* 무장
* 1티어

낡은 소검 -> 낡은 브리처(성능 변화 X) – 에밀리

징 박힌 장갑 -> 충격 장갑(성능 변화 X) – 세노

단검 -> 사제 총검(성능 변화 X) – 매스커레이드

마법사의 지팡이 -> 워프 스피어(성능 변화 X) – 메리오

8.5mm LMG -

아파치 피스톨 – 캐럴

블리자드 – 아르틸리아

엔케스 – 랜스

Mk.7 사이오닉 검 - 크리스티안

* 2티어

소검 -> 전술 브리처(성능 변화 X)

손도끼 -> 충격 망치(성능 변화 X)

창 -> 전기 채찍(성능 변화 X)

육척봉 -> 크로지우스(성능 변화 X)

더크 -> 고속 커터(성능 변화 X)

* 3티어

검 – 충전식 세이버(성능 변화 X)

시미터 – 단분자 절단기(성능 변화 X)

메이스 – 파쇄기(성능 변화 X)

원형 방패 – 전술 방패(성능 변화 X)

쌍차도 – 공업용 드릴(성능 변화 X)

채찍 – 광학 조사기(성능 변화 X)

곡괭이 – 플라즈마 커터(성능 변화 X)

* 4티어

장검 – 파워 소드(성능 변화 X)

암살자의 칼 – 그레이저(성능 변화 X)

전투 도끼 – 분쇄기(성능 변화 X)

철퇴 – MICLIC(성능 변화 X)

룬 검 – 페이즈 블레이드(성능 변화 X)

쇠뇌 – 가속 발리스타(성능 변화 X)

* 5티어

특대검 – Mk.6 사이오닉 검

글레이브 – 웨이브 라이더

특대 도끼 – 라멘테이션

전쟁 망치 – 헬브레이커

특대 방패 – 센티넬 실드

돌 건틀릿 – 풀 버스트

* 방어구
* 천 갑옷 – 대원의 사복
* 가죽 갑옷 – 클래스 IV 보호복
* 사슬 갑옷 – 프로텍트 수트
* 미늘 갑옷 – 저거너트 아머
* 판금 갑옷 – CES-500
* 영웅의 – CES-500B (에밀리)
* 영웅의 – CES-500E
* 영웅의 – CES-500I (세노)
* 영웅의 – CES-500G (마그너스)
* 영웅의 – CES-500J (캐럴)
* 영웅의 – CES-500F (칼)
* Type.11 HG (매스커레이드)
* AM/X-1 (아르틸리아)
* SPG-V1 (크리스티안)
* 048-XHD (메리오)
* 상형문자 -> 개량
* 신속함 -> 신속 개량
* 전위 -> 전위성 개량
* 흐릿함 -> 비가시성 개량
* 점성 -> 지연성 개량
* 유황불 -> 내화성 개량
* 반발 -> 반발성 개량
* 위장 -> 위장 개량
* 육중함 -> 추가 장갑 개량
* 흐름 -> 수상 개량
* 속박 -> 자성 개량
* 애정 -> 교란 개량
* 항마 -> 광내성 개량
* 가시 -> 환류 개량
* 마법 부여 -> 개조
* 불타는 -> 인화성 개조
* 전격 -> 고전압 개조
* 차가운 -> 극저온 개조
* 관성 -> 축적형 개조
* 행운 -> 탐색형 개조
* 생장 -> 자성 개조
* 탄성 -> 진동 개조
* 방어 -> 방어형 개조
* 도달 -> 연장 개조
* 불안정한 -> 불안정성 개조
* 흡혈 -> 전환성 개조
* 타락 -> 해킹 개조
* 음침 -> 약점 타격 개조
* 정확한 –> 정밀 개조
* 저주 -> 결함
* 변위 -> 변위성 결함
* 침식 -> 부산물 누출 결함
* 희생 -> 자가분해 결함
* 다중성 -> 광학 결함
* 악취 -> 연료 누출 결함
* 짜증나는 -> 고소음 결함
* 혼잡한 -> 비정렬 결함
* 허약한 -> 위력 약화 결함
* 신진대사 -> 나나이트 결함
* 반 엔트로피 -> 반 엔트로피 결함
* 탈진 -> 과중량 결함
* 거추장스러운 -> 거추장스러운 결함
* 친화적인 -> 교란 결함
* 과다성장 -> 비정상 발동 결함
* 양극화 -> 전류 공급 결함
* 눈부심 -> 섬광 방출 결함
* 폭발 -> 폭발성 결함
* 유물
* 연금술사의 도구상자 -> 원격 합성 조종기
* 피의 성배 -> 의문의 에너지
* 그림자의 망토 -> 전술 은폐 시스템
* 메마른 장미 -> 장갑을 두른 영혼
* 에테르 사슬 -> 차원전송기
* 풍요의 뿔 -> 식량 생성 플랜트
* 대도의 팔찌 -> 특별 구매 혜택
* 자연의 샌들 -> 고철 수집가
* 예지의 부적 -> 천리안
* 시간군주의 모래시계 -> 스테이시스 모듈
* 불안정한 마법책 -> 나노봇 방출기
* 반지 -> 칩
* 정확성 -> 조준 보정 칩
* 충전 -> 충전 최적화 칩
* 원소 -> 속성 저항 칩
* 회피 -> 궤도 측정 칩
* 완력 -> 공격 최적화 칩
* 분노 -> 반응 증강 칩
* 신속 -> 가속화 칩
* 힘 -> 근력 증강 칩
* 저격 -> 저격 최적화 칩
* 인내 -> 방어 증강 칩
* 부유 -> 재활용 칩
* 신비 -> 에너지 증폭 칩
* 마법 막대 -> 방출기
* 마법사의 지팡이 – 워프 스피어
* 마탄의 마법 막대 – 펄스 방출기
* 번개의 마법 막대 – 고전압 방출기
* 붕괴의 마법 막대 – 하전입자 방출기
* 화염 폭발의 마법 막대 – 플라즈마 방출기
* 부식의 마법 막대 – 부식가스 방출기
* 충격파의 마법 막대 – 충격파 방출기
* 서리의 마법 막대 – 극저온 방출기
* 굴절광의 마법 막대 – 편광 방출기
* 이식의 마법 막대 – 동화 방출기
* 타락의 마법 막대 – 바이러스 방출기
* 재성장의 마법 막대 – 부품 방출기
* 수호의 마법 막대 – 감시정 방출기
* 대지의 마법 막대 – 중장갑 방출기
* 보관함
* 벨벳 주머니 – 부품 주머니
* 물약 보관대 – 약품 보관대
* 주문서 보관함 – 데이터 보관함
* 마법 보관집 – 특수 보관집
* 투척 무기
* 투척용 돌 -> 불발 수류탄
* 투척용 칼 -> 총검
* 다트 -> 니들
* 작살 -> 작살
* 수리검 -> 재활용 단검
* 투척용 몽둥이 -> 벽돌
* 투척용 창 -> 스틱
* 올가미 -> 철조망
* 쿠나이 -> 세열 나이프
* 투창 -> 뱅스틱
* 투척용 도끼 -> 녹슨 톱날
* 무거운 부메랑 -> 발리스틱 나이프
* 삼지창 -> 썬더스틱
* 투척용 망치 -> H빔
* 힘의 큐브 -> 중력 큐브
* 폭탄 -> 수류탄
* 폭탄 -> 수류탄
* 서리 폭탄 -> 저온 수류탄
* 양 폭탄 -> 홀로그램 수류탄
* 화염 폭탄 -> 소이 수류탄
* 소음 폭탄 -> 폭음 수류탄
* 섬광탄 -> 섬광 수류탄
* 전격 폭탄 -> 고전압 수류탄
* 재성장의 폭탄 -> 자성 수류탄
* 신성 폭탄 -> 방사능 수류탄
* 비전 폭탄 -> 광자 수류탄
* 파편 폭탄 -> 유산탄
* 식량
* 비상식량 -> 전식
* 파스티 -> 기호품
* 소형 비상식량 -> 소형 전식
* 수상한 고기 -> 외계의 고기
* 직화구이 고기 -> 노릇노릇 고기
* 얼린 생고기 -> 편육
* 고기 스튜 -> 고기 패티
* 고기 파이 -> 햄버거
* 단백과 -> 융합과
* 단백과 조각 -> 융합과 조각
* 화염과 -> 인화과
* 눈꽃과 -> 저온과
* 꿈과일 -> 몽상과
* 뱀뿌리과 -> 속박과
* 씨앗과 식물 -> 부품과 기계
* 썩은 열매의 씨앗 -> 자가 복제식 부품
* 실명초의 씨앗 -> 광학 교란기의 부품
* 꿈풀의 씨앗 -> 정화 기계의 부품
* 뱀뿌리의 씨앗 -> 바리케이드의 부품
* 미명초의 씨앗 -> 텔레포터의 부품
* 화염초의 씨앗 -> 테르밋 점화기의 부품
* 눈꽃송이의 씨앗 -> 냉각 장치의 부품
* 슬픔이끼의 씨앗 -> 독성 지뢰의 부품
* 폭풍덩굴의 씨앗 -> 부유 장치의 부품
* 태양초의 씨앗 -> 회복 프로토콜의 부품
* 신속엉겅퀴의 씨앗 -> 가속 플랫폼의 부품
* 별꽃의 씨앗 -> 급속 충전기의 부품
* 단백과 덤불 -> 융합과 뭉치
* 이슬잡이풀 -> 축전기
* 씨앗주머니풀 -> 부품 상자
* 룬석 -> 기어
* 마법 부여의 돌 -> 개량의 기어
* 직감의 돌 -> 해석의 기어
* 해체의 돌 -> 해체의 기어
* 양떼의 돌 -> 교란의 기어
* 충격의 돌 -> 충격의 기어
* 점멸의 돌 -> 점멸의 기어
* 수면의 돌 -> 정지의 기어
* 청명의 돌 -> 분석의 기어
* 공격성의 돌 -> 타겟팅의 기어
* 폭발의 돌 -> 폭발의 기어
* 두려움의 돌 -> 혼란의 기어
* 증강의 돌 -> 증강의 기어
* 물약 -> 약품
* 치유 물약 -> 치료 약품
* 힘의 물약 -> 각성 약품
* 액체 화염 물약 -> 발화용 약품
* 서리의 물약 -> 냉각용 약품
* 유독 가스의 물약 -> 유독 가스 약품
* 마비 가스의 물약 -> 마비 가스 약품
* 정화의 물약 -> 정화의 약품
* 부유의 물약 -> 저중력 약품
* 심안의 물약 -> 감각 강화 약품
* 투명화의 물약 -> 투명화 약품
* 경험의 물약 -> 기억의 약품
* 신속의 물약 -> 가속용 약품
* 특이한 물약 -> 특수 약품
* 숙련의 물약 -> 최적화의 약품
* 보호막의 물약 -> 보호막의 약품
* 마법 시야의 물약 -> 투시의 약품
* 순간 빙결 물약 -> 극저온 약품
* 용 숨결의 물약 -> 아주 매운 약품
* 부식 가스의 물약 -> 부식성 약품
* 지구력의 물약 -> 각성의 약품
* 연막 물약 -> 연막 약품
* 폭풍우 물약 -> 급속 발포 약품
* 돌 갑옷의 물약 -> 신체 경화 약품
* 청정의 물약 -> 환경 정화 약품
* 신성한 영감의 물약 -> 세뇌성 약품
* 주문서 -> 나노봇
* 감정의 주문서 -> 감정용 나노봇
* 강화의 주문서 -> 강화용 나노봇
* 저주 해제의 주문서 -> 수리용 나노봇
* 마법 지도의 주문서 -> 분석용 나노봇
* 공간이동의 주문서 -> 전송용 나노봇
* 충전의 주문서 -> 충전용 나노봇
* 거울상의 주문서 -> 복제용 나노봇
* 공포의 주문서 -> 혼란성 나노봇
* 자장가의 주문서 -> 둔화성 나노봇
* 분노의 주문서 -> 자극성 나노봇
* 징벌의 주문서 -> 파쇄성 나노봇
* 변환의 주문서 -> 변환용 나노봇
* 특이한 주문서 -> 그레이 구
* 마법 부여의 주문서 -> 특수 강화용 그레이 구
* 점성술의 주문서 -> 광역 감정용 그레이 구
* 항마의 주문서 -> 테라포밍 그레이 구
* 프리즈마 거울상의 주문서 -> 자동구축성 그레이 구
* 신비한 에너지의 주문서 -> 과부하성 그레이 구
* 통로의 주문서 -> 개척용 그레이 구
* 사이렌의 노래의 주문서 -> 조종용 그레이 구
* 예지의 주문서 -> 정찰용 그레이 구
* 도전의 주문서 -> 보호용 그레이 구
* 정신 폭발의 주문서 -> 대파괴성 그레이 구
* 두려움의 주문서 -> 혼돈성 그레이 구
* 탈바꿈의 주문서 -> 재설정성 그레이 구
* 촉매제
* 연금술 촉매제 -> 제작소 촉매제
* 아케인 촉매제 -> 고분자 촉매제
* 양조물 -> 혼합물
* 지옥불 혼합물 -> 백린 혼합물
* 눈보라 화합물 -> 액화질소 혼합물
* 전격 혼합물 -> 아크 혼합물
* 산성 혼합물 -> 방사능 혼합물
* 영약 -> 고급 약품
* 달달한 치유 영약 -> 취식용 고급 약품
* 수상 회복의 영약 -> 액체 동화 고급 약품
* 용의 피 영약 -> 고온 동화 고급 약품
* 차가운 숨결 용액 -> 저온 동화 고급 약품
* 독성 정수의 영약 -> 독성 동화 고급 약품
* 용력의 영약 -> 유전자 개조 고급 약품
* 신비한 갑옷 영약 -> 광학 굴절화 고급 약품
* 주문 ->
* 원격 조종 집게
* 위상 변화
* 격렬한 에너지
* 귀환의 신호기
* 정령 소환 -> 드론 소환
* 물 폭발 -> 물폭탄
* 함정 흡수기 -> 함정 복제기
* 안전한 착지 -> 반중력
* 연금화 -> 간이 변환소
* 마법 융합 -> 개량 융합
* 저주 융합 -> 결함 융합
* 재활용 -> 재활용 장치
* 무기 증폭
* 액체 금속 -> 재사용 수리 부품
* 신비한 송진 -> 분사 증폭 장치
* 퀘스트 아이템 -> 임무 아이템
* 시체 먼지 -> 바이러스 데이터
* 의식용 양초 -> 신호기
* 정령의 잉걸불 -> 고성능 전자장치
* 곡괭이 -> 플라즈마 커터
* 어두운 금 원석 -> 희토류 금속
* 드워프 주화 -> 고유 토큰
* 앙크 -> 긴급 수복 장치
* 가죽 물통 -> 응급 가방
* 이슬 -> 치료제
* 골드 -> 은하 공용 화폐
* 상인의 신호기 -> 장거리 배송 시스템
* 횃불 -> 조명탄
* 쇠/황금/수정 열쇠 -> 3/2/1급 카드키
* 해골 열쇠 -> 0급 카드키
* 마법 모래 주머니 -> 차원 전지
* 메마른 꽃잎 -> 추가 장갑판
* 부러진 인장 -> 방어막 생성기
* 신비한 바늘 -> 장갑 개량 도구
* 꿀단지/깨진 꿀단지 -> 신선식품 상자/찢어진 신선식품 상자
* 텐구의 가면 -> 재능 체계화 분석
* 드워프 제왕의 왕관 -> 전투복 개량 시스템
* 옌더의 아뮬렛 -> 옌더의 설계도