



# Examen 3ª evaluación

---

**Ciclo:** DAW

**Módulo:** Programación

**Curso:** 2023-2024

**Autor:** César Guijarro Rosaleny



**Introducción.....3**

**Arquitectura.....4**

**Listado de juegos.....5**

**Detalle de un juego.....6**

**Listado de juegos por director.....7**

**Insertar un juego.....8**

## Introducción

---

Hacer una web sobre juegos de LucasArts con 4 rutas:

- GET localhost:8080/games: Mostrará el listado de juegos. Cada juego será un enlace al detalle del mismo.
- GET localhost:8080/games/{game\_code}: Mostrará el detalle de cada juego, con título, año de lanzamiento, descripción, director y personajes.
- GET localhost:8080/directors/{director\_id}/games: Juegos dirigidos por el director con id = {director\_id}
- POST localhost:8080/games: Añadirá un juego predeterminado a la bbdd.

**Nota:** Puedes utilizar CSS y modificar el HTML a tu gusto (no contará para la nota)

## Arquitectura

---

La web deberá seguir una arquitectura por capas como la vista en clase con controladores, servicios, repositorios y DAOs.

Utiliza DI y IoC para tratar las dependencias de tu aplicación.

Los datos se deberán leer/guardar en una bbdd MariaDb o MySql.

Añade excepciones donde creas oportuno.

## Listado de juegos

---

Cuando se acceda al listado de juegos, se deberá ver algo parecido a esto:

- [The Secret of Monkey Island](#)
- [Monkey Island 2: LeChuck's Revenge](#)
- [Indiana Jones and the Fate of Atlantis](#)
- [Indiana Jones and the Last Crusade](#)
- [Maniac Mansion](#)
- [Day of the Tentacle](#)
- [Loom](#)
- [Sam & Max Hit the Road](#)
- [Grim Fandango](#)
- [Return to Monkey Island](#)

Añadir juego

Cada enlace llevará al detalle de cada juego. Tened en cuenta que las rutas de los detalles **llevarán el código del juego, no el id**:

**`http://localhost:8080/games/MI1-1990`**

## Detalle de un juego

---

Cuando se acceda a cada uno de los juegos se deberá mostrar los detalles del mismo: título, año, director y un listado de personajes del juego:

**Título:** The Secret of Monkey Island

**Año de lanzamiento:** 1990

**Descripción:** Un joven aspirante a pirata, Guybrush Threepwood, intenta convertirse en un pirata durante su aventura en el Caribe.

**Director:** Ron Gilbert

- Guybrush Threepwood (Personaje principal)
- Elaine Marley (Personaje principal)
- LeChuck (Antagonista)

## Listado de juegos por director

---

En esta pantalla aparecerán los juegos dirigidos por un director según su ID.  
Por ejemplo:

**`http://localhost:8080/directors/1/games`**



Puedes reutilizar el html del listado de juegos general.

## Insertar un juego

---

Implementa la inserción de un juego. No hace falta crear un formulario. Puedes crear el juego en el método del controlador con estos datos:

```
Game game = new Game(
    "MI3-2022",
    "Return to Monkey Island",
    2022,
    "A new adventure of Guybrush Threepwood",
    new Director(1, null, null)
);
List<Character> characterList = List.of(
    new Character(1, null, null, null),
    new Character(2, null, null, null),
    new Character(3, null, null, null)
);
game.setCharacterList(characterList);
```

Ten en cuenta que, si utilizas *RawSql*, el método *insert()* devuelve un *Object* con el último ID insertado, necesario para almacenar los personajes de un juego.

Si no utilizas *RawSql*, puedes hacerlo a tu manera.