b
Posicion(0,0)=5
Posicion(1,0)=-4
Posicion(2,0)=1
MATRIZ A
```

Se muestra las matrices Ax=b y las iteraciones del método Jacobi

TROBLEMS COTTO	DEDUC CO.113	OLL FERMINAL
Posicion(2,0)=1		<del></del>
MATRIZ A		
4.000	1.000	-1.000
-1.000	3.000	1.000
2.000	2.000	5.000
Matriz B		
5.000		
-4.000		
1.000		
Iteraciones:		
0.000	0.000	0.000
1.250	-1.333	0.200
1.633	-0.983	0.233
1.554	-0.867	-0.060
1.452	-0.795	-0.075
1.430	-0.824	-0.063
1.440	-0.836	-0.042
1.448	-0.839	-0.042
1.449	-0.837	-0.044
1.448 1.448	-0.836 -0.836	-0.045 -0.045
1.448	-0.836	-0.045
1.448	-0.836	-0.045
1.448	-0.830	-0.045

La ultima iteración representará la solución de la ecuación esto es:

```
1.448 -0.836 -0.045
1.448 -0.836 -0.045
1.448 -0.836 -0.045
1.448 -0.836 -0.045
1.448 -0.836 -0.045
Resultado:
X1 --> 1.448
X2 --> -0.836
X3 --> -0.045
telematica@telematica:~/INF-317/Parcial1_ST$
```

Comprobamos estos resultados con los obtenidos en un hoja EXCEL, donde se comprueba el resultado.

	Α			В	
4	1	- 1		5	
- 1	3	1		-4	
2	2	5		1	
	A^-1		Solución	(A^-1)*B	
0,194030	-0,104478	0,059701		1,447761	
0,104478	0,328358	-0,044776		-0,835821	
-0,119403	-0,089552	0,194030		-0,044776	

### Ecuación 2:

$$3X_1 - X_2 - X_3 = 1$$
 $-X_1 + 3X_2 + X_3 = 0$ 
 $2X_1 + 2X_2 + 5X_3 = 4$ 

Se muestra el resultado calculado por el programa:

```
0.035 -0.237 0.658

Resultado:

X1 --> 0.035

X2 --> -0.237

X3 --> 0.658

telematica@telematica:~/INF-317/Parcial1_ST$

Ln 50, Col 19 Spaces: 4 UTF
```

Al igual que en el anterior ejercicio se comprobó los resultados

	Α			В	
3	- 1	1		1	
3	6	2		0	
3	3	7		4	
	A^-1		Solución	(A^-1)*B	
0,315789	<b>A^-1</b> 0,087719	-0,070175	Solución	(A^-1)*B 0,035088	
0,315789 -0,131579		-0,070175 -0,026316	Solución		
	0,087719	-		0,035088	