

Prueba técnica 480

Richard Tarnowski González

Justificación

En primer lugar, este año he tenido que utilizar JavaScript sobre todo, css, php... Pero he decidido hacer la prueba en Java, pero al tener que recordar, he ido más lento de lo que me hubiera gustado.

He realizado todo el ejercicio y el primer bonus, pero como ya no tengo tiempo, explico un poco que haría en los bonus restantes.

Bonus 2:

¿Si tienes clases de las que heredas se aplicarían a LP y BlueRay? Si es así, extiende las nuevas clases. Si no es así, ¿deberías modificarla o ampliar una clase abstracta diferente?

Después de investigar un poco el funcionamiento, para añadir estas dos nuevas clases, en lugar de tener una única interfaz "Disk" de la que heredan todas, hubiera creado una jerarquía de interfaces donde:

Disk ->MagneticDisk -> HD

->AnalogicDisk -> LP

->OpticalDisk -> BluRay, CD

Bonus 3:

¿Qué pasa con las ruedas y los frisbees? También son discos giratorios, pero no se utilizan para el almacenamiento de datos. ¿Cómo entrarían en este modelo de clases?

Se me ocurre ampliar aun más la jerarquía añadiendo una separación anterior a "Disk" diferenciando entre estos tipos de discos y discos destinados a almacenar la información.