

# Richard van Brunschot

📍 Veldhoven ✉ richardvanbrunschot@gmail.com ☎ 06 52 85 46 78 🌐 richardvbr

in rbrunschot ➤ Portfolio

## Projecten

---

- |                     |   |
|---------------------|---|
| May 2020 – May 2020 | <b>Front-end Development Portfolio</b> , <i>HTML5, SCSS, Vue.js, Adobe XD</i><br><b>Link</b> <a href="#">↗</a>   <b>GitHub</b> <a href="#">↗</a> <ul style="list-style-type: none"><li>• Vue.js portfolio voor front-end projecten</li><li>• Items worden automatisch aan de grid toegevoegd d.m.v. JSON en for-loops</li><li>• Scroll-based animations</li></ul>   |
| Mar 2020 – Apr 2020 | <b>Weather App</b> , <i>HTML5, SCSS, JS, Adobe XD</i><br><b>Link</b> <a href="#">↗</a>   <b>GitHub</b> <a href="#">↗</a> <ul style="list-style-type: none"><li>• Haalt huidige weer informatie op d.m.v. API calls</li><li>• API call gaat via Node/Express back-end, zodat de API key verborgen blijft</li></ul>   |
| Feb 2020 – Mar 2020 | <b>To-do App</b> , <i>HTML5, CSS, JS</i><br><b>Link</b> <a href="#">↗</a>   <b>GitHub</b> <a href="#">↗</a> <ul style="list-style-type: none"><li>• To-do app die gebruik maakt van de browser's local storage</li><li>• Toont huidige datum en voorkomt lege inputs</li></ul>  |
| Feb 2020 – Mar 2020 | <b>3D Modeling Portfolio</b> , <i>HTML5, SCSS, Vue.js, Vue Router, Adobe XD</i><br><b>Link</b> <a href="#">↗</a>   <b>GitHub</b> <a href="#">↗</a> <ul style="list-style-type: none"><li>• In april omgebouwd van statisch HTML/SCSS naar Vue.js applicatie</li><li>• Single-page application met Vue Router</li><li>• Items worden automatisch aan de grid toegevoegd d.m.v. JSON en for-loops</li></ul> |

## Skills

---

HTML5, CSS3, Sass/SCSS, JavaScript ES6, TypeScript, Vue.js, APIs, Git

## Software

---

Visual Studio Code, Adobe Suite, Autodesk Maya, Unity, Unreal Engine 4

## Online Training

---

- |                     |   |
|---------------------|---|
| May 2020 – present  | <b>React: The Complete Guide</b> , <i>Udemy</i>                                       |
| Apr 2020 – Apr 2020 | <b>Vue JS 2</b> , <i>The Net Ninja</i>  |
| Mar 2020 – Mar 2020 | <b>Modern Javascript</b> , <i>Udemy</i>   |
| Feb 2020 – Feb 2020 | <b>Practical JavaScript</b> , <i>Watch and Code</i>                                   |
| Jan 2020 – Jan 2020 | <b>Modern HTML &amp; CSS</b> , <i>Udemy</i>   |
| Nov 2019 – Dec 2019 | <b>CS50: Introduction to Computer Science</b> , <i>edX HarvardX</i> <a href="#">↗</a> |

## Opleiding

---

- |                     |   |
|---------------------|---|
| Aug 2015 – Jul 2019 | <b>Nederlandse Filmacademie</b> , <i>B.A. in Computer Animation</i><br><b>Afstudeerproject:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Volledig 3D virtual reality ervaring over de loopgraven van de Eerste Wereldoorlog (platform: PC - HTC VIVE)</li><li>• Verantwoordelijk geweest voor het ontwerpen en bouwen van de gehele virtuele wereld door middel van 3D modeling en de <i>Unity</i> game engine</li></ul> |
|---------------------|---|