

EVENTOS



Eventos de ventana:

onload: se produce al cargarse el contenido de la página web.

onunload: se lanza al cargar otro documento o página web.

Eventos de formularios:

onblur: cuando un elemento pierde el foco.

onchange: al modificar un elemento.

onfocus: cuando un elemento obtiene el foco.

onreset: al resetear un formulario.

onselect: al seleccionar un elemento.

onsubmit: al enviar un formulario.

Eventos de imágenes:

onabort: se produce al interrumpirse la carga de una imagen.

EVENTOS



Eventos de teclado:

onkeydown: cuando se presiona una tecla.

onkeypress: al pulsar una tecla correspondiente a un carácter.

onkeyup: cuando se levanta una tecla tras pulsarla.

Eventos del ratón:

onclick: al hacer clic en un elemento.

ondblclick: cuando se hace doble clic en un elemento.

onmousedown: al pulsar un botón del ratón.

onmousemove: al mover el ratón dentro del área que ocupa el elemento.

onmouseout: al mover el ratón fuera del área del elemento.

onmouseover: al mover el ratón en el área de un elemento.

onmouseup: cuando se levanta el botón del ratón tras presionarlo.

EVENTOS



A continuación mostramos un ejemplo de cómo se definen eventos en HTML con la creación de funciones externas de Javascript:

```
<html>
  <head>
    <title>Página WEB de ejemplo: hiperenlaces</title>
    <script language="JavaScript">
      function cargar() {
        alert("La página ha sido cargada");
      }
      function pulsar() {
        alert("Has escrito algo");
      }
      function procesar() {
        alert("Haz hecho clic en el botón");
      }
    </script>
  </head>
  <body onload="cargar();">
    <input type="text" id="txt1" name="txt1" onkeypress="pulsar();" />
    <input type="button" id="btn1" name="btn1" value="Púlsame"
onclick="procesar();" />
  </body>
</html>
```