

Ejercicio 3 – Angular Básicos

Créate una nueva rama a partir del ejercicio 2. Necesitarás el código del anterior ejercicio para poder realizar el siguiente.

Ejercicio:

Partiendo del ejercicio 2, separa en componentes el contenido del template de `AppComponent`. No utilices módulos nuevos, utiliza de momento el módulo `app.module` para registrar los componentes que utilices.

Una vez separado por componentes comprueba que la aplicación se comporta de la misma manera que lo hacía antes. Seguramente tendrás que adaptar inputs y outputs para que así sea.

Una vez tengas todo el proceso terminado, añade estilos y clases personalizados dinámicamente; En la lista de productos, asigna un estilo diferente al elemento del listado del cual se esté mostrando el detalle, para indicar cual es el elemento seleccionado en ese momento.

Añade un botón en el detalle en el que puedas marcar el elemento como favorito. Los productos por defecto no estarán marcados como favoritos.

Si pulsas en el botón de favoritos, y el producto no es favorito, el producto sobre el que pulses debe registrarse como favorito y aplicarle los estilos necesarios que se piden en la imagen 02-favorito. Si pulsas el botón de favorito y el producto ya es favorito, debe registrarse como no favorito y por tanto recuperar los estilos iniciales.

Puedes modificar el modelo de datos si lo crees conveniente.

Las estrellas que marcan el rating de favoritos deben marcarse indicando el rating “real” que tiene asignado cada producto. Los decimales siempre se contarán como media estrella, por tanto, una valoración de 4,1 o 4,8 se mostrará gráficamente como 4 estrellas y media.

Si la valoración es inferior a 3 las estrellas deben ser de color rojo, si está entre 3 y 4, en naranja, y si son de 4 o más en dorado o amarillo.

Cuando haya un filtro activo, el botón correspondiente del filtro debe aparecer de un color diferente para que el usuario sepa que hay un filtro activo, y concretamente es de ese botón. Cuando se vuelva a pulsar sobre ese botón, se desactive el filtro o se seleccione un filtro diferente, debe de volver a mostrarse el botón con los estilos por defecto.

Bonus track.

Puedes cambiar el rating de uno de los productos a mano. Si pulsas sobre la primera estrella, el rating pasará a ser 1 y entonces se debe visualizarse aplicando las condiciones correspondientes a ese rating. Si se pulsa sobre la segunda estrella, el rating pasará a ser 2 para ese producto...y así sucesivamente, llegando a tener un rating máximo de 5.

Obvia los ratings de los productos asociados.

sopra  steria