ACTIVITATS 3 UD1 – INTRODUCCIÓ ALS SISTEMES INFORMÀTICS

Prof. Manuel Enguidanos SISTEMES INFORMÀTICS – 1º DAW - CFGS

Activitats

1. Resol les següents questions sobre representació numèrica, conversió entre sistemes i operacions bàsiques. Explica tot el procés realitzat per arribar a la sol·lució correcta, jo te done la sol·lució de les conversions perquè tu ho comproves directament si el procés és el correcte.

128 64 32 16 8 4 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1

2.1. Converteix el decimal 74 a binari

1001010 => 2^6 +2 ^3 + 2^1

- 2.2. Converteix el nombre decimal 25 a binari $11001 \Rightarrow 2^4 + 2^3 + 2^0$
- 2.3. Converteix a binari el decimal 75 $1001011 \Rightarrow 2^6 + 2^3 + 2^1 + 2^0$
- 2.4. Converteix a binari el decimal 129 $10000001 \Rightarrow 2^7 + 2^0$
- 2.5. Converteix a binari el decimal 3,75

 $3.75 \Rightarrow 11.11$

Parte entera: 3 => 11 Parte decimal: 0.75 * 2 = 1.5; 0.5 * 2 = 1.0;

2.6. Converteix a binari el número 12,125

 $12.125 \Rightarrow 1100.$

Parte entera: 12 => 1100.001 Parte decimal: 0.125 * 2 = 0.25; 0.25 * 2 = 0.5; 0.5 * 2 = 1.0;

2.7. Converteix el binari 10010110 a decimal.

 $10010110 \Rightarrow 2^7 + 2^4 + 2^2 + 2^1 = 150$

2.8. Converteix el binari 0100111,01101 a decimal.

 $0100111,01101 \Rightarrow 39.40625;$

Parte entera: $0100111 \Rightarrow 2^5 + 2^3 + 2^2 + 2^0 = 39$; Parte decimal: $01101 \Rightarrow 2^{-2} + 2^{-3} + 2^{-5} = 0.40625$;

2.9. Converteix el binari 110,0011 a decimal.

 $110,0011 \Rightarrow 6.1875;$

Parte entera: $110 \Rightarrow 2^2 + 2^1 = 6$;

Parte decimal: $0011 \Rightarrow 2^{(-3)} + 2^{(-4)} = 0.1875$;

2.10. Converteix a decimal el binari 111,011.

111,011 => 7.375;

Parte entera: $111 \Rightarrow 2^2 + 2^1 + 2^0 = 7$;

Parte decimal: $011 \Rightarrow 2^{(-2)} + 2^{(-3)} = 0.375$;

2.11. Converteix a decimal el binari 11100,101.

 $11100,101 \Rightarrow 28.625;$

Parte entera: $11100 \Rightarrow 2^2 + 2^1 + 2^0 = 28$:

Parte decimal: $101 \Rightarrow 2^{(-1)} + 2^{(-3)} = 0.625$;

2.12. Passa a binari l'hexadecimal EF02.

EF02 => 1110 1111 0000 0010

2.13. Passa a binari l'hexadecimal 73B,F1.

73B,F1 => 0111 0011 1011.1111 0001

2.14. Passa a hexadecimal el binari 101011011.

0001 0101 1011 => 15B

2.15. Passa a binari l'octal 527.

5<mark>27</mark> => 101 010 111

2.16. Passa a octal el binari 10101100.

010 101 100 => 254