**Chapter 10. 채팅 서버 만들기 / 10-3 그룹 채팅하기**

* socket.io는 여러 사용자를 한 그룹에 모아두고, 특정 클라이언트에만 메시지 전송하는 기능을 갖추었음
* 가장 큰 차이는 ‘채팅방’ 생성이므로 우선 채팅방 생성/삭제를 구현한다.

[chat04.html]

* 로그인 하단에 방 생성 관련 영역을 생성한다.
* 그리고 방 만들기 버튼(createRoomButton) 이벤트 처리 함수를 추가한다.
* roomId, roomName, 방을 만든 사용자의 id와 함께 command는 create를 보내는데, 향후 이 커맨드는 update, delete로도 사용한다.
* 방 이름 바꾸기, 방 없애기 버튼에 대한 이벤트 처리를 추가한다.

[app4.js]

* ‘room’이벤트 처리에 대해서 선언한다. 우선 ‘create’ 커맨드 처리를 먼저 입력한다.