## UD6 – CONNEXIÓ I GESTIÓ DE RECURSOS EN XARXA-II

1º DAW - CFGS

Prof. Manuel Enguidanos menguidanos@fpmislata.com

# 6.2. RECURSOS COMPARTITS

## ■ 6.2. Recursos compartidos

6.2.1. Identificación de los equipos dentro de una red

En una red es posible identificar un equipo para acceder a él utilizando su dirección IP o su nombre. Los equipos dentro de una red deberán tener una dirección IP única y un nombre único. Los nombres de los equipos dentro de una red deben tener 15 caracteres como máximo, y además del espacio tampoco se deben usar los siguientes caracteres:



Los equipos dentro de una red, además de tener un nombre único, se añadirán a un grupo de trabajo al que pertenecerán, o bien se puede crear un dominio donde habrá un equipo que haga las veces de servidor o de controlador del dominio. Los grupos de trabajo no tienen una cuenta que haga de administrador. En un dominio sí.

## ■ 6.2. Recursos compartidos

6.2.1. Identificación de los equipos dentro de una red

En una red es posible identificar un equipo para acceder a él utilizando su dirección IP o su nombre. Los equipos dentro de una red deberán tener una dirección IP única y un nombre único. Los nombres de los equipos dentro de una red deben tener 15 caracteres como máximo, y además del espacio tampoco se deben usar los siguientes caracteres:



Los equipos dentro de una red, además de tener un nombre único, se añadirán a un grupo de trabajo al que pertenecerán, o bien se puede crear un dominio donde habrá un equipo que haga las veces de servidor o de controlador del dominio. Los grupos de trabajo no tienen una cuenta que haga de administrador. En un dominio sí.

## ■ 6.2. Recursos compartidos

6.2.1. Identificación de los equipos dentro de una red

Los equipos dentro de una red pueden tener un nombre de *host* o de equipo, o un nombre de dominio completo o **FQDN** (*Fully Qualified Domain Name*, nombre de dominio completamente cualificado), que consta de dos partes: la parte de *host* y el nombre del dominio. Por ejemplo, para identificar a un equipo dentro de la red se puede utilizar:

192.168.20.01 Dirección IP del equipo o host.

equipolinux Nombre del host.

equipolinux.dominio.edu Nombre FQDN del dominio: dominio.edu.

Para acceder al equipo a través de una pequeña red local basada en grupos de trabajos, se puede acceder mediante la dirección IP o mediante el nombre de *host*. Si se accede utilizando un servidor DNS que resuelve el nombre del *host* con la dirección IP mediante una tabla, es necesario usar el nombre FQDN.

- 6.2. Recursos compartidos
- 6.2.2. Conexión de ordenadores en red

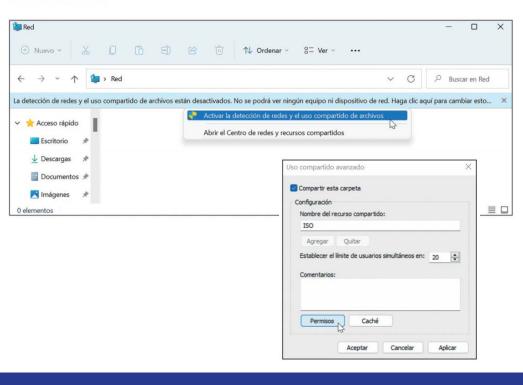
Para conectar dos o más ordenadores en red, es necesario que se vean a través de ella. Para comprobarlo está el siguiente comando:

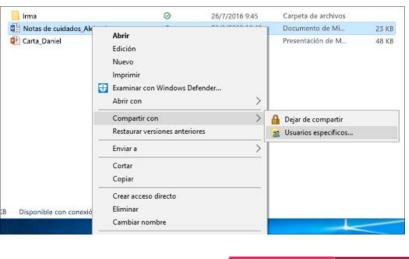
ping

Desde PowerShell se puede utilizar lo siguiente:

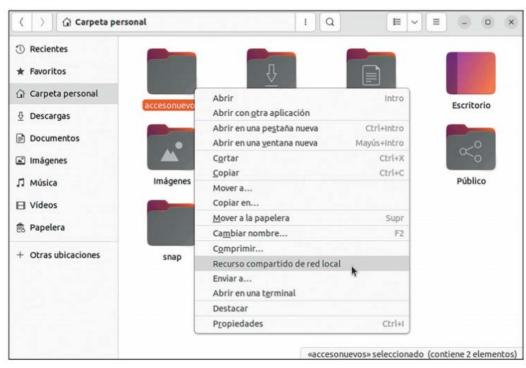
Test-NetConnection -ComputerName < nombre> -TraceRoute
Test-NetConnection -ComputerName < nombre> -Port < puerto>

- 6.2. Recursos compartidos
- 6.2.3. Compartición de recursos en red
- Windows





- 6.2. Recursos compartidos
- 6.2.3. Compartición de recursos en red
  - Linux









Si no está instalado el servicio Samba para compartir recursos (archivos e impresoras) con el protocolo SMB/CIFS para Linux, el sistema avisará para que se proceda a su instalación (Figura 6.15).









- 6.2. Recursos compartidos
- 6.2.3. Compartición de recursos en red
- Servicios de Samba en Linux



# 6.3. LLISTES DE CONTROL D'ACCÉS

**6.3.** Listas de control de acceso



## 6.4. ACCÉS REMOT

- 6.4. Acceso remoto
- 6.4.1. Escritorio remoto
- RD
- VNC
- 6.4.2. Conexión remota
  - Telnet
- SSH
- Aplicaciones para acceso remoto
- PuTTY



### 6.4. Acceso remoto



6.4.3. Copias remotas

#### rsync

Realiza copias rápidas en carpetas remotas y locales. Es el comando que ha sustituido a RCP (remote file copy).

#### Sintaxis:

```
rsync [opciones] origen... [destino]
```

scp (secure copy)

Copia archivos entre dos máquinas de una red de forma segura, utilizando el protocolo SSH.

#### Sintaxis:

```
scp [opciones] origen... destino
```

#### Ejemplos:

```
scp *.txt usuario@192.168.20.20:/home/usuario
scp usuario@equipo.dominio.org:/home/usuario/origen.txt /home/
usuario/destino.txt
```

Al utilizar scp mediante SSH preguntará si se desea añadir el equipo a la lista de hosts conocidos (Figura 6.38). Si se contesta afirmativamente se añadirá ese host al fichero **known hosts** del directorio **.ssh** dentro del directorio personal del usuario.



usuario@nuevoequipo:-\$ scp fichero.txt usuario@equipolinux.dominio.edu:/home/usuario/fichero2.txt The authenticity of host 'equipolinux.dominio.edu (172.20.10.10)' can't be established. ED25519 key fingerprint is SHA256:NSk9pX7dMGY7A4k3aUT/ne3/LrqxT0x7mvK5SpWnuxg. This key is not known by any other names Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? yes Warning: Permanently added 'equipolinux.dominio.edu' (ED25519) to the list of known hosts. usuario@equipolinux.dominio.edu's password: fichero.txt 36.8KB/s 00:00 usuarlo@nuevoegulpo:~\$

Figura 6.38. Copia de un fichero a un equipo remoto y cambio de nombre en el destino mediante SSH.

## 6.5. SERVIDORES

- 6.5. Servidores
- 6.5.1. DHCP
- Servidor DHCP en Linux
- Cliente DHCP
- 6.5.2. DNS
- 6.5.3. FTP
- Servidor FTP en Linux
- FileZilla



- 6.5. Servidores
- 6.5.4. NFS
- Servidor NFS en Linux
- Fichero /etc/fstab
- Cliente Windows
- Servidor NFS en Windows
- 6.5.5. Servidor de impresión



- 6.5. Servidores
- 6.5.6. Servidor web
- Servidor Apache en Linux
- Servidor web y FTP en IIS de Microsoft

- 6.5.7. Servidor de aplicaciones
- 6.5.8. Instalación con Docker



## Realitzar Pràctiques



## UD6 – CONNEXIÓ I GESTIÓ DE RECURSOS EN XARXA-I

1º DAW - CFGS

Prof. Manuel Enguidanos menguidanos@fpmislata.com