



EXAMEN

MÒDUL: DWA DATA: 04/02/2025

NOM:

EXAMEN 2EVAL DWS

Dada la bbdd adjunta, realizar los siguientes endpoints con la arquitectura vista en clase:

GET localhost/8080/api/games (3 pts)

Listado de todos los juegos. La información de cada juego será:

```
{
    "title": "The Secret of Monkey Island",
    "link": "http://localhost:8080/api/games/MI1-1990"
}
```

GET localhost/8080/api/games/{game code} (3 pts)

Detalle de un juego con la siguiente información:

```
{
     "gameCode": "The Secret of Monkey Island",
      "title": "MI1-1990",
      "releaseYear": 1990,
      "description": "Un joven aspirante a pirata, Guybrush Threepwood,
intenta convertirse en un pirata durante su aventura en el Caribe.",
      "director": {
      "name": "Ron Gilbert",
      "biography": "Un desarrollador de videojuegos estadounidense,
conocido por su trabajo en juegos de aventura como The Secret of Monkey
Island y Monkey Island 2: LeChuck's Revenge."
       },
       "characters": [
          {
              "name": "Guybrush Threepwood",
             "role": "Personaje principal",
              "description": "Un joven aventurero que guiere convertirse en
pirata."
          },
             "name": "Elaine Marley",
             "role": "Personaje principal".
              "description": "La gobernadora de Isla Mêlée y el interés
amoroso de Guybrush."
          },
```





{



EXAMEN

MÒDUL: DWA DATA: 04/02/2025

NOM:

POST localhost/8080/api/games (4 pts)

Insertar un juego. La información que se le pasará será:

```
"gameCode": "MI3-2022",
     "title": "Return to Monkey Island",
     "releaseYear": 2022,
     "description": "Return to Monkey Island es el inesperado y emocionante
regreso del creador de la serie, Ron Gilbert, que retoma la historia de las
legendarias aventuras gráficas.",
     "director": {
        "id": 1
     },
     "characters": [
        {
           "id": 1
           "id": 2
           "id": 3
     ]
 }
```

- GET localhost/8080/api/games/{game_code}/characters?role={rol} (1 pt)
- Listado de personajes de un juego según su rol:
 - rol = 1: "Personaje principal"
 - rol = 2: "Antagonista"
 - rol null: Todos

