

# Számítógépes Hálózatok Gyakorlat mintZH

## Level1

Készíts egy TCP kliens-szerver kódot!

## Level2

A kliens küldjön 2 számot és egy műveletet ('+', '-', '/', '\*') a szervernek, amely elvégzi a műveletet, majd visszaküldi a kliensnek!

## Level3

A szerver legyen képes több klienst kiszolgálni egyszerre! (select)

## Level4

Készíts egy szerveret, amely tárolja az eddigi műveleteket! A korábbi szerver, miután kiszámolta az eredményt elküldi ennek az új szervernek UDP-n keresztül, aki kiíratja a képernyőre!