## BOOTSTRAP 5

# INTRODUCCIÓN

#### ¿QUÉ ES BOOTSTRAP?

- Bootstrap es un FRONTEND TOOLKIT.(<u>según ellos</u> <u>mismos</u>)
- Desarrollado en 2011 por ingenieros de Twitter
- Bootstrap 5, a diferencia de las anteriores, emplea vanilla Javascript, no jQuery.
- Se basa en SASS (preprocesador CSS).
- Incluye plantillas HTML y CSS con multitud de componentes pre-construidos.
- Facilita enormemente el responsive design.
- Si bien es muy popular hay otras alternativas como Foundation.



#### CARACTERÍSTICAS DE BOOTSTRAP 5

- Receptividad: Con Bootstrap 5, puedes crear fácilmente diseños responsivos sin necesidad de escribir mucho código adicional.
- Sistema de Cuadrícula Flexible: El stma.
   de cuadrícula te permite organizar y
   estructurar tu contenido de manera
   flexible mediante un sistema de filas
   divididas en 12 columnas.
- Componentes Listos para Usar: Tiene una amplia colección de componentes predefinidos, como botones, forms, navegación, carruseles y más.

- Personalización Fácil:

   capacidad de adaptar los
   estilos y la apariencia de sus
   componentes mediante
   variables SASS (colores,
   tipografías, etc)
- Compatibilidad con los Navegadores.
- Documentación Completa.

## VENTAJAS

- Resulta sencillo y rápido escribir páginas con muy buen aspecto.
- Facilidad de diseño responsivo.
- Proporciona un diseño consistente
- Es compatible con los navegadores modernos
- Es software libre



- Al ser una herramienta muy popular, las páginas web que no estén personalizadas quedan iguales que las de todo el mundo
- No es especialmente fácil personalizar los estilos (Foundation puede ser más adecuado para esto)

## ¿CÓMO SE INSTALA?

- Definir el viewport
- Incluir un elemento link apuntando al CSS de Bootstrap
- Incluir un elemento script apuntando al código JavaScript de Bootstrap

#### **Download**

View on GitHub

Download Bootstrap to get the compiled CSS and JavaScript, source code, or include it with your favorite package managers like npm, RubyGems, and more.

#### ¡VAMOS!

## ¿CÓMO SE UTILIZA?

BOOTSTRAP se basa en la asignación de múltiples clases CSS predefinidas en diferentes elementos HTML.

### BREAKPOINTS PREDEFINIDOS

Breakpoint	Class infix	Dimensions	
X-Small	None	<576px	
Small	sm	≥576px	
Medium	md	≥768px	
Large	lg	≥992px	
Extra large	xl	≥1200px	
Extra extra large	xx1	≥1400px	

### CONTENEDORES

- Para que sean responsivos, todos los elementos de Bootstrap deben estar dentro de un elemento contenedor.
- Los contenedores no se pueden anidar.
- Asegúrate de cerrar correctamente cada contenedor. Si alguna fila queda fuera, sus columnas quedarán mal alineadas.

```
<div class="container">
  <!-- Content here -->
</div>
```

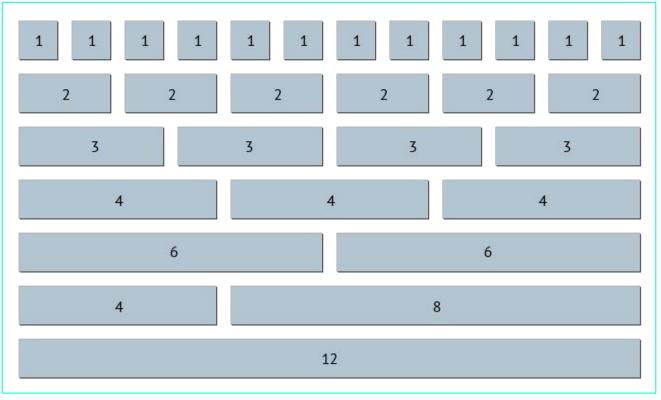
```
<div class="container-fluid">
...
</div>
```

## CONTAINERS SEGÚN BREAKPOINTS

Clase	Extra small<576px	Small≥576px	Medium≥768px	Large≥992px	X- Large≥1200px	XX- Large≥1400px
.container	100%	540px	720px	960px	1140px	1320px
.container-sm	100%	540px	720px	960px	1140px	1320px
.container-md	100%	100%	720px	960px	1140px	1320px
.container-lg	100%	100%	100%	960px	1140px	1320px
.container-xl	100%	100%	100%	100%	1140px	1320px
.container-xxl	100%	100%	100%	100%	100%	1320px
.container-fluid	100%	100%	100%	100%	100%	100%

## SISTEMA DE REJILLA (GRID)

Básicamente, lo que hace Bootstrap es definir un modelo de divisor horizontal (una fila .row) divisible en 12 columnas. Pero con la ventaja de que podemos decir cuántas hay en cada resolución de pantalla.



### SISTEMA DE REJILLA (GRID)

