**Chapter 10. 채팅 서버 만들기 / 10-2 일대일 채팅하기**

* 일대일 채팅은 서버에 연결된 클라 고유 id가 필요. 단, socket.io의 클라 별 id는 구별이 불가하므로 로그인 아이디를 사용해 구분한다(카톡, 라인은 국가번호를 포함한 폰번호를 아이디로 사용한다)

[chat03.html]

* 클라 화면에 아이디, 패스워드, 닉네임, 투데이 인사말을 추가하고 로그인/로그아웃 버튼을 생성한다.
* 로그인 버튼 클릭 이벤트를 바인드 시킨다. 입력 데이터는 역시 output 변수에 객체화 시켜 ‘login’ 이벤트로 함께 emit 한다.

[app3.js]

* login 이벤트를 서버에서 처리하는 함수를 작성한다.
* 우선 소켓 아이디를 임의의 login\_ids[login.id] 객체에 할당한다.
* 그리고 socket.login\_id에는 login.id를 할당한다.
* 그리고 sendResponse 함수를 정의한 후 socket과 command, code, 메시지를 전달하면서 socket.emit을 이용해 response 이벤트와 위 4개의 파라미터를 statusObj라는 객체로 전달한다.
* 이제 로그인 ID를 사용해 소켓 ID를 찾을 수 있으므로, message 이벤트 처리 코드를 수정한다. Recepient가 ALL이 아닌 login\_ids[message.recepient]이면 io.sockets.connected…에서 해당 id를 찾아 메시지를 emit한다.
* 그리고 chat03.html에서도 response 이벤트에 대한 정의를 내린다.