

REKAYASA PERANGKAT LUNAK : CAPSTONE PROJECT SI-43-06 [VPW]

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [ISI3H4-SI-43-06](#) / [MINGGU KE-9: SOFTWARE TESTING](#) / [QUIZ 06 : Software Testing](#)**Started on** Thursday, 12 May 2022, 8:07 PM**State** Finished**Completed on** Thursday, 12 May 2022, 8:24 PM**Time taken** 17 mins 14 secs**Grade** 11.00 out of 15.00 (73%)

Question 1

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

//Team Management Berkaitan dengan penanaman motivasi, dan orang-orang yang terampil terhadap perangkat lunak yang terdiri dari pemangku kepentingan, pemimpin tim, dan tim perangkat lunak merupakan item manajemen proyek? _____

Select one:

- ☐ a. Proses (Process)
- ☒ b. Orang (People)
- ☐ c. Produk (Product)
- ☐ d. Proyek (Project)

Question **2**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk proyek kecil yang relatif sederhana, tugas kerja yang diperlukan untuk kegiatan komunikasi yaitu? _____

Select one:

- ☐ a. Ubah dokumen ruang lingkup atau gunakan case sesuai kebutuhan
- ☒ b. Bertemu dengan pemangku kepentingan untuk membahas masalah klarifikasi.
- ☐ c. Semua Salah
- ☐ d. Tinjau permintaan pelanggan

Question **3**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Aktivitas yang merupakan inti dari analisis kebutuhan perangkat lunak yaitu pengertian dari? _____

Select one:

- ☒ a. Elaborasi Masalah
- ☐ b. Partisi Masalah
- ☐ c. Semua Benar
- ☐ d. Dekomposisi Masalah

Question **4**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

//Team Management Berkaitan dengan penanaman motivasi, dan orang-orang yang terampil terhadap perangkat lunak yang terdiri dari pemangku kepentingan, pemimpin tim, dan tim perangkat lunak merupakan item manajemen proyek? _____

Select one:

- ☐ a. Proyek (Project)
- ☐ b. Proses (Process)
- ☒ c. Orang (People)
- ☐ d. Produk (Product)

Question 5

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dekomposisi/Elaborasi Masalah diterapkan dalam dua bidang utama, yang diantaranya? _____

Select one:

- ☒ a. Semua Benar
- ☐ b. Fungsi dan konten (informasi) yang harus disampaikan
- ☐ c. Proses yang akan digunakan untuk menyampaikannya
- ☐ d. Semua Salah

Question 6

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dekomposisi/Elaborasi Masalah diterapkan dalam dua bidang utama, yang diantaranya? _____

Select one:

- ☐ a. Semua Salah
- ☒ b. Semua Benar
- ☐ c. Fungsi dan konten (informasi) yang harus disampaikan
- ☐ d. Proses yang akan digunakan untuk menyampaikannya

Question 7

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dalam buku kepemimpinan teknis, Jerry Weinberg menyarankan model kepemimpinan? _____

Select one:

- ☐ a. PCM
- ☐ b. DEEP
- ☒ c. MOI
- ☐ d. CMM

Question 8

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Dalam model kepemimpinan MOI, terdapat kemampuan untuk membentuk proses yang ada (atau menemukan yang baru) yang akan memungkinkan konsep awal untuk diterjemahkan ke dalam produk akhir, hal tersebut merupakan pengertian? _____

Select one:

- ☐ a. Motivation
- ☐ b. Organization
- ☒ c. Innovation
- ☐ d. Idea

Question 9

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Dalam buku kepemimpinan teknis, Jerry Weinberg menyarankan model kepemimpinan? _____

Select one:

- ☐ a. PCM
- ☐ b. DEEP
- ☒ c. MOI
- ☐ d. CMM

Question 10

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk proyek kecil yang relatif sederhana, tugas kerja yang diperlukan untuk kegiatan komunikasi yaitu? _____

Select one:

- ☒ a. Bertemu dengan pemangku kepentingan untuk membahas masalah klarifikasi.
- ☐ b. Semua Salah
- ☐ c. Tinjau permintaan pelanggan
- ☐ d. Ubah dokumen ruang lingkup atau gunakan case sesuai kebutuhan

Question 11

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Proses perangkat lunak (dan setiap proyek perangkat lunak) diisi oleh para pemangku kepentingan, siapakah yang merencanakan, memotivasi, mengatur, dan mengendalikan para praktisi yang melakukan pekerjaan perangkat lunak

Select one:

- ☐ a. Manajer Senior
- ☐ b. Pengguna Akhir (end-user)
- ☐ c. Praktisi
- ☒ d. Manajer Proyek (teknis)

Question 12

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Aktivitas yang merupakan inti dari analisis kebutuhan perangkat lunak yaitu pengertian dari? -----

Select one:

- ☐ a. Elaborasi Masalah
- ☐ b. Dekomposisi Masalah
- ☒ c. Semua Benar
- ☐ d. Partisi Masalah

Question 13

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Proses perangkat lunak (dan setiap proyek perangkat lunak) diisi oleh para pemangku kepentingan, siapakah yang merencanakan, memotivasi, mengatur, dan mengendalikan para praktisi yang melakukan pekerjaan perangkat lunak

Select one:

- ☒ a. Manajer Proyek (teknis)
- ☐ b. Pengguna Akhir (end-user)
- ☐ c. Manajer Senior
- ☐ d. Praktisi

Question **14**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Dalam model kepemimpinan MOI, terdapat kemampuan untuk membentuk proses yang ada (atau menemukan yang baru) yang akan memungkinkan konsep awal untuk diterjemahkan ke dalam produk akhir, hal tersebut merupakan pengertian? _____

Select one:

- ☐ a. Organization
- ☒ b. Idea
- ☐ c. Innovation
- ☐ d. Motivation

Question **15**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Faktor proyek yang harus dipertimbangkan ketika merencanakan struktur tim rekayasa perangkat lunak adalah? _____

Select one:

- ☐ a. Tingkat sosialisasi (komunikasi) yang diperlukan untuk proyek
- ☒ b. Kesulitan masalah yang harus dipecahkan
- ☐ c. Semua Benar
- ☐ d. Kualitas dan keandalan sistem yang akan dibangun

Previous Activity

Jump to...

Next Activity