

Taller Integrador de Modelamiento UML – Semana 9

Curso: Técnicas de Modelamiento de Software

Duración: 1h30

Modalidad: Trabajo en grupos del proyecto

Objetivo:

Aplicar lo visto en clase al proyecto en curso, integrando diferentes diagramas UML.

Instrucciones:

- 1. Diagrama de Casos de Uso: incluir actores principales, al menos un include y un extend.
- 2. Diagrama de Clases: mínimo 4 clases, incluir al menos una relación de herencia.
- 3. Diagrama de Objetos: instanciar al menos 4 objetos derivados del diagrama de clases.
- 4. Diagrama de Secuencia: seleccionar un caso de uso clave del proyecto y modelar la interacción de objetos.

Tiempo estimado:

- • 60 min → Trabajo en grupo (construcción de diagramas).
- • 25 min → Presentación (5 min por grupo).
- • 5 min → Cierre del taller.

Criterios de evaluación (opcional):

- • Claridad en la representación (25%)
- • Correcto uso de notación UML (25%)
- • Coherencia con el tema del proyecto (25%)
- • Trabajo en equipo y presentación final (25%)