

UD 03 ELABORACIÓN DE HOJAS DE ESTILO

...

3.5 Diseño responsive y otros tips

Diseño responsive en CSS

Con diseño responsive nos referimos a el uso de reglas CSS que adaptan el contenido de un documento HTML al tamaño de la pantalla desde el que se está visualizando.



Estilos responsive en CSS

Existe una etiqueta que es recomendable usar en nuestro archivo HTML:

```
<meta name="viewport" content="width=device-width,  
initial-scale=1.0">
```

El “viewport” es el área visible de una página web y según el dispositivo variará.

Esta etiqueta `<meta name="viewport">` da instrucciones al navegador sobre cómo controlar las dimensiones y la escala de la página.

- **width=device-width:** establece el ancho de la página a usar, en este caso, el ancho de pantalla del dispositivo.
- **initial-scale=1.0** establece el nivel de zoom inicial cuando la página se carga por primera vez en el navegador del dispositivo.

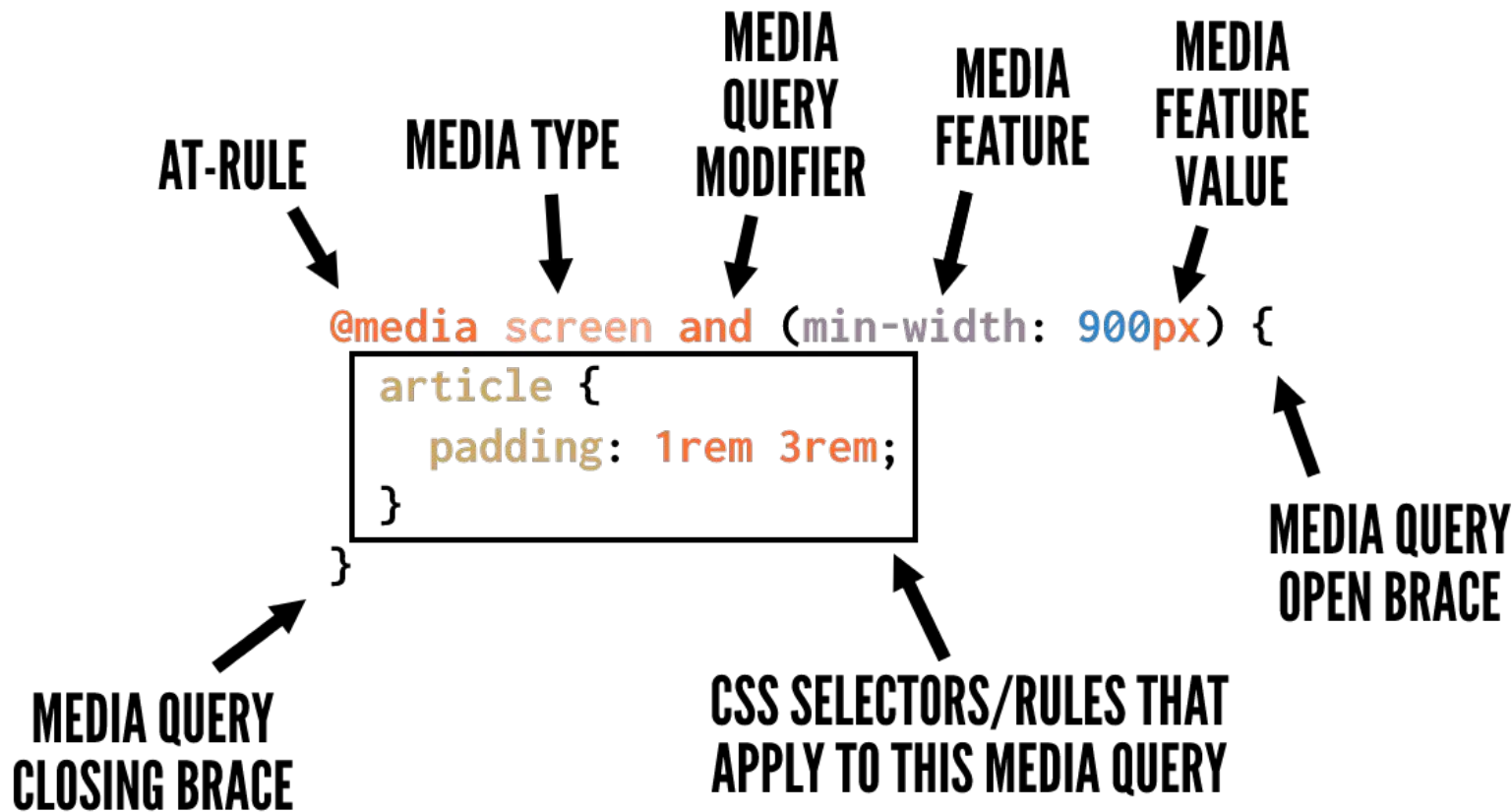
Media Queries

Las *media queries* son una de las herramientas clave en el diseño *responsive*. Nos permiten aplicar estilos específicos a diferentes tamaños de pantalla.

- Utilizamos la regla `@media` para definir nuestras media queries.

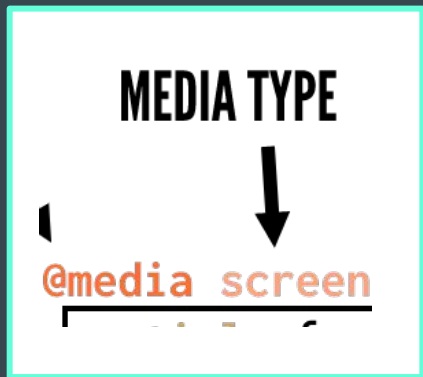
```
@media screen and (max-width: 768px) {  
  /* Estilos para pantallas de hasta 768px */  
  body {  
    background-color: lightblue;  
  }  
}
```

Media Queries



Media Queries

Los tipos de medios, **media type**, describen la categoría de dispositivo al que desea que se apliquen los estilos.

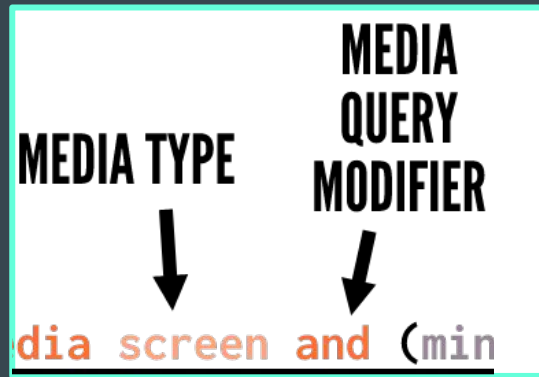


- **all** : indica que desea apuntar a todos los dispositivos, sin excepciones.
- **print** : se dirige a dispositivos que envían resultados a una pantalla de impresión como la ventana "Vista previa de impresión" en un navegador web.
- **screen** : esto es lo contrario de print , y se dirige a todos los dispositivos que no pertenecen a la categoría de print .

Media Queries

Cada consulta de medios también tiene acceso a dos modificadores u operadores lógicos específicos que lo ayudan a agregar lógica condicional a sus consultas de medios.

- **not**: si precede al media type, lo excluye de la selección.
- **and**: se usa para enlazar varias condiciones del selector de medios.
- **only**: se utilizaba tiempo atrás para navegadores que no se manejaban muy bien con los selectores @media.



Media Queries

```
@media only screen {  
  article {  
    padding : 1rem 3rem ;  
  }  
}
```

```
@media screen and ( min-width: 800px ) and ( max-width:  
1080px ){  
  article {  
    padding : 2rem 4rem ;  
  }  
}
```

```
@media screen and ( min-width: 800px ), print and (  
min-width: 1000px ) {  
  article { padding : 1rem 3rem ;  
} }
```


Media Queries

height : La altura de la ventana gráfica. Acepta prefijos **min-** y **max-**.

```
@media ( height: 500px ) { ... } @media ( min-height: 400px ) { ... } @media ( max-height: 400px ) { ... }
```

Lenguaje de código: CSS (css)

orientation : Orientación de la ventana gráfica.

```
@media ( orientation: portrait ) { ... } @media ( orientation: landscape ) { ... }
```

Lenguaje de código: CSS (css)

display-mode : el modo de visualización de la aplicación, como se especifica en el manifiesto de la aplicación web.

```
@media ( display-mode: fullscreen ) { ... } @media ( display-mode: standalone ) { ... } @media ( display-mode: minimal-ui ) { ... } @media ( display-mode: browser ) { ... }
```

Lenguaje de código: CSS (css)

aspect-ratio : basada en la relación de aspecto especificada, indicada por dos números enteros positivos separados por una barra inclinada.

```
@media ( aspect-ratio: 16 / 9 ) { ... }
```

Lenguaje de código: CSS (css)

<https://www.wpade.com/es/how-to-use-css-media-queries.html>

Estilos responsive en CSS: Medidas típicas de pantalla (break points)

@media only screen and (max-width: 600px) {...} ->teléfonos

@media only screen and (min-width: 600px) {...} ->tablets en vert.
y teléfonos de pantalla grande

@media only screen and (min-width: 768px) {...} ->tablets en horiz.

@media only screen and (min-width: 992px) {...} ->portátiles
y escritorio

@media only screen and (min-width: 1200px) {...}->escritorio
y TV gran formato

Media Queries

height : La altura de la ventana gráfica. Acepta prefijos **min-** y **max-**.

```
@media ( height: 500px ) { ... } @media ( min-height: ... ) { ... } @media ( max-height: 400px ) { ... }
```

Lenguaje de código: CSS (css)

orientation : Orientación de la ventana gráfica.

```
@media ( orientation: portra
```

Lenguaje de código: CSS (css)

display

```
@media ( display
```

```
l-ui) { ... } @media
```

aspect

separados por un

```
@media ( a
```

Lenguaje

**¡PRACTI-
QUEMOS!**

<https://www.w3schools.com/es/how-to-use-css-media-queries.html>

Estilos para botones

Es evidente que los botones generados por el navegador que lee una etiqueta button, (o input de tipo button), tienen un diseño como mínimo...



```
<button> click aquí</button>
```



click aquí

A poquito que le echemos un poco de imaginación con las propiedades que ya conocemos, y alguna más, podemos tener botones mucho más atractivos:

Button 1

BUTTON 4

BUTTON 10

<https://csspro.com/css-3d-buttons>

PICTURE IT...

Imaginaros un website completo, de más de 5 páginas, de una empresa con unos colores corporativos y una tipografía muy concreta.

```
header, footer {  
    background-color: #BFBFBF;  
    font-family: 'Dela Gothic One', serif;  
    color: #632423;  
}
```

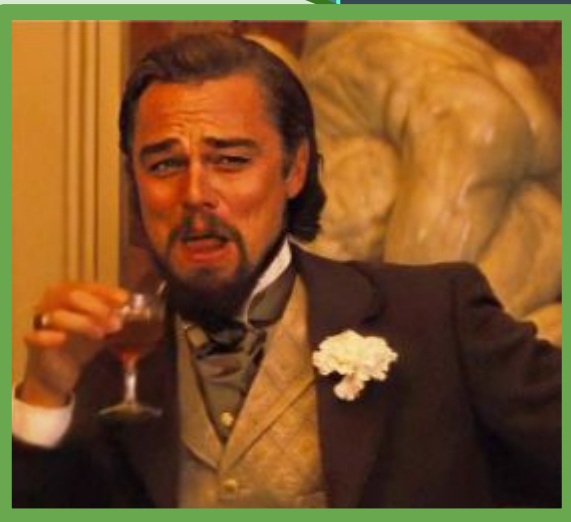
Estos colores y tipografías se repiten en unos cientos de selectores CSS a lo largo de un archivo CSS de más de 5000 líneas y tú eres responsable del mantenimiento de la web.

PICTURE IT...

Imagínate que tienes un website completo, de 5 páginas de una empresa con una historia secreta.

**¡¡ Genial!! tengo
curro de lo que
quería!!**

Estos colores y tipografía se repiten en unos CSS a lo largo de un archivo CSS de más de 1000 líneas de código. El responsable del mantenimiento de la web.



PICTURE IT...

Por motivos que no vienen al caso, la empresa para la que trabajas la ha comprado una consultora más grande, y con más dinero, y ha decidido que la web que mantienes tiene que , manteniendo el contenido, cambiar de colores y tipografías corporativas para ajustarse a la imagen de la empresa fagocitadora.

```
header, footer {  
  background-color: #BFBFBF;  
  font-family: 'Dela Gothic One', serif;  
  color: #632423;  
}
```

PICTURE IT...

**ENTERING IN PANIC
MODE IN
3... 2... 1...**

PICTURE 1

Por
ha
de
co
a

E



ns la

C

arse

PICTURE IT...



**¡¡En CSS3
tenemos
variables!!**

VARIABLES en CSS3

Las variables en CSS permiten almacenar valores reutilizables y facilitan el mantenimiento del código.

```
/* Definición de variables */
:root {
  --color_txt: #632423;
  --color_bkg: #BFBFBF;
  --font_txt: 'Dela Gothic One', serif;
  --font_h1: Cambria, Times, serif;
}
```

Es importante colocar esta declaración de variables al principio del documento CSS, después de las directivas de importación.

VARIABLES en CSS3

```
/* Definición de variables */
:root {
    --color_txt: #632423;
    --color_bkg: #BFBFBF;
    --font_txt: 'Dela Gothic
One', serif;
    --font_h1: Cambria, Times,
serif;
}
```

```
section{
    font-family: var(--font-txt);
    color: var(--color-txt);
}
h1 {
    background-color:
var(--color-bkg);
    font-family: var(--font_h1);
}
```