

**Proyek ISYS6676003**  
**Sistem Informasi Artevo**

Kelas : BH11

Kelompok : 13

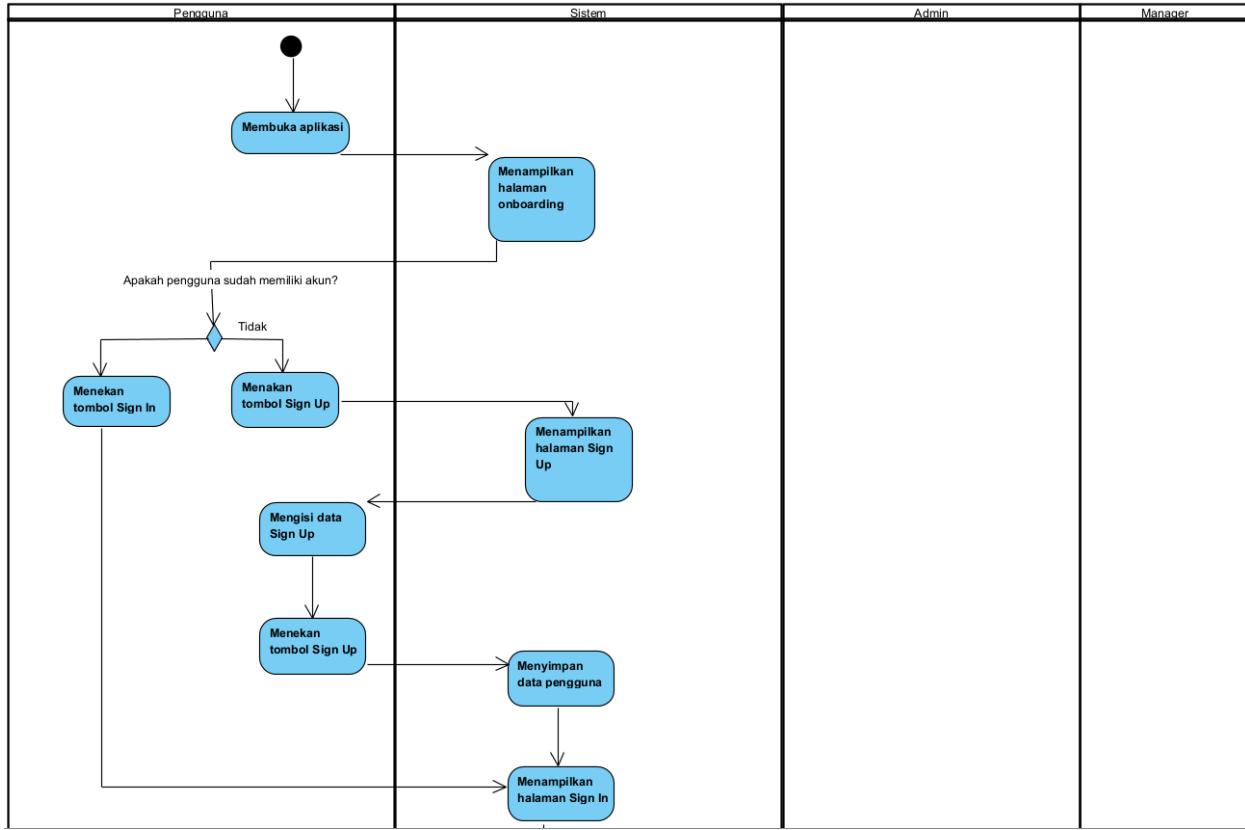
Anggota :

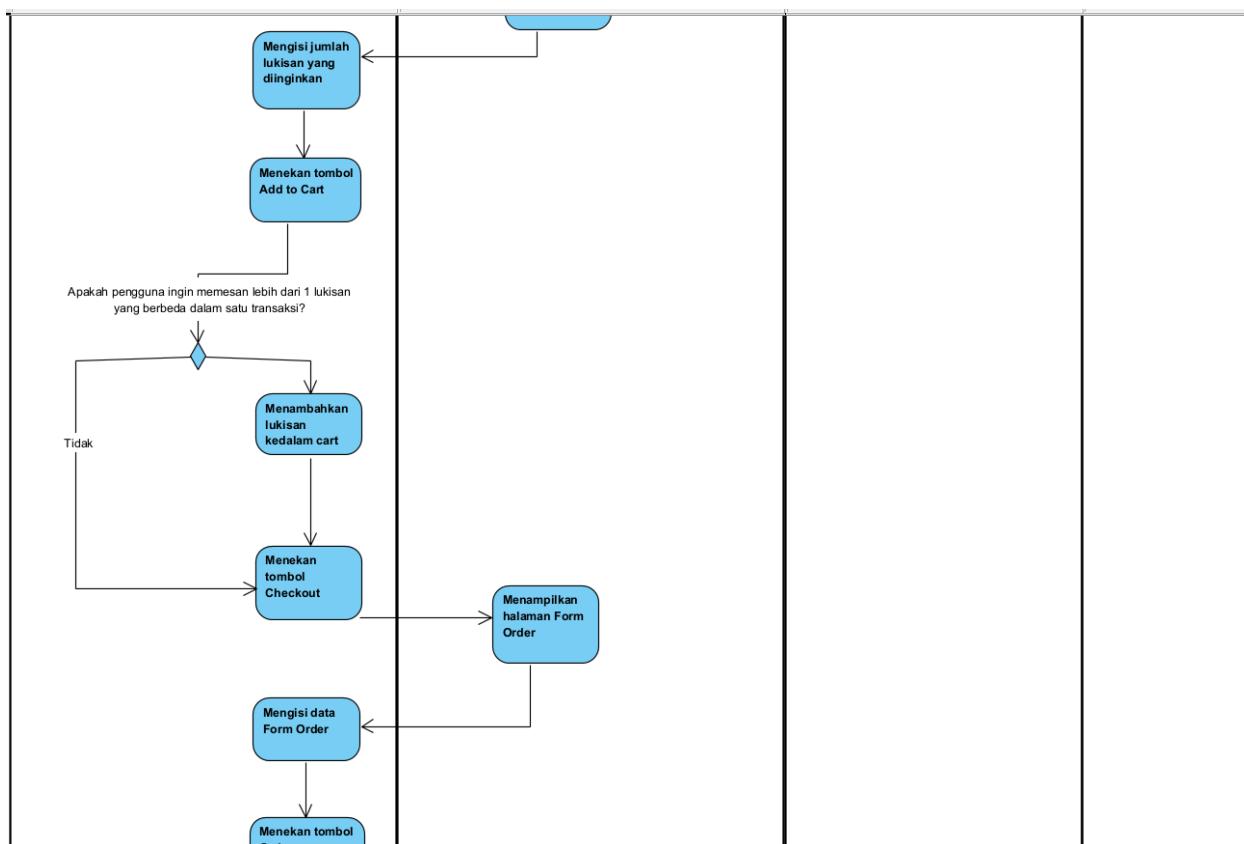
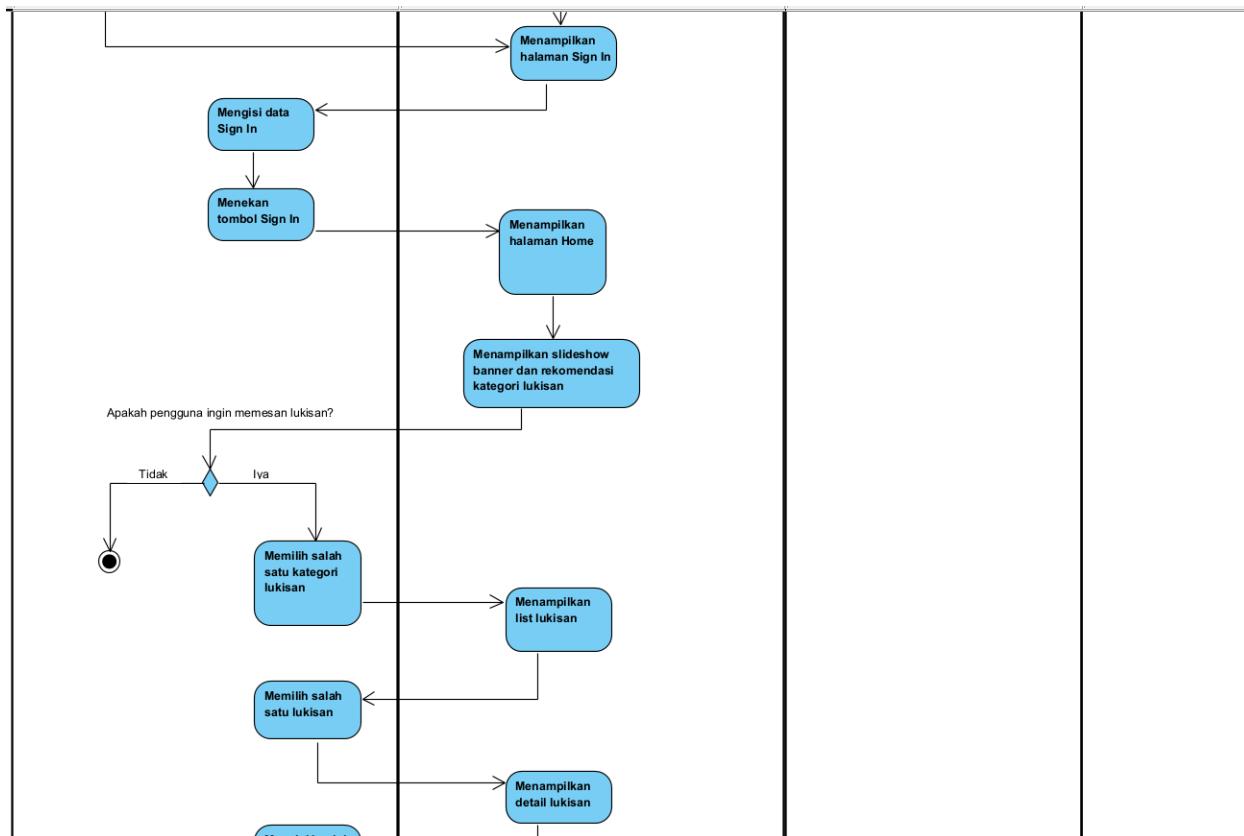
Rafael Jodhi Kapitan / 2702244233  
Owen Pangalila / 2702251844  
Richard Vincent Iroth / 2702248521  
Ammara Raisa Rizki / 2702366123

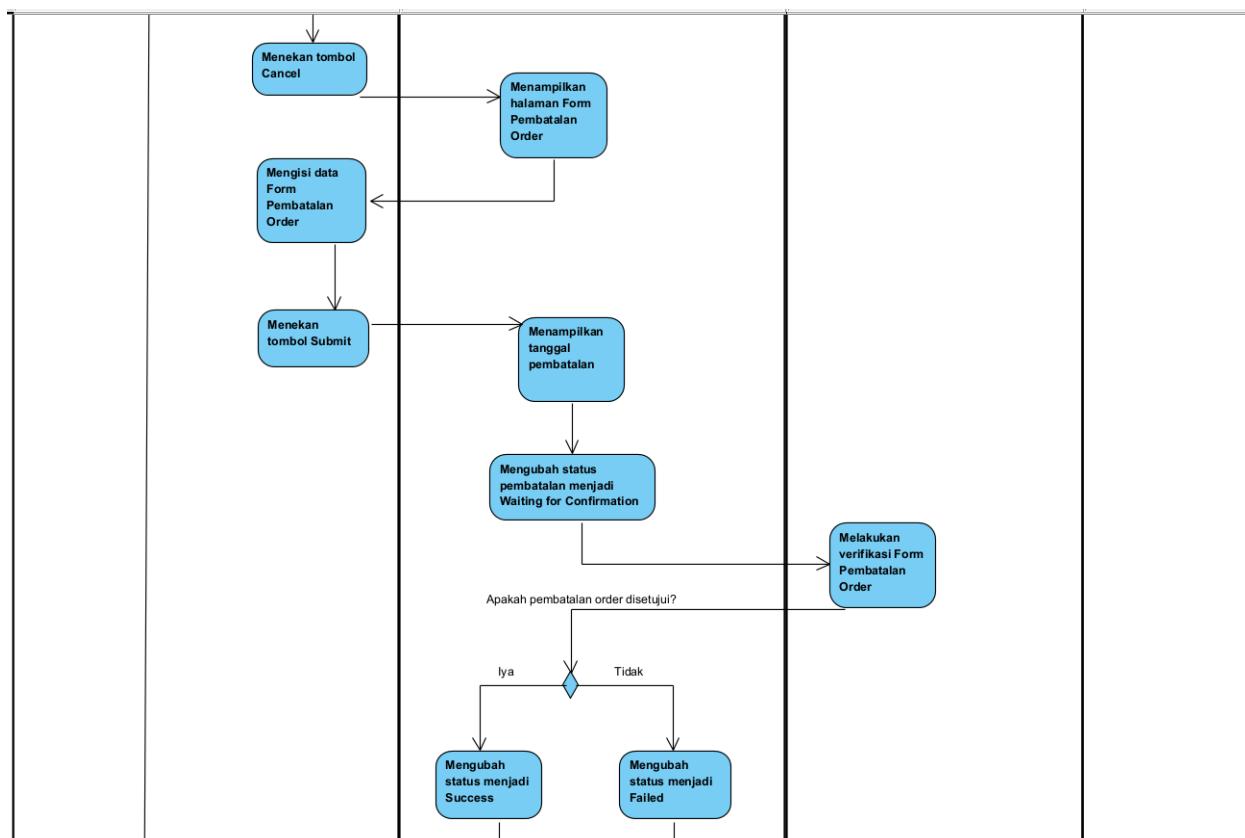
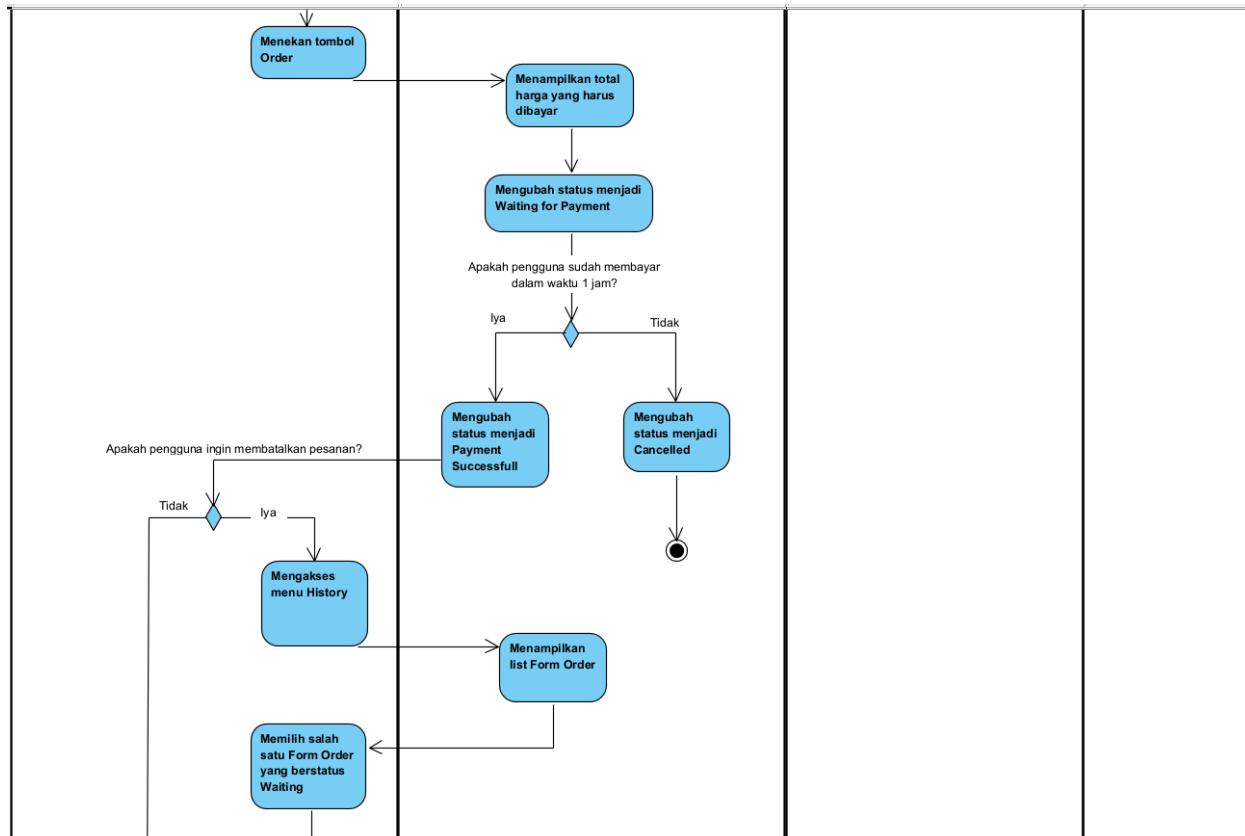


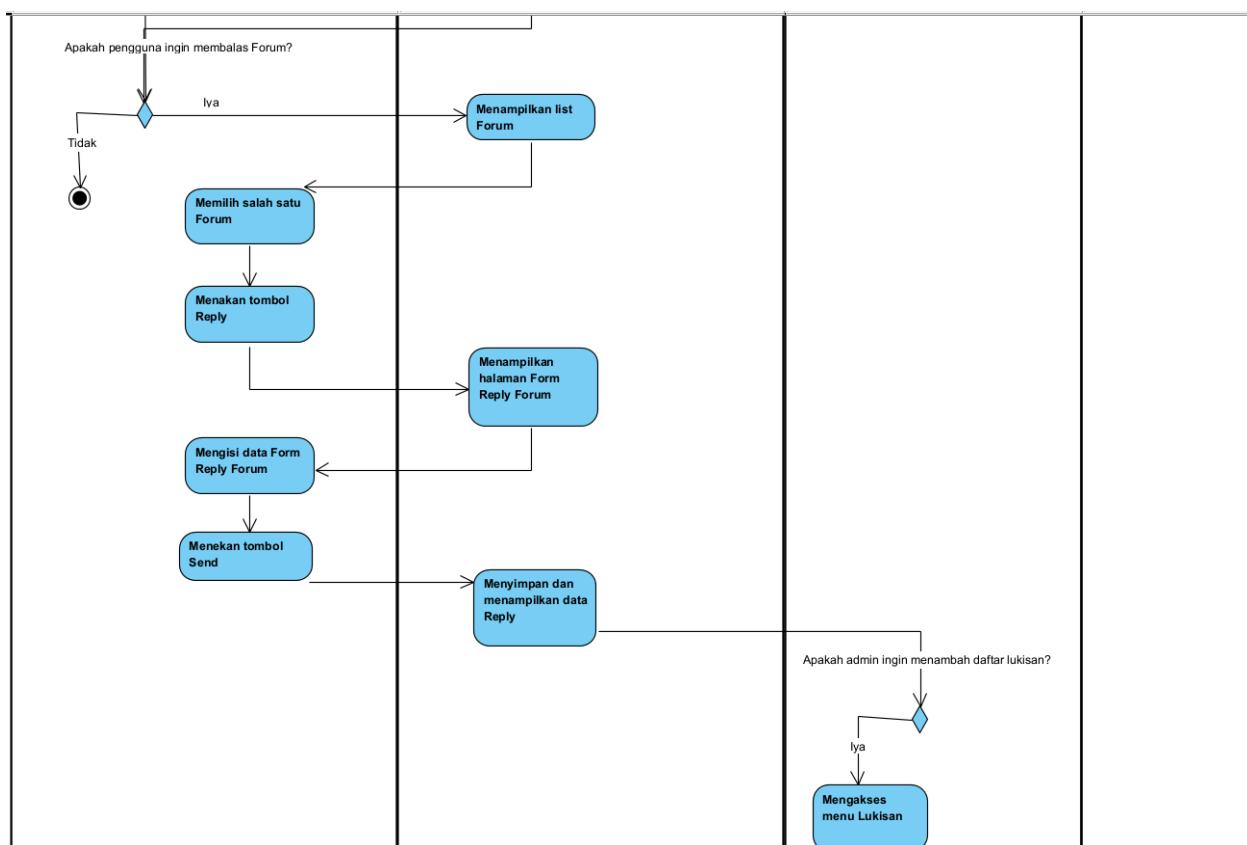
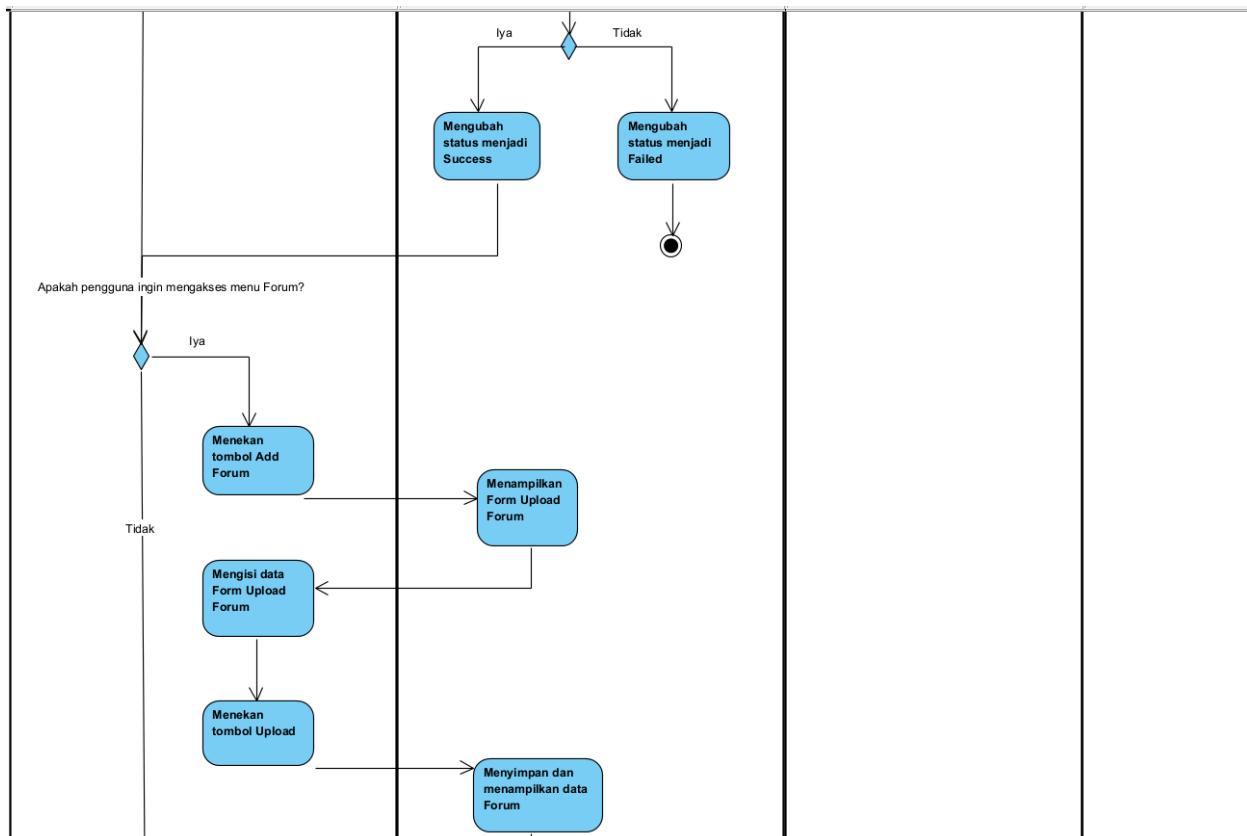
**BINUS UNIVERSITY**  
**Jakarta**  
**Genap 2024 / 2025**

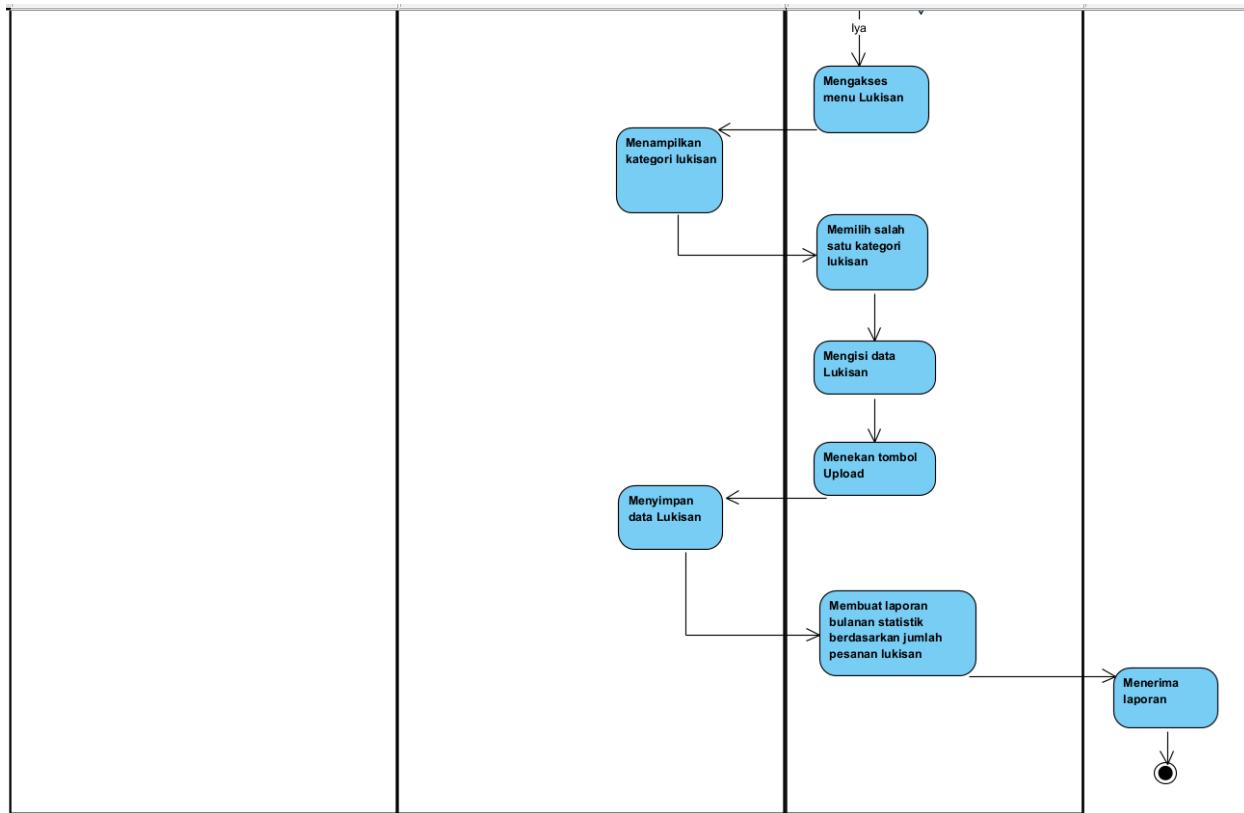
# Activity Diagram











## Usecase Description

### - Melakukan Registrasi

<b>Use case name</b>	Melakukan Registrasi
<b>Scenario</b>	Pengguna melakukan registrasi akun
<b>Triggering Event</b>	Pengguna ingin melakukan registrasi akun
<b>Brief Description</b>	Pengguna melakukan registrasi akun dengan mengisi data diri, kemudian sistem akan menyimpan data pengguna
<b>Actors</b>	Pengguna
<b>Related Use cases</b>	-
<b>Stakeholders</b>	Admin
<b>Preconditions</b>	Pengguna sudah mengunduh aplikasi
<b>Postconditions</b>	Object pengguna terbuat Data pengguna tersimpan

Flow of Activities	Actor	System
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengguna menekan tombol "Sign Up"</li> <li>2. Pengguna mengisi data Sign Up</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.1 Sistem akan menampilkan halaman Sign Up</li> <li>2.1 Sistem akan menyimpan data Sign Up</li> </ol>
Expected Conditions	2.1. Jika data yang diisi pengguna tidak sesuai maka sistem akan menampilkan error	

### - Menulis Form Order Lukisan

Use case name	Menulis Form Order Lukisan	
Scenario	Pengguna mengisi form order lukisan	
Triggering Event	Pengguna ingin mengisi form order lukisan	
Brief Description	Pengguna yang ingin memesan lukisan, dapat mengakses menu Home dan memilih kategori lukisan dan memilih lukisan yang diinginkan untuk dipesan	
Actors	Pengguna	
Related Use cases	-	
Stakeholders	Admin	
Preconditions	Object pengguna sudah terbuat Object kategori lukisan sudah terbuat Object lukisan sudah terbuat	
Postconditions	Object form order terbuat Object detail form order terbuat Data order tersimpan	
Flow of Activities	Actor	System
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengguna memilih salah satu kategori lukisan</li> <li>2. Pengguna memilih lukisan yang ingin dipesan</li> <li>3. Pengguna mengisi jumlah lukisan yang diinginkan</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. Sistem menampilkan list lukisan</li> <li>2.1. Sistem menampilkan detail lukisan</li> <li>3.1. Sistem menampilkan opsi Add to Cart</li> <li>4.1. Sistem menyimpan data lukisan dalam cart</li> <li>4.2. Sistem menampilkan</li> </ol>

	<p>4. Pengguna menekan tombol Add to Cart</p> <p>5. Pengguna menekan tombol Checkout</p> <p>6. Pengguna meng submit data form order</p>	<p>halaman cart</p> <p>5.1. Sistem menampilkan halaman form order</p> <p>6.1. Sistem menyimpan data form order</p>
<b>Expected Conditions</b>	6.1. Jika data yang diisi pengguna tidak sesuai maka sistem akan menampilkan error	

### - Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan

<b>Use case name</b>	Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan	
<b>Scenario</b>	Admin melakukan verifikasi form pembatalan order lukisan	
<b>Triggering Event</b>	Admin ingin melakukan verifikasi form pembatalan order lukisan	
<b>Brief Description</b>	Admin melakukan verifikasi form pembatalan order lukisan, jika disetujui maka status pembatalan akan berubah menjadi "Success" dan sebaliknya, jika gagal disetujui maka status pembatalan akan berubah menjadi "Failed".	
<b>Actors</b>	Admin	
<b>Related Use cases</b>	-	
<b>Stakeholders</b>	Pengguna	
<b>Preconditions</b>	Object form pembatalan tersedia	
<b>Postconditions</b>	Status form pembatalan terupdate	
<b>Flow of Activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1. Admin melakukan verifikasi form pembatalan order lukisan	1.1. Sistem mengupdate status form pembatalan order menjadi "Success" atau "Failed"
<b>Expected Conditions</b>	1.1. Jika data yang diisi pengguna tidak sesuai maka sistem	

	akan menampilkan error
--	------------------------

### - Mengisi Form Pembatalan Order Lukisan

<b>Use case name</b>	Mengisi Form Pembatalan Order Lukisan	
<b>Scenario</b>	Pengguna mengisi form pembatalan order lukisan	
<b>Triggering Event</b>	Pengguna ingin mengisi form pembatalan order lukisan	
<b>Brief Description</b>	Pengguna yang ingin memesan lukisan, dapat mengakses menu History dan memilih kategori lukisan dan memilih lukisan yang diinginkan untuk dipesan	
<b>Actors</b>	Pengguna	
<b>Related Use cases</b>	-	
<b>Stakeholders</b>	Admin	
<b>Preconditions</b>	Object form order tersedia	
<b>Postconditions</b>	Data form pembatalan tersimpan Object form pembatalan terbuat	
<b>Flow of Activities</b>	<b>Actor</b> 1. Pengguna memilih salah satu form order berstatus Waiting 2. Pengguna meng submit data form pembatalan	<b>System</b> 1.1. Sistem menampilkan halaman form pembatalan order 2.1. Sistem menyimpan data form pembatalan 2.2. Sistem menampilkan tanggal pembatalan dan status pembatalan
<b>Expected Conditions</b>	2.1. Jika data yang diisi pengguna tidak sesuai maka sistem akan menampilkan error	

### - Mengupload Forum

<b>Use case name</b>	Mengupload Forum
<b>Scenario</b>	Pengguna mengupload forum
<b>Triggering Event</b>	Pengguna ingin mengupload forum

<b>Brief Description</b>	Pengguna dapat membuat forum dengan mengakses menu Forum dan mengisi data form upload forum	
<b>Actors</b>	Pengguna	
<b>Related Use cases</b>	-	
<b>Stakeholders</b>	Admin	
<b>Preconditions</b>	Object pengguna tersedia	
<b>Postconditions</b>	Data upload forum tersimpan Object upload forum terbuat	
<b>Flow of Activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1. Pengguna mengisi data upload forum	1.1 Sistem menyimpan data upload forum
<b>Expected Conditions</b>	1.1. Jika data yang diisi pengguna tidak sesuai maka sistem akan menampilkan error	

### - Melakukan Reply Forum

<b>Use case name</b>	Melakukan Reply Forum	
<b>Scenario</b>	Pengguna melakukan reply forum	
<b>Triggering Event</b>	Pengguna ingin melakukan reply forum	
<b>Brief Description</b>	Pengguna dapat mereply forum dengan mengakses menu Forum dan memilih salah satu forum untuk direply. Lalu, pengguna mengisi data form reply forum	
<b>Actors</b>	Pengguna	
<b>Related Use cases</b>	-	
<b>Stakeholders</b>	Admin	
<b>Preconditions</b>	Object pengguna tersedia Object forum tersedia	
<b>Postconditions</b>	Data reply forum tersimpan Object reply forum terbuat	
<b>Flow of Activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengguna memilih salah satu forum untuk direply</li> <li>2. Pengguna meng submit data form reply forum</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.1 Sistem menampilkan form reply forum</li> <li>2.1 Sistem menyimpan data form reply forum</li> </ol>
<b>Expected Conditions</b>	2.1. Jika data yang diisi pengguna tidak sesuai maka sistem akan menampilkan error	

#### - Mengupload Lukisan

<b>Use case name</b>	Mengupload Lukisan	
<b>Scenario</b>	Admin mengupload lukisan	
<b>Triggering Event</b>	Admin ingin mengupload lukisan	
<b>Brief Description</b>	Admin dapat mengupload lukisan dengan mengakses menu Lukisan dan memilih kategori lukisan. Lalu, admin mengisi data lukisan untuk diupload	
<b>Actors</b>	Admin	
<b>Related Use cases</b>	-	
<b>Stakeholders</b>	Pengguna	
<b>Preconditions</b>	Object kategori lukisan tersedia	
<b>Postconditions</b>	Data lukisan tersimpan Object lukisan terbuat	
<b>Flow of Activities</b>	<b>Actor</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin memilih kategori lukisan</li> <li>2. Admin meng submit data form upload lukisan</li> </ol>	<b>System</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1 Sistem menampilkan form upload lukisan</li> <li>2.1 Sistem menyimpan data form upload lukisan</li> </ol>
<b>Expected Conditions</b>	2.1. Jika data yang diisi pengguna tidak sesuai maka sistem akan menampilkan error	

#### - Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan

<b>Use case name</b>	Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan		
<b>Scenario</b>	Admin membuat laporan statistik jumlah order lukisan		
<b>Triggering Event</b>	Admin ingin membuat laporan statistik jumlah order lukisan		
<b>Brief Description</b>	Admin akan membuat laporan bulanan mengenai statistik jumlah pesanan lukisan yang paling diminati pengguna. Lalu, laporan tersebut dikirim kepada Manager Artevo		
<b>Actors</b>	Admin		
<b>Related Use cases</b>	-		
<b>Stakeholders</b>	Manager		
<b>Preconditions</b>	Object form order tersedia Object detail form order tersedia Object lukisan tersedia		
<b>Postconditions</b>	Data laporan statistik tersimpan Object laporan statistik terbuat		
<b>Flow of Activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>	
	1. Admin membuat laporan statistik jumlah pesanan lukisan	1.1 Sistem menyimpan data laporan statistik	
<b>Expected Conditions</b>	1.1. Jika data yang diisi pengguna tidak sesuai maka sistem akan menampilkan error		

## System Architecture

Spesification	Standard Client	Standard Application	Standard Database Server
<b>Operating System</b>	- Android Pie 9.0 - IOS 13	Linux	Linux
<b>Special Software</b>	- Play Store - App Store	Java	MySQL
<b>Hardware</b>	- Processor:	- Processor: Intel	- Processor: Intel

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Qualcomm Snapdragon 845</li> <li>• A13 Bionic</li> </ul> <p>- RAM: 6 GB RAM - Storage: 64 GB Internal Memory</p>	Xenon E5-2600 - RAM: 32 GB Memory - Storage: 2-1 TB disk drives - Others: 1-22" monitor	Xenon E5-2600 - RAM: 32 GB Memory - Storage: 2-1 TB disk drives - Others: 1-22" monitor
<b>Network</b>	7.2 Mbps Broadband 4G	100 Mbps Ethernet	100 Mbps Ethernet

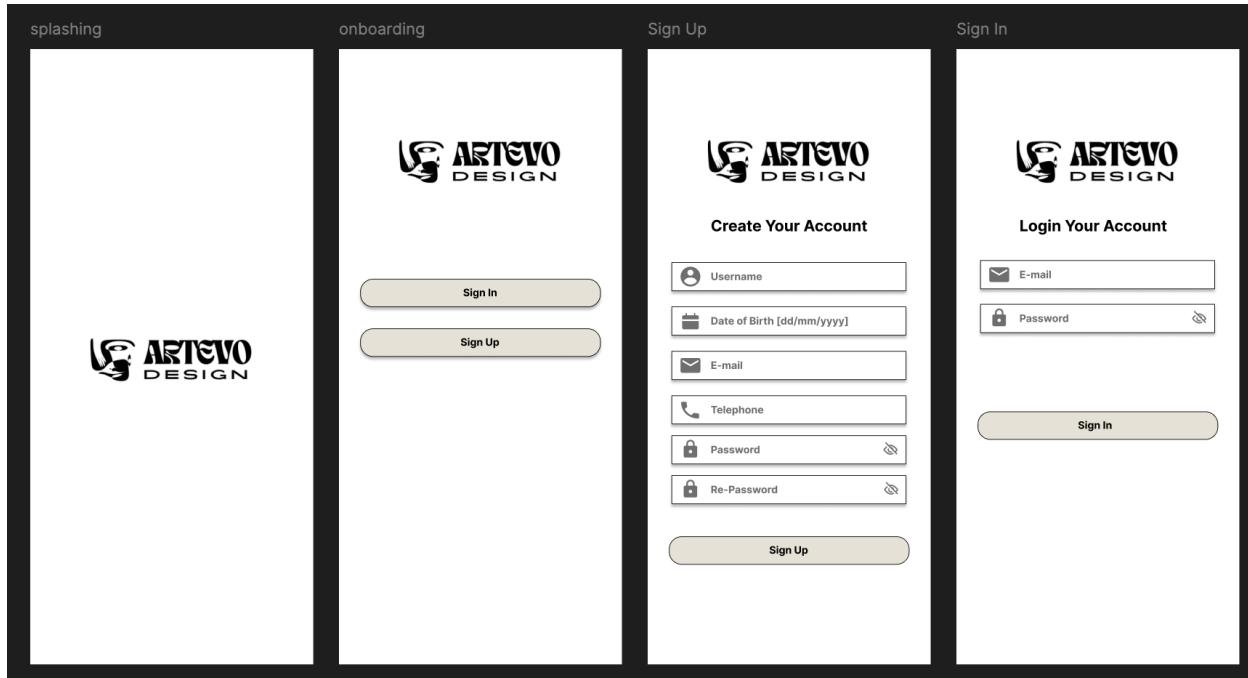
Alasan:

Arsitektur yang digunakan pada aplikasi Artevo adalah Three Tiered Architecture. Karena aplikasi Artevo berbasis aplikasi Mobile Application sehingga tidak membutuhkan Web Server. Selain itu Three Tiered Architecture memiliki keunggulan yaitu segala sesuatu mengenai database terinstalasikan pada sisi server, begitu pula dengan pengkonfigurasinya. Hal ini membuat biaya lebih hemat. Sistemnya juga lebih aman karena setiap lapisannya tidak saling berhubungan, sehingga jika terjadi error pada salah satu lapisan, lapisan tersebut tidak akan mempengaruhi lapisan lainnya.

## Design System Input and Output

### - Melakukan Registrasi

Input



## Output

### Melakukan Registrasi Report

Tanggal Report: dd-mm-yyyy

idPengguna : xx-13-xx  
namaPengguna : xx-100-xx  
dateOfBirth : dd-mm-yyyy  
nomorTelepon : xx-15-xx  
email : xx-100-xx  
password : xx-100-xx

## - Mengisi Form Order Lukisan

### Input

The screenshots illustrate the user flow from viewing a painting to finalizing an order. The first screen shows a general view of the website with a 'LATEST PAINTING' offer. The second screen provides detailed information about a specific painting ('Water Lilies' by Claude Monet) including its price. The third screen shows the item added to the cart along with other items and their respective prices. The fourth screen is the 'Form Order' page where the user fills in personal details like shipping address and payment method.

### Output

### Mengisi Form Order Lukisan Report

Tanggal Report: dd-mm-yyyy

tanggalOrder : dd-mm-yyyy  
alamat : xx-100-xx  
status : xx-10-xx  
catatanTambahan : xx-100-xx

No	idFormOrder	idLukisan	qty
----	-------------	-----------	-----

1	xx-13-xx	xx-13-xx	999
2	xx-13-xx	xx-13-xx	999

### - Mengisi Form Pembatalan Order Lukisan

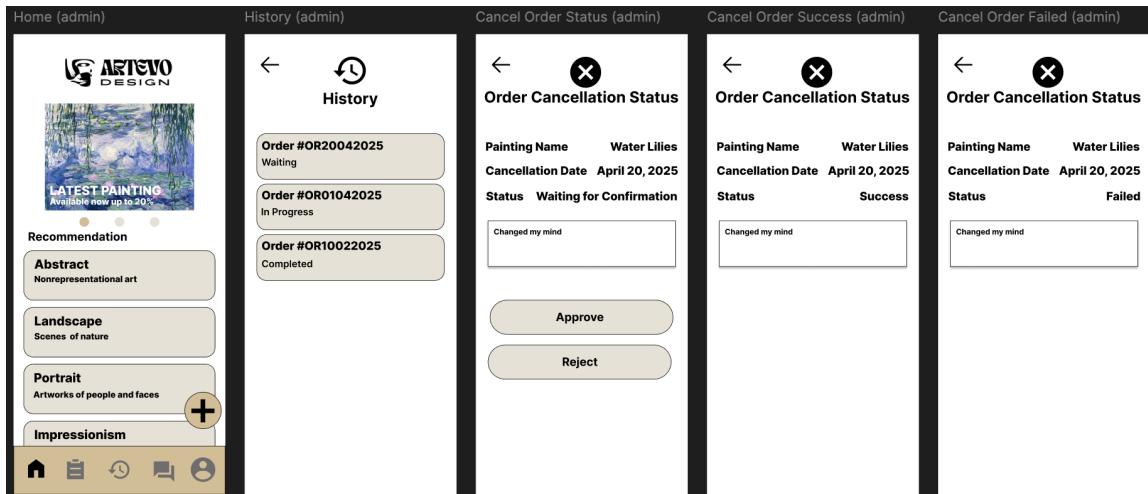
Input

Output

<b>Mengisi Form Pembatalan Order Lukisan Report</b>	
Tanggal Report: dd-mm-yyyy	
idFormPembatalan	: xx-13-xx
idFormOrder	: xx-13-xx
alasanPembatalan	: xx-100-xx
tanggalPembatalan	: dd-mm-yyyyy
status	: xx-10-xx

### - Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan

Input



Output

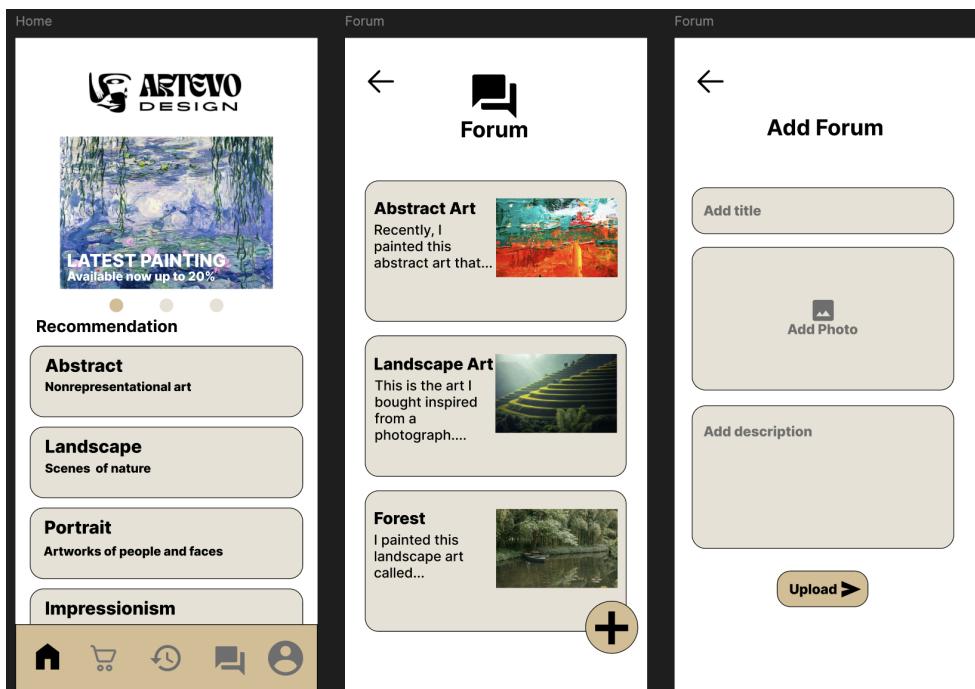
### Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan Report

Tanggal Report: dd-mm-yyyy

idFormPembatalan : xx-13-xx  
 alasanPembatalan : xx-100-xx  
 tanggalPembatalan : dd-mm-yyyy  
 status : xx-10-xx

## - Mengupload Forum

Input



## Output

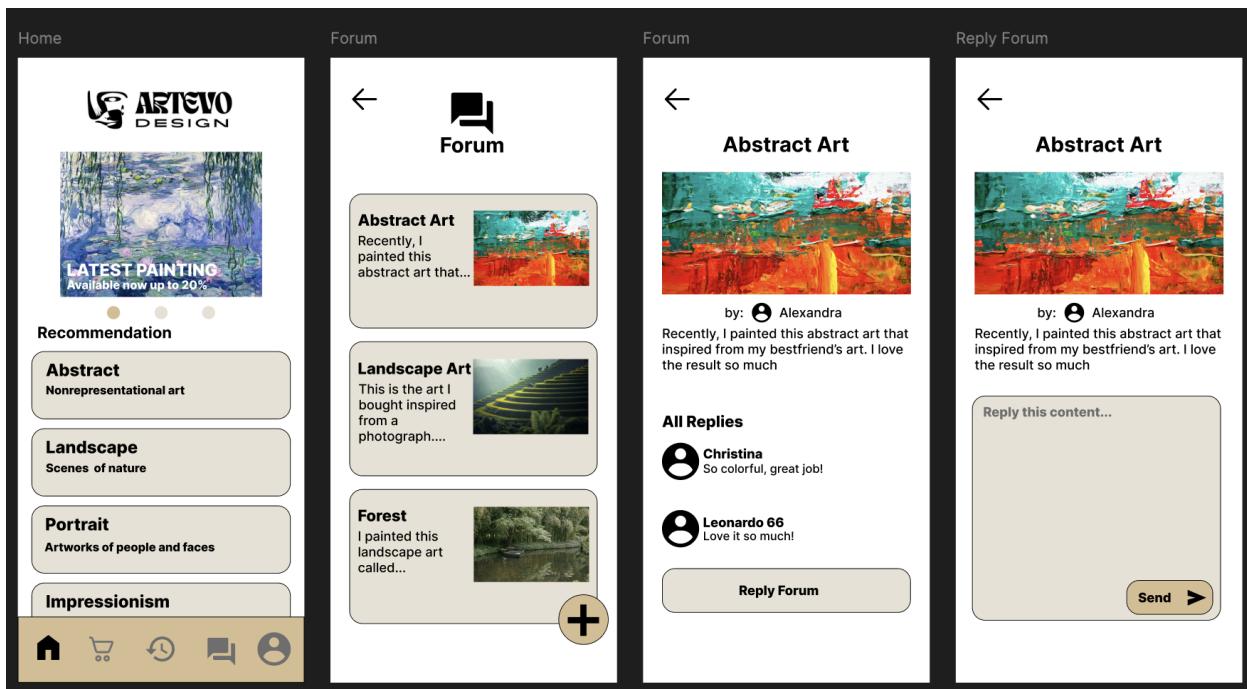
### Mengupload Forum Report

Tanggal Report: dd-mm-yyyy

idForum : xx-13-xx  
idPengguna : xx-13-xx  
judulForum : xx-100-xx  
isiForum : xx-100-xx  
foto : xx-20-xx

## - Melakukan Reply Forum

### Input



### Output

### Melakukan Reply Forum Report

Tanggal Report: dd-mm-yyyy

idForum : xx-13-xx  
idReplyForum : xx-13-xx  
idPengguna : xx-13-xx  
foto : xx-20-xx

## - Mengupload Lukisan

### Input

Home (admin)

ARTEVO DESIGN

LATEST PAINTING  
Available now up to 20%

Recommendation

**Abstract**  
Nonrepresentational art

**Landscape**  
Scenes of nature

**Portrait**  
Artworks of people and faces

**Impressionism**

+

Add Painting (admin)

← +

Category

Painting Name

Painting Description

Cost Stock

Upload

Output

### Mengupload Lukisan Report

Tanggal Report: dd-mm-yyyy

idLukisan : xx-13-xx  
idKategoriLukisan : xx-13-xx  
namaLukisan : xx-100-xx  
deskripsiLukisan : xx-100-xx  
hargaLukisan : 99-6-99  
stokLukisan : 99-5-99

- Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan

## Input

The screenshot displays two main sections of the ARTIVO DESIGN application:

- Home (admin):** Features a logo for "ARTIVO DESIGN" with a stylized "A". Below it is a painting of water lilies by Claude Monet. A banner reads "LATEST PAINTING Available now up to 20%". A "Recommendation" section shows four categories: "Abstract" (Nonrepresentational art), "Landscape" (Scenes of nature), "Portrait" (Artworks of people and faces), and "Impressionism". A "+" button is next to the Impressionism category. At the bottom are navigation icons for Home, History, Refresh, Chat, and User.
- History (admin):** Titled "Monthly Report" with a back arrow and a battery icon. It shows an order period dropdown set to "April 2024". Below is a bar chart of monthly orders:

Bulan	Jumlah Pesanan
Jan	200
Feb	100
Mar	250
Apr	200

## Output

<b>Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan Report</b>				
Tanggal Report: dd-mm-yyyy				
namaAdmin : xx-100-xx				
No	idFormOrder	idPengguna	idLukisan	qty
1	xx-13-xx	xx-13-xx	xx-13-xx	999
2	xx-13-xx	xx-13-xx	xx-13-xx	999

## Design Database - KategoriLukisan

<b>idKategoriLukisan</b>	<b>kategoriLukisan</b>	<b>deskripsiKategori</b>
KL01012024001	Alam	Lukisan tentang alam semesta
KL02012024002	Binatang	Lukisan yang menggambarkan binatang-binatang
KL03012024003	Romantis	Lukisan yang fokus pada emosi, perasaan

### - Lukisan

<b>idLukisan</b>	<b>namaLukisan</b>	<b>deskripsiLukisan</b>	<b>hargaLukisan</b>	<b>stokLukisan</b>
LU06012024001	Kalim Forest	Hutan di Kalimantan	500000	10
LU07012024002	Doq	Anjing polisi yang sedang bermain	600000	12
LU08012024003	After Summer	Cinta setelah orang pertama	700000	15

### - Pengguna

<b>idPengguna</b>	<b>namaPengguna</b>	<b>dateOfBirth</b>	<b>nomorTelepon</b>	<b>email</b>	<b>password</b>
PE01022024001	Kelvin Pui	23/05/2005	081999888987	kelvinpui@gmail.com	xxxxxx
PE02022024002	Felin Nugroho	28/08/2004	081555111934	felinnugroho@gmail.com	xxxxxx
PE03022024003	Budi Setiawan	12/10/2002	081222333456	budisetiawan@gmail.com	xxxxxx

### - FormOrder

<b>idFormOrder</b>	<b>tanggalOrder</b>	<b>alamat</b>	<b>status</b>	<b>catatanTambah</b>
OR10022024001	01/03/2024	Jl. Sutera Cemara VI no 9	Payment Successful	Tolong taruh di depan pagar ya
OR12022024002	02/03/2024	Jl. Kelintang 1 no 26	Waiting	Titip di satpam saja
OR13022024003	03/03/2024	Jl. Lingkar Barat, RT.002/RW.003, East	Cancelled	-

		Panunggangan, Pinang, Tangerang City		
--	--	---	--	--

### - DetailFormOrder

<b>idFormOrder</b>	<b>idLukisan</b>	<b>qty</b>
DO10022024001	LU06012024001	5
DO12022024002	LU07012024002	6
DO13022024003	LU08012024003	7

### - FormPembatalan

<b>idFormPembatalan</b>	<b>alasanPembatalan</b>	<b>tanggalPembatalan</b>	<b>status</b>
PB15022024001	Salah alamat	07/03/2024	Waiting for Confirmation
PB18022024002	Salah item	08/03/2024	Success
PB20022024003	Tidak ada alasan	09/03/2024	Failed

### - Forum

<b>idForum</b>	<b>judulForum</b>	<b>isiForum</b>	<b>foto</b>
FR01042024001	DaVinCi	Lukisan milik Leonardo da Vinci yang paling kalian suka apa?	davinci.jpg
FR02042024002	Tutor Gambar	Tips dan trik gambar wajah	-
FR03042024003	Rekomendasi lukisan untuk pajangan di rumah	Saya mau taruh 1 lukisan di ruang tamu, kira-kira apa yang cocok ya?	ruangtamu.jpg

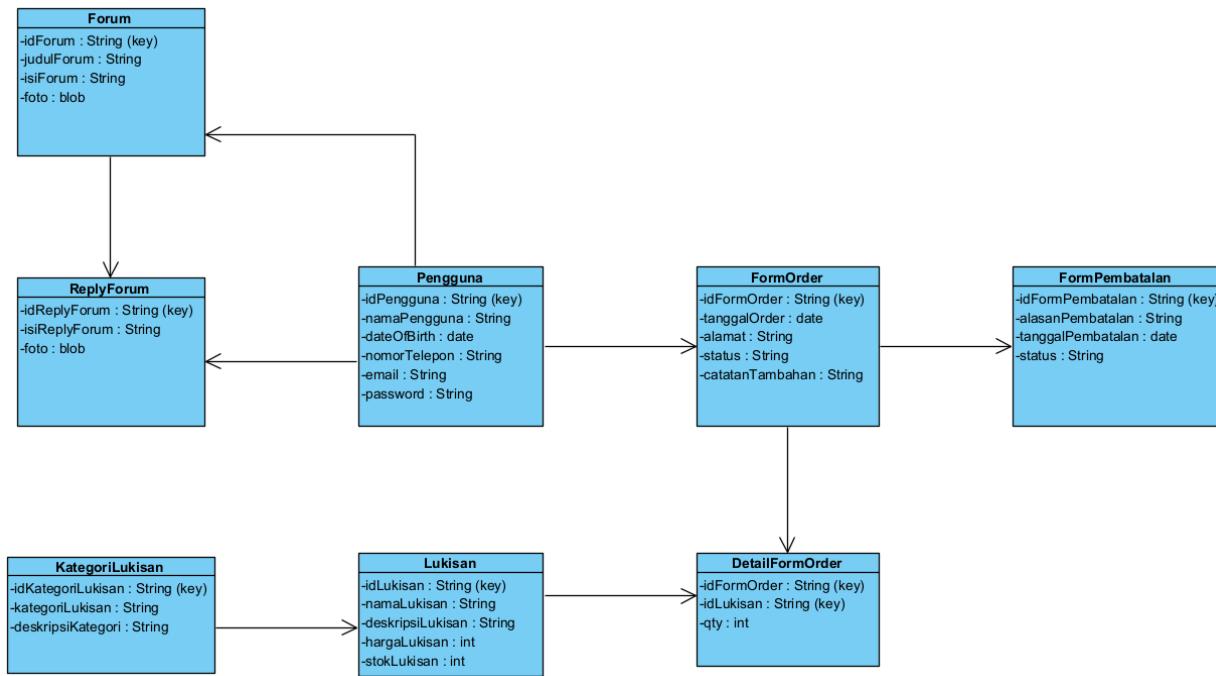
### - ReplyForum

<b>idReplyForum</b>	<b>isiReplyForum</b>	<b>foto</b>
RF04042024001	Kalau saya the last supper sih	thelastsupper.jpg
RF05042024002	Titip dong, saya juga mau belajar nih masih beginner	-

RF05042024003	Mungkin lukisan alam dengan hewan bakal cocok	contohlukisan.jpg
---------------	---	-------------------

## First-Cut Design Class Diagram, CRC Cards

### First-Cut Design Class Diagram



### CRC Cards

#### - Pengguna

Front of Card

Pengguna	
Create Pengguna Save Pengguna Send data to FormOrder Send data to Forum Send data to ReplyForum	FormOrder Forum ReplyForum

Back of Card

idPengguna namaPengguna dateOfBirth nomorTelepon Email password
--

### **- Forum**

Front of Card

Forum	
Create Forum Save Forum Send data to ReplyForum Get data from Pengguna	ReplyForum Pengguna

Back of Card

idForum judulForum isiForum foto
---

### **- ReplyForum**

Front of Card

ReplyForum	
Create ReplyForum Save ReplyForum Get data from Forum Get data from Pengguna	Forum Pengguna

Back of Card

idReplyForum isiReplyForum foto
---------------------------------------

### **- FormOrder**

Front of Card

FormOrder	
Create FormOrder Save FormOrder Send data to DetailFormOrder Send data to FormPembatalan Get data from Pengguna	DetailFormOrder FormPembatalan Pengguna

Back of Card

idFormOrder tanggalOrder alamat status catatanTambah
--

### **- FormPembatalan**

Front of Card

FormPembatalan	
Create FormPembatalan Save FormPembatalan Get data from FormOrder	FormOrder

Back of Card

idFormPembatalan alasanPembatalan tanggalPembatalan status
---

### **- DetailFormOrder**

Front of Card

DetailFormOrder	
Create DetailFormOrder Save DetailFormOrder Get data from FormOrder Get data from Lukisan	FormOrder Lukisan

Back of Card

idFormOrder idLukisan qty
---------------------------------

### **- Lukisan**

Front of Card

Lukisan	
Create Lukisan Save Lukisan Send data to DetailFormOrder Get data from KategoriLukisan	DetailFormOrder KategoriLukisan

Back of Card

idLukisan namaLukisan deskripsiLukisan hargaLukisan stokLukisan
---

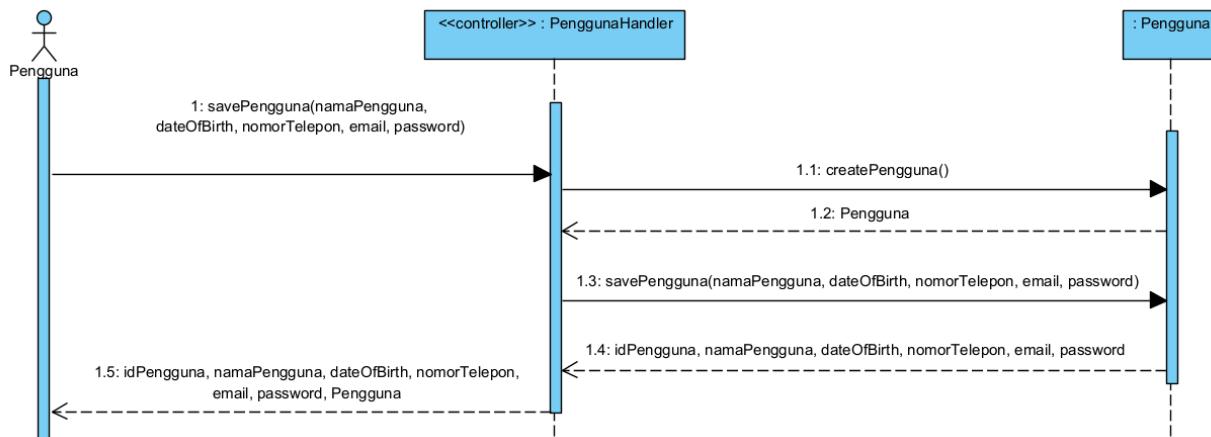
### **- KategoriLukisan**

Front of Card

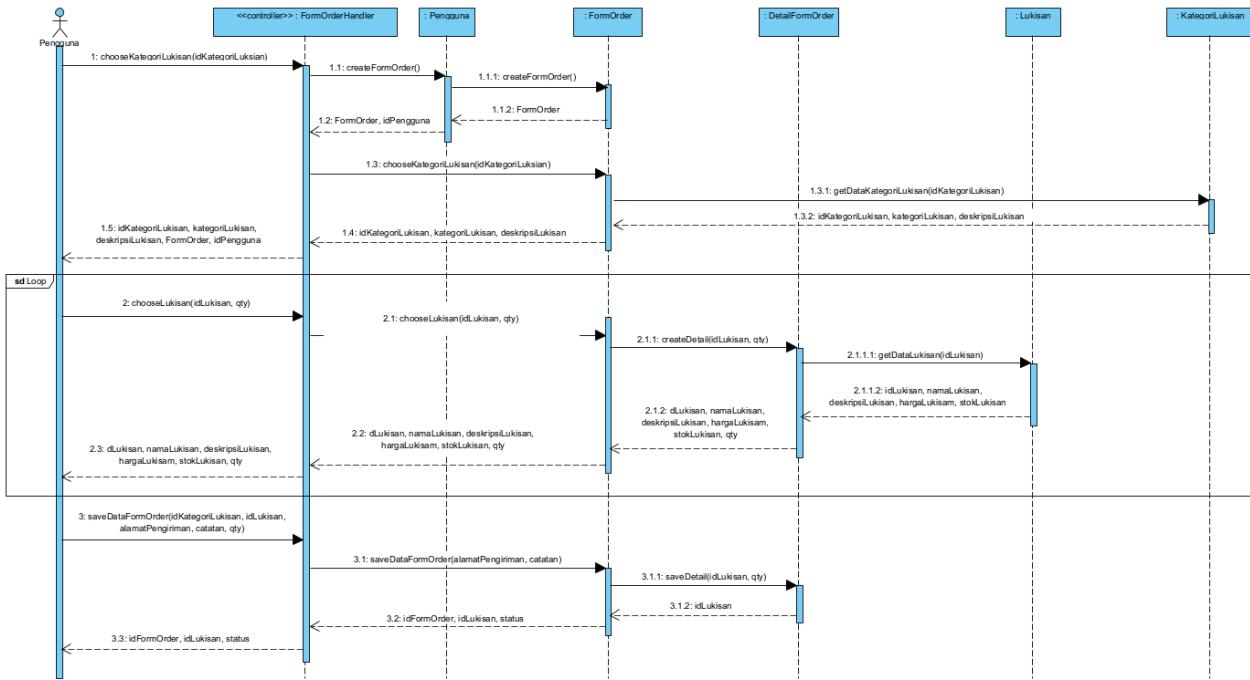
KategoriLukisan	
Create KategoriLukisan Save KategoriLukisan Send data to Lukisan	Lukisan
Back of Card	
idKategoriLukisan kategoriLukisan deskripsiKategori	

## Sequence Diagram I: First-Cut Sequence Diagram

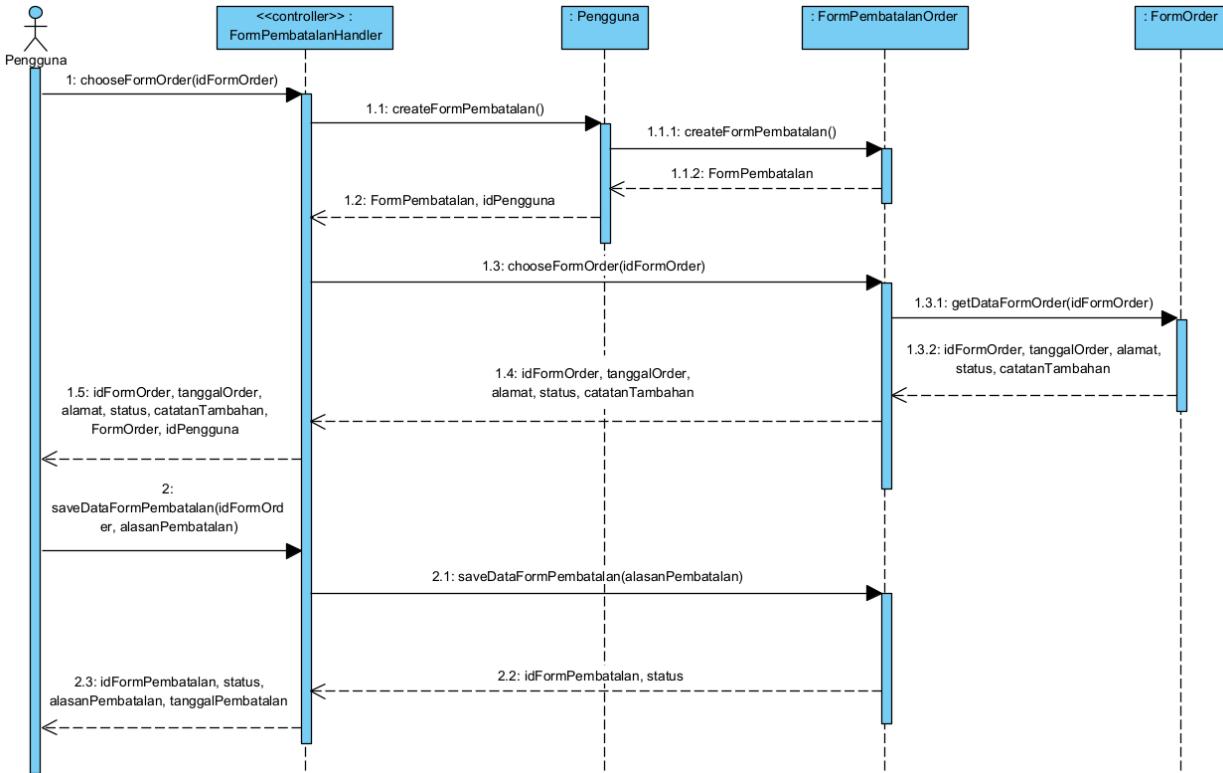
### - Melakukan Registrasi



### - Mengisi Form Order Lukisan

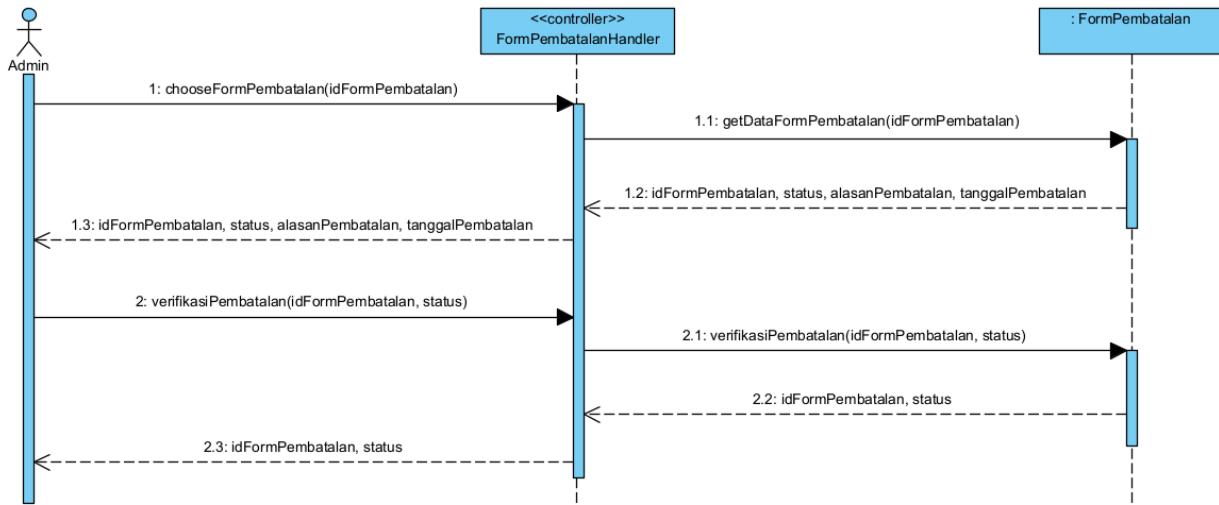


## - Mengisi Form Pembatalan Order Lukisan

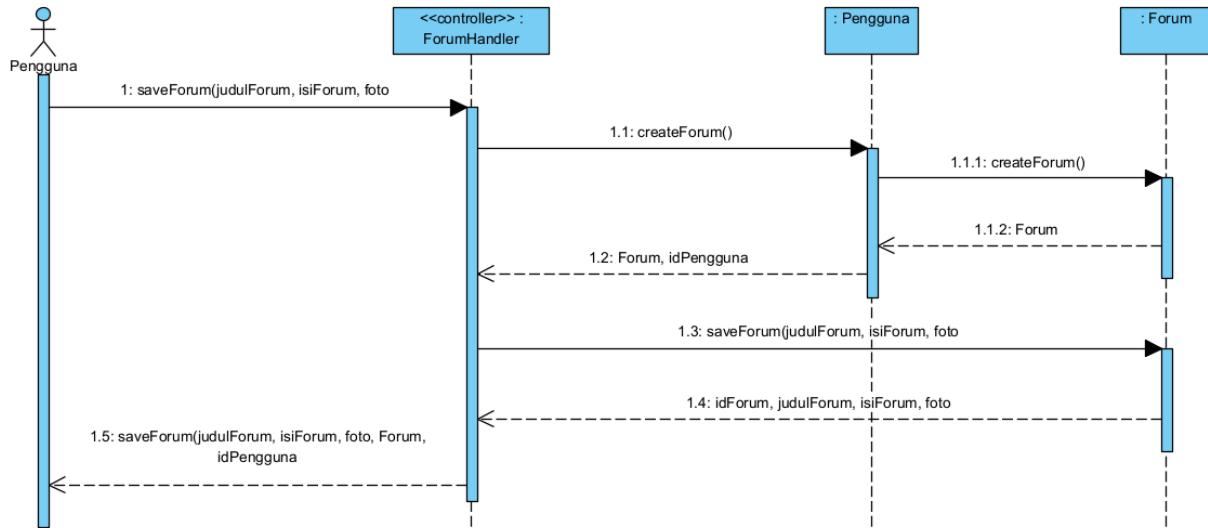


i

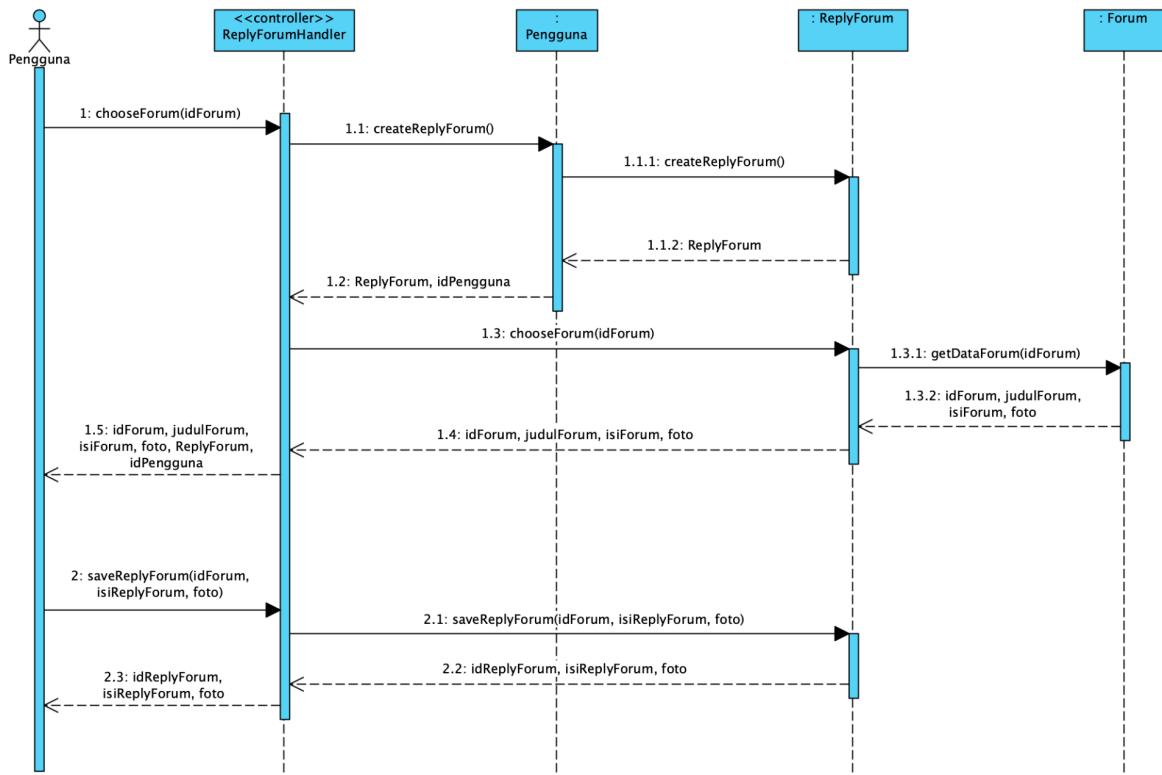
## - Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan



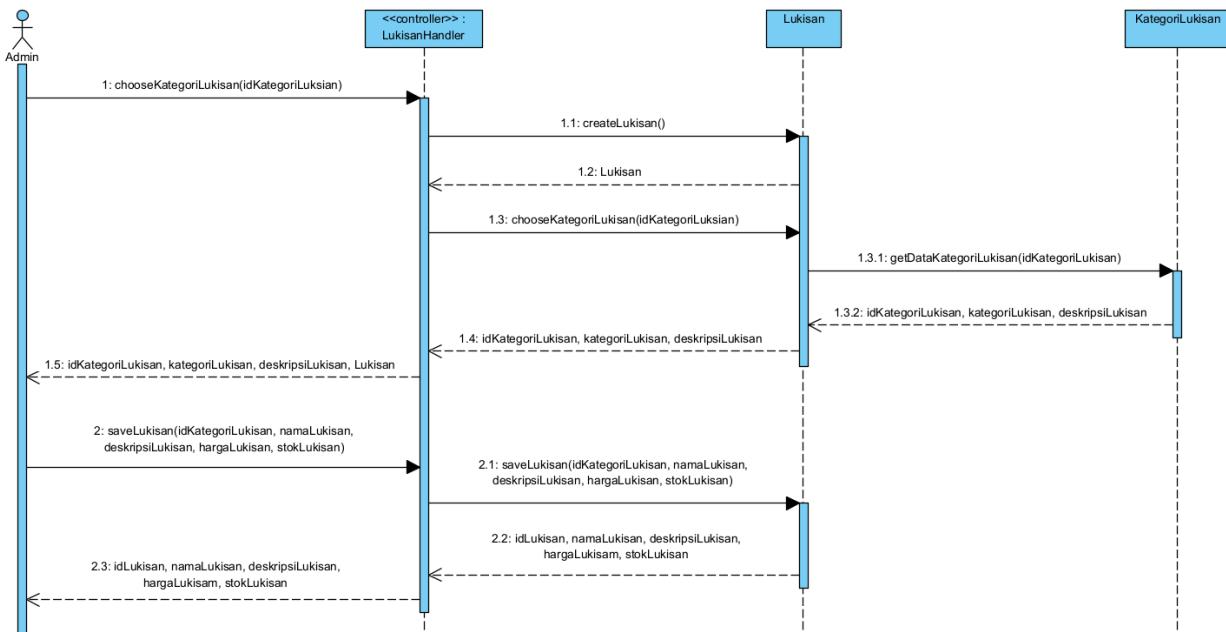
## - Mengupload Forum



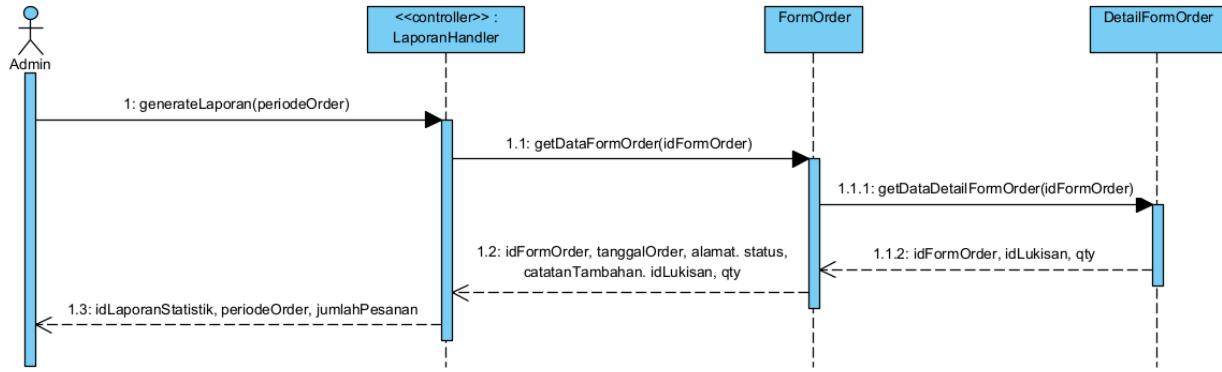
## - Melakukan Reply Forum



## - Mengupload Lukisan

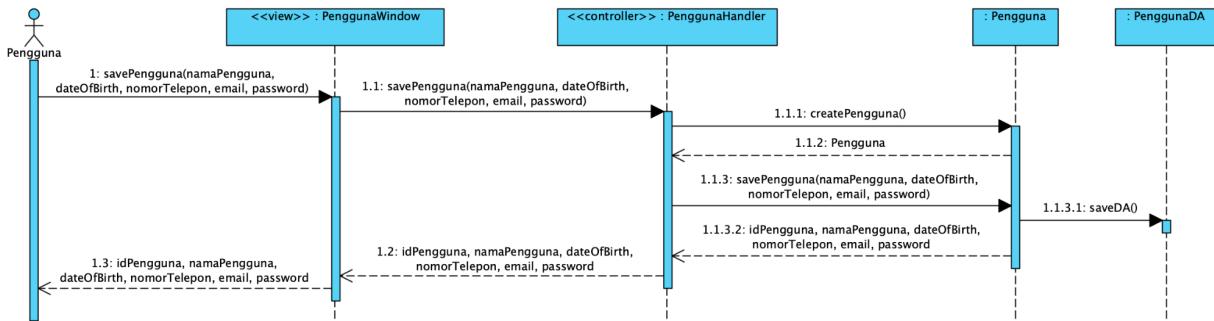


## - Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan

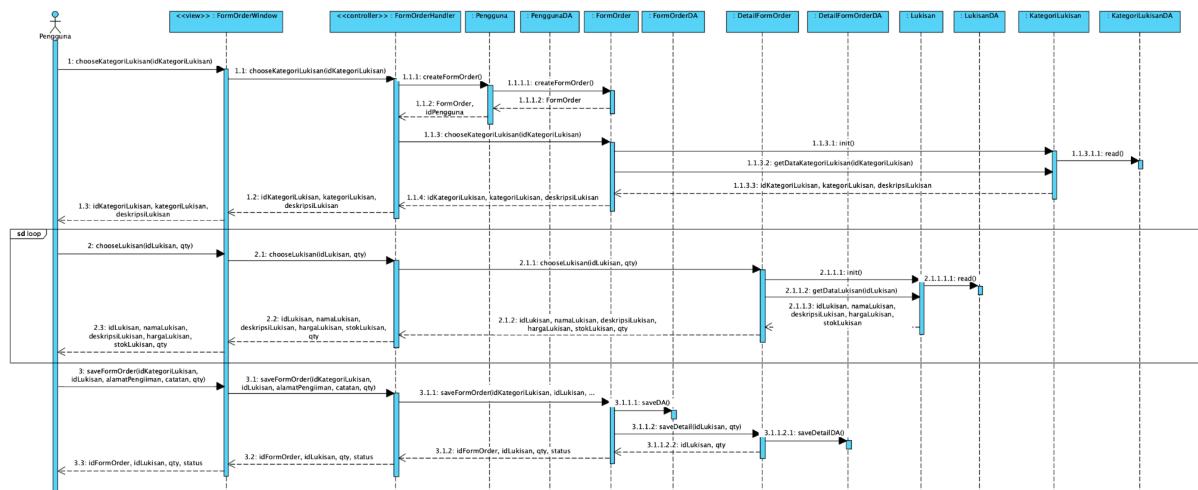


## Sequence Diagram II: Three Layer Sequence Diagram

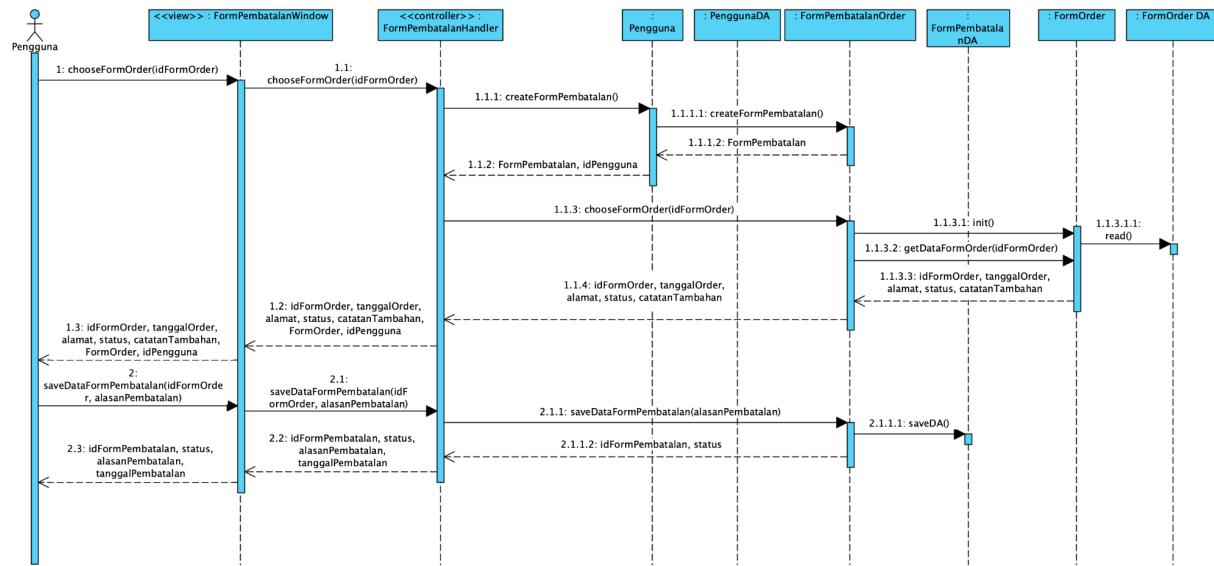
- Melakukan Registrasi



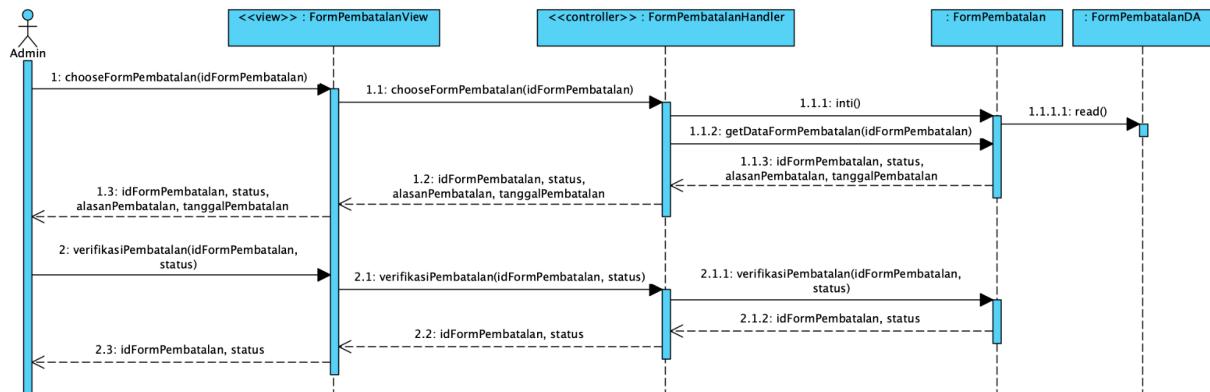
- Mengisi Form Order Lukisan



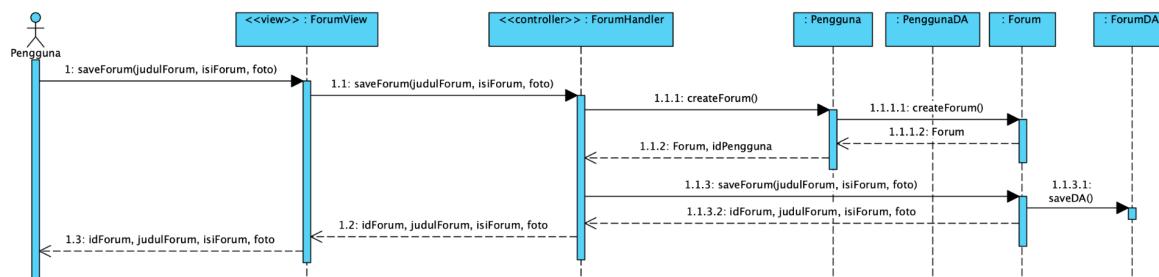
- Mengisi Form Pembatalan Order Lukisan



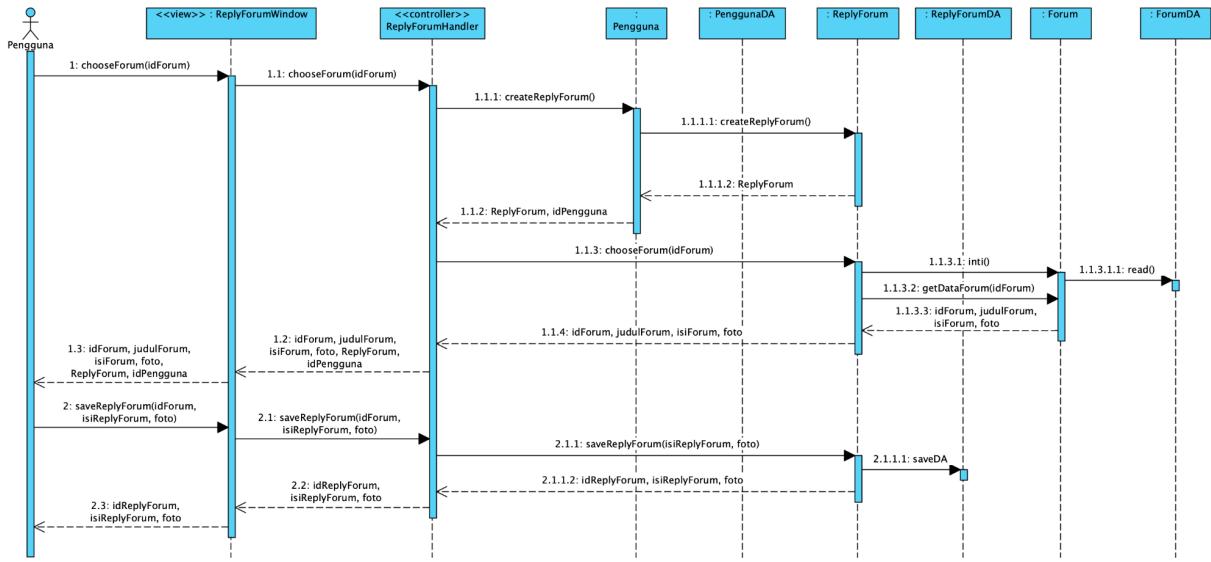
## - Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan



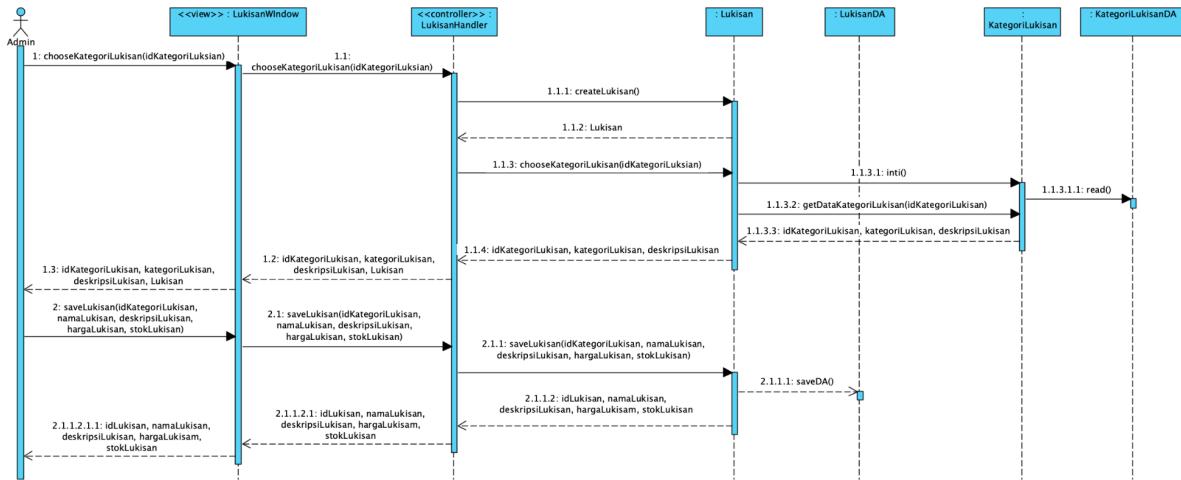
## - Mengupload Forum



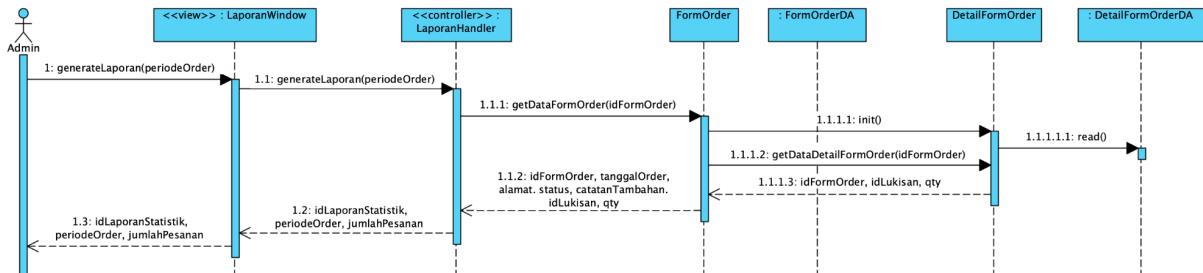
## - Melakukan Reply Forum



### - Mengupload Lukisan

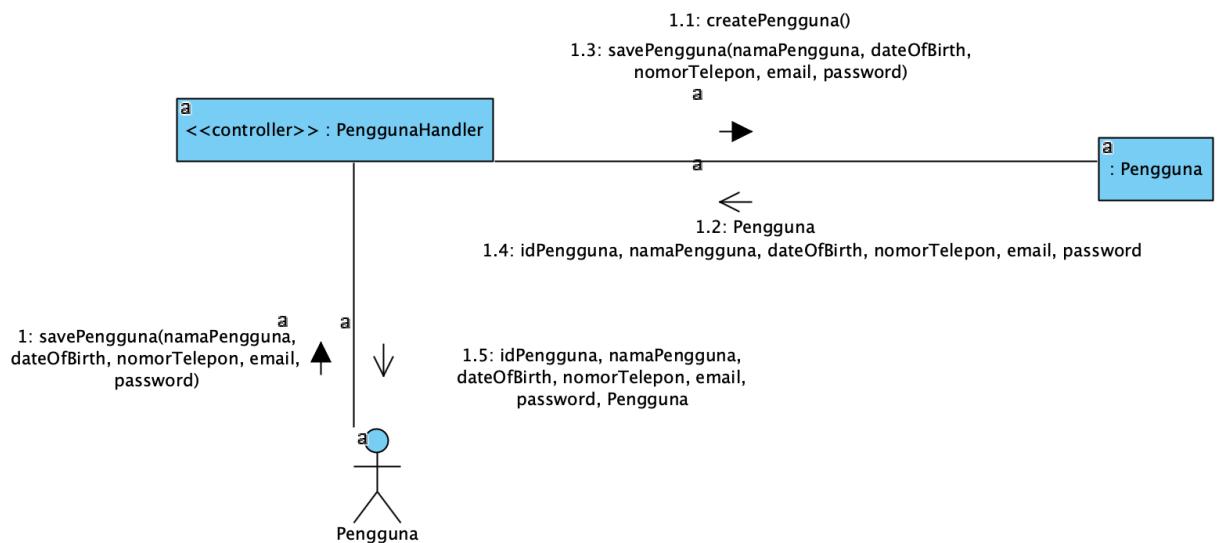


#### - Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan

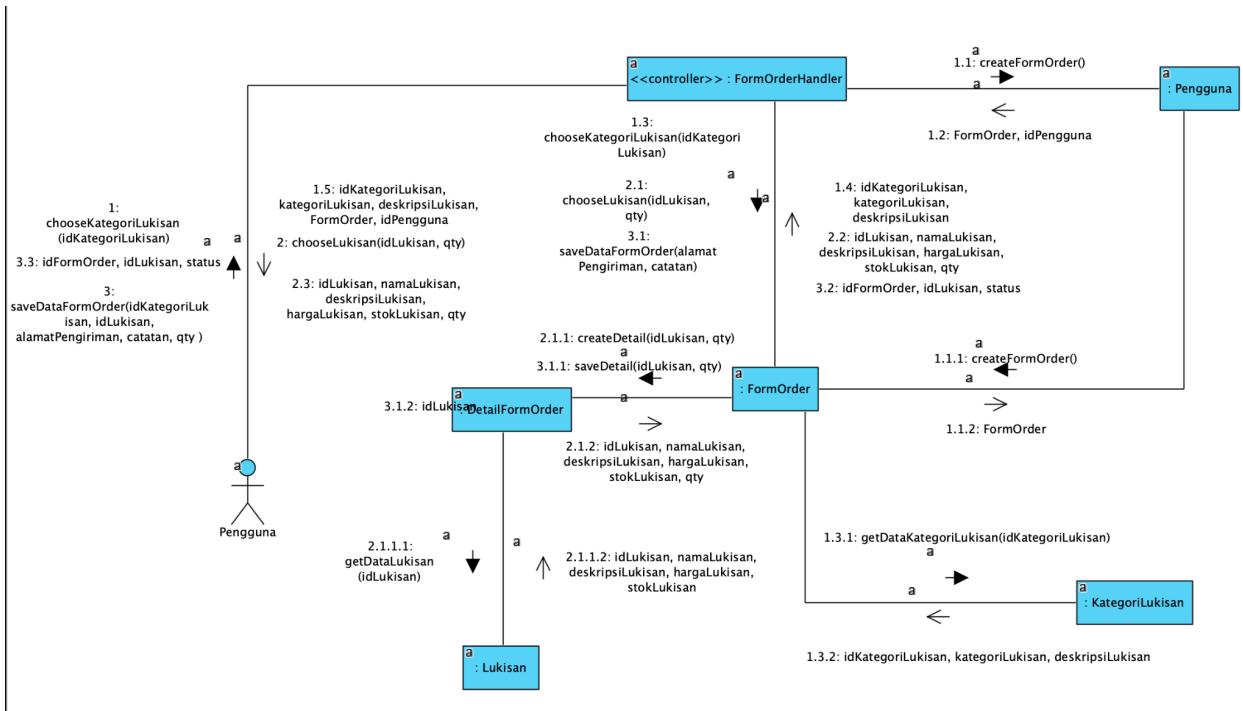


## Communication Diagram, Updated Design Class Diagram, Package Diagram

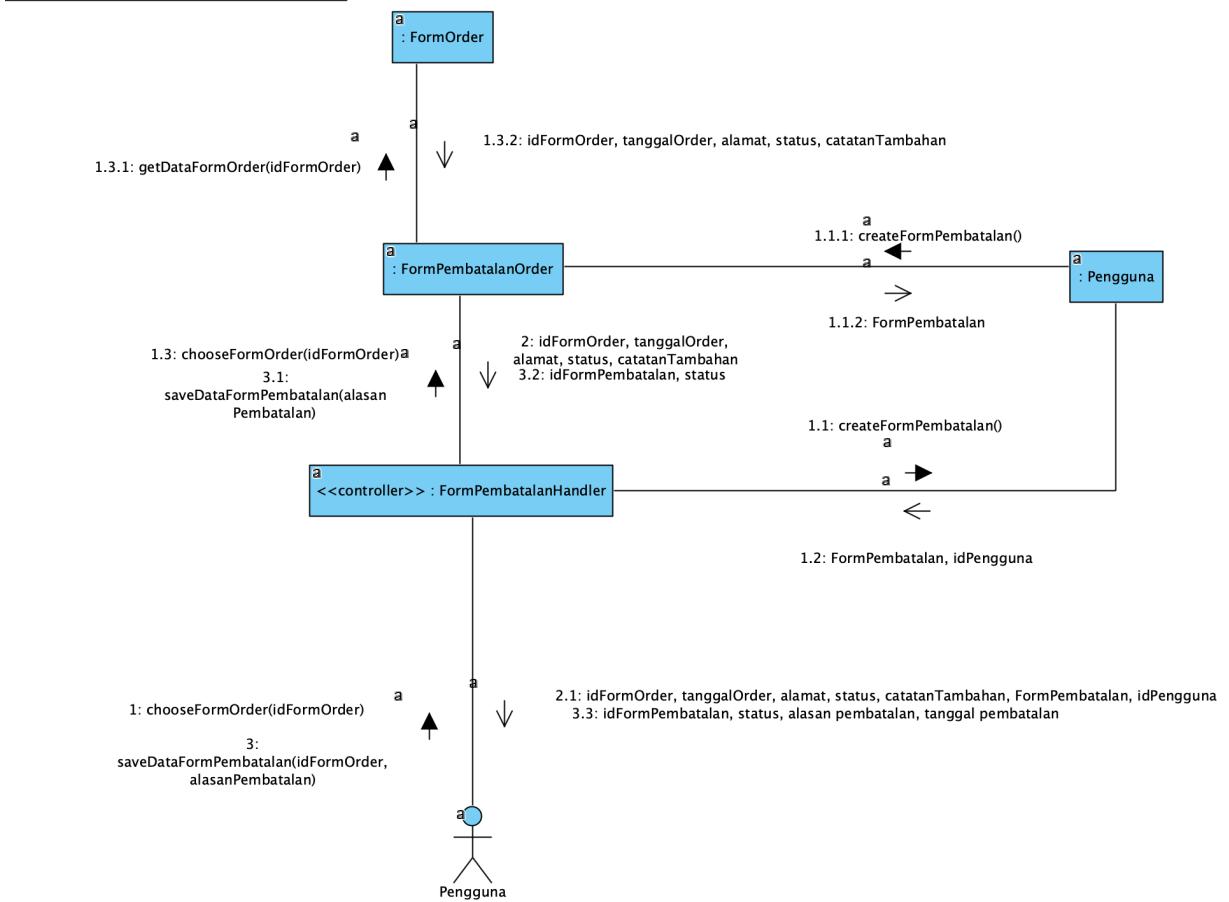
### - Melakukan Registrasi



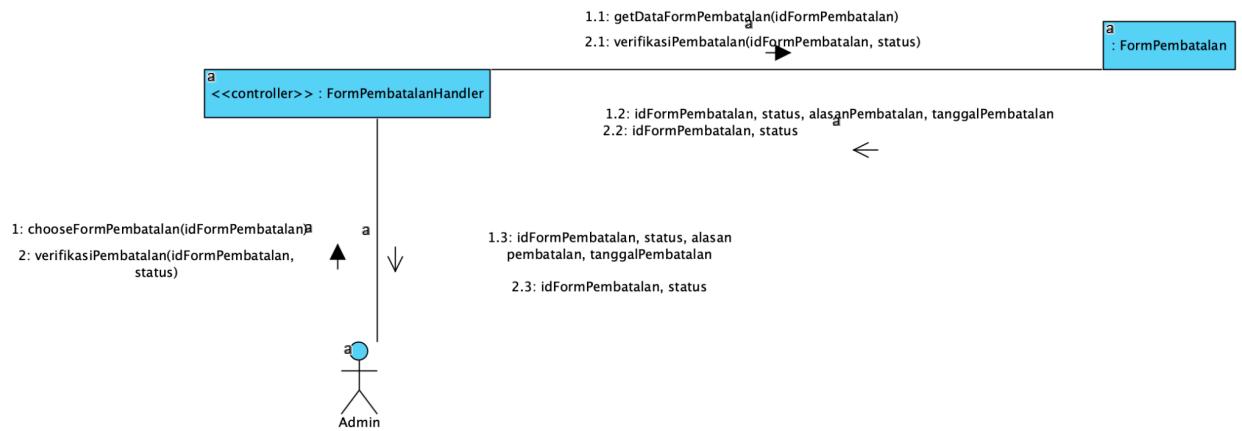
### - Mengisi Form Order Lukisan



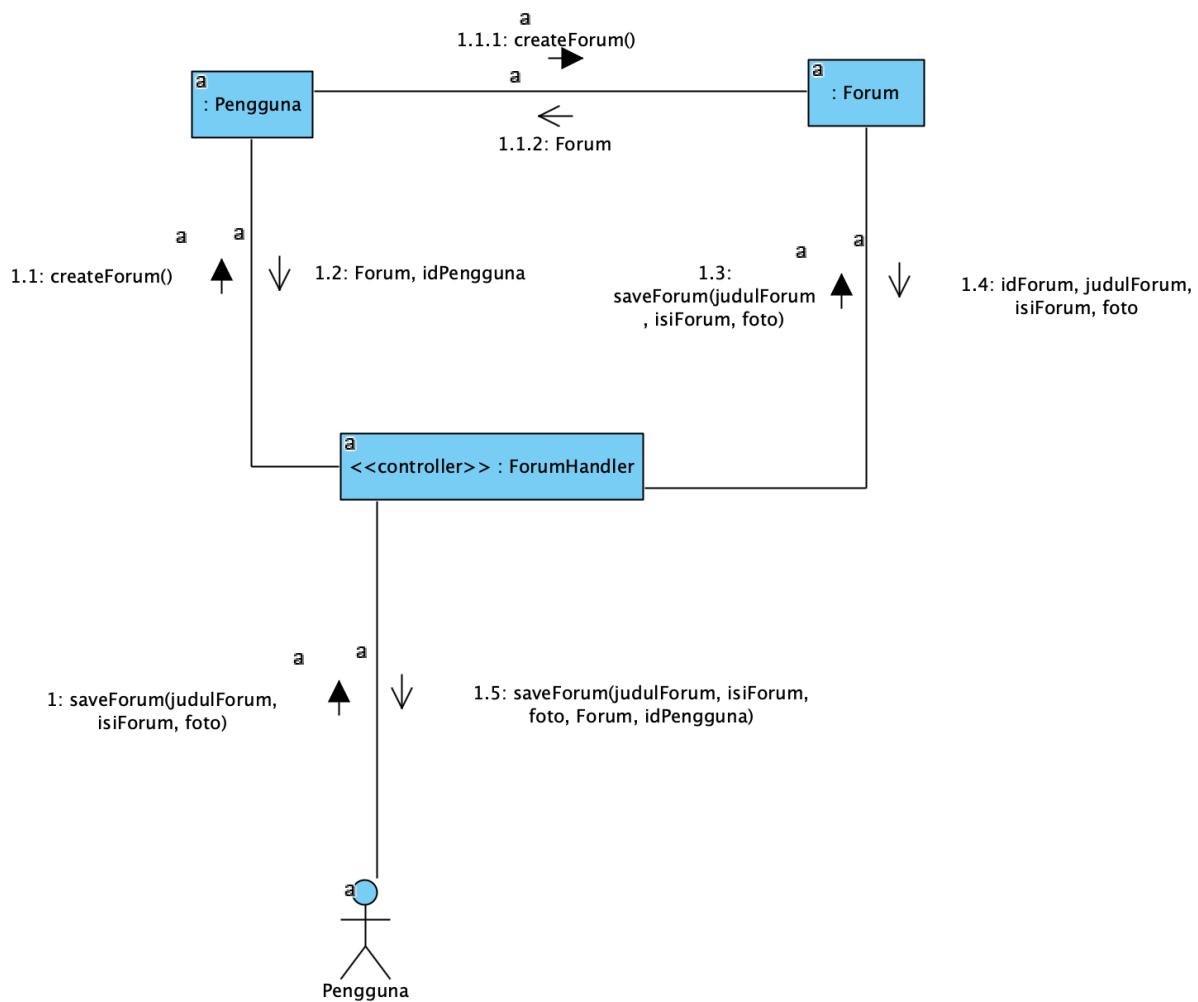
## - Mengisi Form Pembatalan Order Lukisan



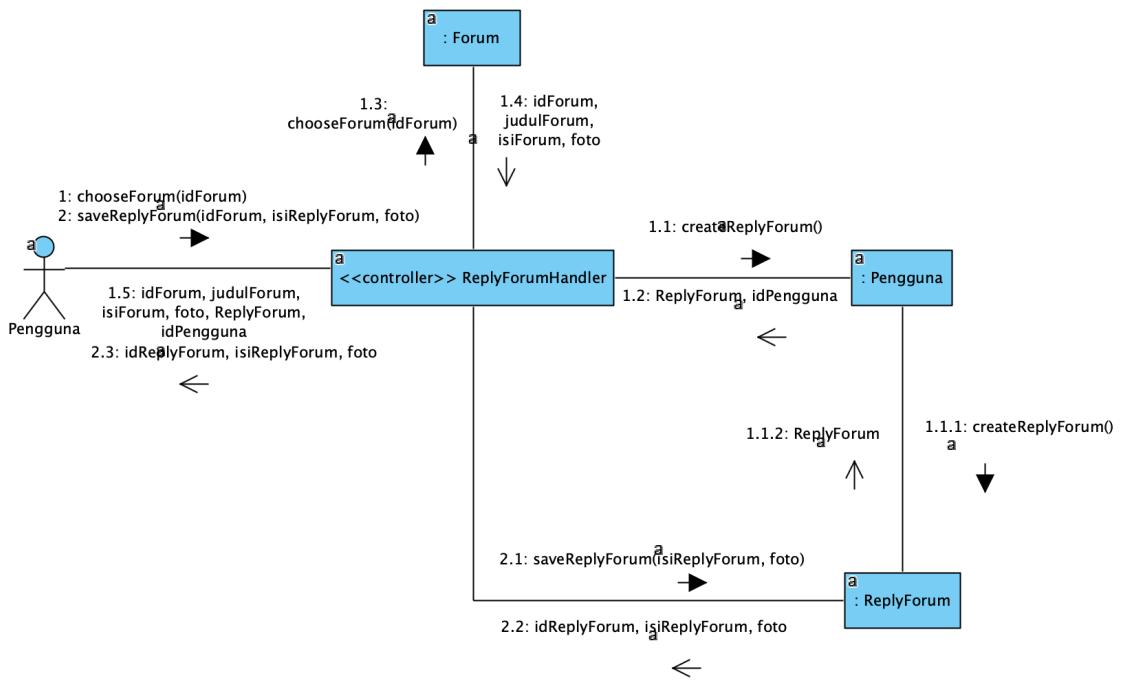
## - Melakukan Verifikasi Form Pembatalan Order Lukisan



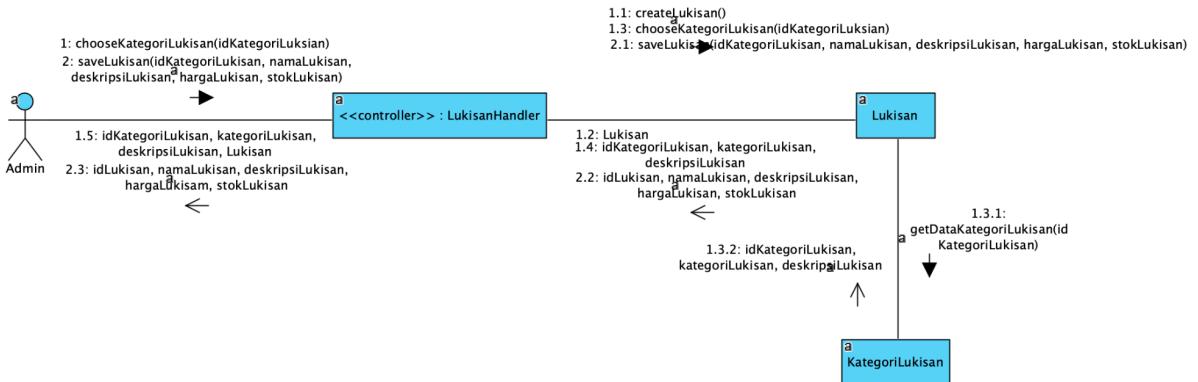
## - Mengupload Forum



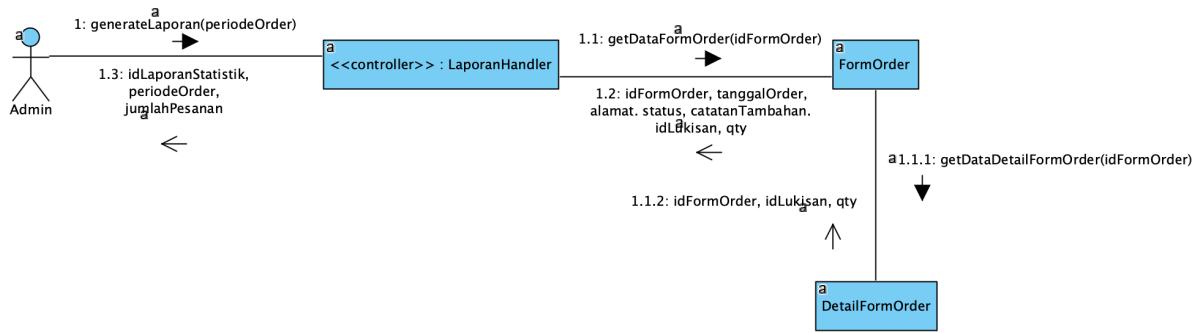
## - Melakukan Reply Forum



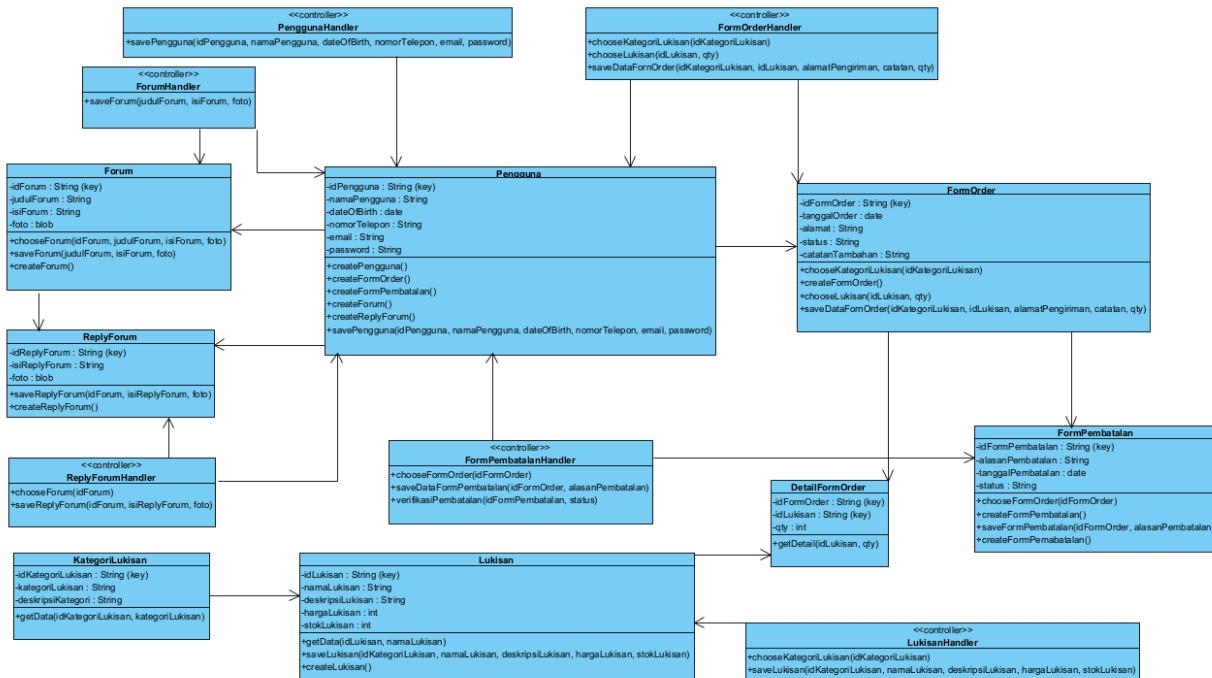
## - Mengupload Lukisan



## - Membuat Laporan Statistik Jumlah Order Lukisan



## Updated Class Diagram



## Package Diagram:

