영웅의 에너지 -> 에너지 절약

* 전사 -> 에밀리
* 1티어 특성

푸짐한 식사

장인의 직감 -> 전문가의 직감

실험체 -> 고급 유전자

강철의 의지

* 2티어 특성

강철의 위장

정신력 회복

상형문자 전이 -> 개량 전이

치명적인 관성

급조한 투척물

* 3티어 일반 특성

굳건한 태세

철인

* 검투사 -> 슈발리에

가르기 -> 렉스 프라이마

치명적인 방어 -> 에너지 리로드

향상된 콤보 -> 연쇄작용

* 광전사 -> 램페이저

끝없는 분노 -> 무한한 분노

불사의 분노 -> 불굴의 분노

광분의 촉매 -> 사이오닉 증폭

* 전사의 강철 갑옷 -> CES-500B
  + 영웅의 도약 -> 랩터

몸통 박치기 -> 배터링 램

충격파 -> 어썰트 아머

이중 도약 -> 고속 기동

* + 충격파 -> 서프레서

확장된 충격파 -> 리펄스

충격파 타격 -> 임펄스

충격력 -> 온슬로트

* + 인내 -> 이지스

지속적인 응징 -> 드릴링

무시하기 -> 프라임 아머

균등한 기회 -> 붕괴

* 마법사 -> 메리오
* 1티어 특성

힘이 나는 식사

학자의 직감 -> 예언자의 직감

검증된 가설

예비 보호막

* 2티어 특성

에너지 넘치는 식사

에너지 넘치는 강화 -> 나노봇 흡수

마법막대 보존 -> 방출기 보존

비전 시야

보호막 충전

* 3티어 일반 특성

에너지 넘치는 주문서 -> 정신분석

아군 순간이동 -> 위상 전환

* 전투 마법사 -> 텔레카인

강력한 일격 -> 영혼의 검

신비한 충전 -> 사이카나 차지

과충전 -> 쇄도

* 흑마법사 -> 말레피카

영혼 포식자 -> 혼돈의 포식자

영혼 흡수 -> 아니마 말레딕툼

사령술사의 하수인 -> 죽음의 환영

* 마법사의 로브 -> 048-XHD
  + 원소 폭발 -> 템페스트

폭발 반경 -> 정신 응축

원소의 힘 -> 엘리멘트키네시스

반응형 보호막 -> 영혼 수확

* + 격렬한 마법 -> 블래스트

격렬한 힘 -> 해방

전탄 발사 -> 사이카나 폭주

보존된 마법 -> 피드백

* + 순간이동 신호기 -> 페이즈 시프트

순간이동 처치 -> 공간 재설정

원격 신호기 -> 지정 개시

장거리 순간이동 -> 리콜

* 도적 -> 매스커레이드
* 1티어 특성

은닉한 보존식

도둑의 직감 -> 실험체의 직감

불시의 타격

보호의 그림자

* 2티어 특성

신비한 식사 -> 의문의 식사

신비한 강화 -> 의문의 강화

광범위한 탐색

조용한 발걸음

도적의 예지 -> 실험체의 예지

* 3티어 일반 특성

향상된 반지 -> 향상된 칩

경량화 망토 -> 경량화 은폐 모듈

* 암살사 -> 비헤더

향상된 치사율 -> 참수

암살자의 접근 -> 키메라의 움직임

현상금 사냥꾼 -> 추가 수당

* 프리러너 -> 속도광

기민한 갑옷 -> 신체-전투복 동화

발사체 가속 -> 스파이크

은신 가속 -> 어둠 속 발걸음

* 도적의 의복 -> Type.11 HG
  + 연막탄 -> 보이드

빠른 후퇴 -> 재정렬

몸 바꿔치기 -> 디코이

그림자 밟기 -> 공허한 이동

* + 죽음의 표식 -> 에버서

사신을 두려워해라 -> 종언

치명적인 내구력 -> 생명 흡수

이중 표식 -> 듀얼 익스큐션

* + 그림자 분신 -> 레플리카

그림자 칼날 -> 살인 공명

복제된 갑옷 -> 바이오 카라페이스

완벽한 복제 -> 레플리컨트

* 사냥꾼 -> 세노
* 1티어 특성

자연의 은혜 -> 잔해 탐색

생존자의 직감 -> 인공지성의 직감

추가 타격

자연의 도움 -> 장치 흡수

* 2티어 특성

활기 넘치는 식사 -> 전기 넘치는 식사

회복된 자연 -> 부품 재활용

활력의 발걸음 -> 잔해의 활성화

예리해진 감각 -> 고급 센서

튼튼한 투척 무기 -> 무장 내구성 강화

* 3티어 일반 특성

침묵 화살 -> 무력화 광선

속박 화살 -> EMP 광선

근접 투척 -> 조준 보정

예지의 화살 -> 정찰 포탄

* 저격수 -> 막스맨

천리안 -> 고성능 레이더

마법 부여 공유 -> 광범위한 개조

강화 공유 -> 연쇄 작용

* 숲지기 -> 동화자

튼튼한 화살촉 -> 부품 내구성 강화

나무 껍질 -> 자성 장갑

보호의 이슬 -> 생체-기계 작용 치료제

* 사냥꾼의 망토 -> MS-056
  + 유령 칼날 -> 기어의 망치

칼날부채 -> 고출력 절단 빔

도달의 칼날 -> 락온

영혼의 칼날 -> 제네레이터 개조

* + 자연의 힘 -> 파편의 힘

성장하는 힘 -> 전자기 증폭

자연의 분노 -> 자가단조 부품

야생의 관성 -> 에너지 리플럭스

* + 영혼의 매 -> 스카이 아이

매의 눈 -> 천리안

눈을 노려라 -> 무력화 탄환

신속한 영혼 -> 고고도 기동