

Richard van Brunschot

📍 Veldhoven ✉ richardvanbrunschot@gmail.com ☎ 06 52 85 46 78 🌐 richardvbr

in rbrunschot ➤ Portfolio

Projecten

- | | |
|---------------------|---|
| May 2020 – May 2020 | Front-end Development Portfolio , <i>HTML, SCSS, Vue.js, Adobe XD</i>
brunschot.dev ↗
GitHub code ↗ <ul style="list-style-type: none">• Portfolio voor front-end projecten• Vue.js scroll-animaties |
| Mar 2020 – Apr 2020 | Weather App , <i>HTML, SCSS, JS, Adobe XD</i>
todays-weather-rvbr.herokuapp.com ↗
GitHub code ↗ <ul style="list-style-type: none">• Haalt huidige weer informatie op d.m.v. API calls• API call gaat via Node/Express back-end, zodat de API key verborgen blijft |
| Feb 2020 – Mar 2020 | To-do App , <i>HTML, CSS, JS</i>
richardvbr-todoapp.netlify.app ↗
GitHub code ↗ <ul style="list-style-type: none">• To-do app die gebruik maakt van de browser's local storage• Toont huidige datum en voorkomt lege inputs |
| Feb 2020 – Mar 2020 | 3D Modeling Portfolio , <i>HTML, SCSS, Vue.js, Vue Router, Adobe XD</i>
richardvbr-3d-vue.netlify.app ↗
GitHub code ↗ <ul style="list-style-type: none">• In april omgebouwd van statisch HTML/SCSS naar Vue.js applicatie• Single-page application met Vue Router• Items worden automatisch aan de grid toegevoegd d.m.v. JSON en for-loops |

Tech

HTML5, CSS, SCSS, JavaScript ES6, Vue.js, Vue Router, APIs, Git/Github

Software

Visual Studio Code, Adobe XD, Photoshop, Autodesk Maya, Unity, Unreal Engine 4

Online Training

- | | |
|---------------------|---|
| May 2020 – May 2020 | Git Complete , <i>Udemy</i> |
| Apr 2020 – May 2020 | Vue JS 2: The Complete Guide , <i>Udemy</i> |
| Apr 2020 – Apr 2020 | Vue JS 2 , <i>The Net Ninja</i> |
| Mar 2020 – Mar 2020 | Modern Javascript , <i>Udemy</i> |
| Feb 2020 – Feb 2020 | Practical JavaScript , <i>Watch and Code</i> |
| Jan 2020 – Jan 2020 | Modern HTML & CSS , <i>Udemy</i> |
| Nov 2019 – Dec 2019 | CS50: Introduction to Computer Science , <i>edX HarvardX</i> ↗ |

Opleiding

- | | |
|---------------------|---|
| Aug 2015 – Jul 2019 | Nederlandse Filmacademie , <i>B.A. in Computer Animation</i>
Afstudeerproject: <ul style="list-style-type: none">• Volledig 3D virtual reality ervaring over de loopgraven van de Eerste Wereldoorlog (platform: PC - HTC VIVE)• Verantwoordelijk geweest voor het ontwerpen en bouwen van de gehele virtuele wereld door middel van 3D modeling en de <i>Unity</i> game engine |
|---------------------|---|