

BOOTSTRAP 5

INTRODUCCIÓN

¿QUÉ ES BOOTSTRAP?

- Bootstrap es un FRONTEND TOOLKIT. (según ellos mismos)
- Desarrollado en 2011 por ingenieros de Twitter
- Bootstrap 5, a diferencia de las anteriores, emplea vanilla Javascript, no jQuery.
- Se basa en SASS (preprocesador CSS).
- Incluye plantillas HTML y CSS con multitud de componentes pre-construidos.
- Facilita enormemente el *responsive design*.
- Si bien es muy popular hay otras alternativas como Foundation.



CARACTERÍSTICAS DE BOOTSTRAP 5

- **Receptividad:** Con Bootstrap 5, puedes crear fácilmente diseños responsivos sin necesidad de escribir mucho código adicional.
- **Sistema de Cuadrícula Flexible:** El sistema de cuadrícula te permite organizar y estructurar tu contenido de manera flexible mediante un sistema de filas divididas en 12 columnas.
- **Componentes Listos para Usar:** Tiene una amplia colección de componentes predefinidos, como botones, forms, navegación, carruseles y más.
- **Personalización Fácil:** capacidad de adaptar los estilos y la apariencia de sus componentes mediante variables SASS (colores, tipografías, etc)
- Compatibilidad con los Navegadores.
- Documentación Completa.

VENTAJAS



- Resulta sencillo y rápido escribir páginas con muy buen aspecto.
- Facilidad de diseño responsivo.
- Proporciona un diseño consistente
- Es compatible con los navegadores modernos
- Es software libre



INCONVENIENTES

- Al ser una herramienta muy popular, las páginas web que no estén personalizadas quedan iguales que las de todo el mundo
- No es especialmente fácil personalizar los estilos (Foundation puede ser más adecuado para esto)

¿CÓMO SE INSTALA?

- Definir el viewport
- Incluir un elemento link apuntando al CSS de Bootstrap
- Incluir un elemento script apuntando al código JavaScript de Bootstrap

Download

[View on GitHub](#)

Download Bootstrap to get the compiled CSS and JavaScript, source code, or include it with your favorite package managers like npm, RubyGems, and more.

¡VAMOS!

¿CÓMO SE UTILIZA?

BOOTSTRAP se basa en la asignación de múltiples clases CSS predefinidas en diferentes elementos HTML.

```
▼ <html lang="en">
  ▶ <head>...</head>
  ▼ <body>
    ▼ <section class="article-clean">
      ▼ <div id="main" class="container">
        ▼ <div class="row">
          ▼ <div class="col-lg-10 col-xl-8 offset-lg-1 offset-xl-2">
            ▼ <div class="intro">
              <h1 class="text-center">Your Wonderful Article Title</h1>
              ▶ <p class="text-center">...</p>
              
              </div>
              ▶ <div class="text">...</div>
```

BREAKPOINTS PREDEFINIDOS

Breakpoint	Class infix	Dimensions
X-Small	<i>None</i>	<576px
Small	sm	≥576px
Medium	md	≥768px
Large	lg	≥992px
Extra large	xl	≥1200px
Extra extra large	xxl	≥1400px

CONTENEDORES

- Para que sean responsivos, todos los elementos de Bootstrap deben estar dentro de un elemento contenedor.
- Los contenedores no se pueden anidar.
- Asegúrate de cerrar correctamente cada contenedor. Si alguna fila queda fuera, sus columnas quedarán mal alineadas.

```
<div class="container">  
  <!-- Content here -->  
</div>
```

```
<div class="container-fluid">  
  ...  
</div>
```


CONTAINERS SEGÚN BREAKPOINTS

Clase	Extra small<576px	Small≥576px	Medium≥768px	Large≥992px	X- Large≥1200px	XX- Large≥1400px
<code>.container</code>	100%	540px	720px	960px	1140px	1320px
<code>.container-sm</code>	100%	540px	720px	960px	1140px	1320px
<code>.container-md</code>	100%	100%	720px	960px	1140px	1320px
<code>.container-lg</code>	100%	100%	100%	960px	1140px	1320px
<code>.container-xl</code>	100%	100%	100%	100%	1140px	1320px
<code>.container-xxl</code>	100%	100%	100%	100%	100%	1320px
<code>.container-fluid</code>	100%	100%	100%	100%	100%	100%

SISTEMA DE REJILLA (GRID)

Básicamente, lo que hace Bootstrap es definir un modelo de divisor horizontal (una fila **.row**) divisible en 12 columnas. Pero con la ventaja de que podemos decir cuántas hay en cada resolución de pantalla.



