面试题

(请尽可能多的做完)

1. 请覆写一个类的equals()方法。为什么覆写一个类的equals方法时常常需要覆写hashCode()方法？
2. 谈谈padding和margin有何区别。
3. 请指出下面的include用法有何问题。

<include android:id="@+id/btn\_apply"

layout="@layout/apply\_layout"

android:layout\_marginTop="12dp" />

1. 如图，要实现FrameLayout里面包含了一个ImageView，FrameLayout的位置是(0, 50, 240, 230)，ImageView的位置是(20, 140, 120, 210)(Unit: px)。当ImageView的layout\_gravity=”bottom|center\_horizontal”时，请写出ImageView对应的layout\_margin值。(screen pixel density: mdpi)

FrameLayout

ImageView

1. 假设有如下drawable目录，每一个目录包含相同图片的不同版本，

drawable/

drawable-en/

drawable-fr-rCA/

drawable-en-port/

drawable-en-notouch-12key/

drawable-port-ldpi/

drawable-port-notouch-12key/

假设如下的设备配置(以修饰词的优先级高低排列)

Locale = en-GB

Screen orientation = port

Screen pixel density = hdpi

Touchscreen type = notouch

Primary text input method = 12key

请描述出android系统是如何一步一步选出最匹配的resource的。

1. 什么情况下Activity的onSaveInstanceState()方法会被调用。
2. Start service和bind service分别会调用到service哪些生命周期的方法。在service的onStartCommand()方法里返回START\_STICKY有何作用。
3. 为什么要用ContentProvider。
4. BroadcastReceiver的onReceive()方法总是在主线程运行吗。
5. Android提供了哪些线程机制。
6. 什么情况下会产生ANR以及如何避免ANR。
7. 谈谈你对activity的android:launchMode=”singleTask”的理解。
8. 请描述Handler，Message，MessageQueue，Looper，Thread，HandlerThread，Runnable之间的关系。
9. 如右图的布局， 假定LayoutView2的onInterceptTouchEvent和onTouchEvent均返回true，其他全为默认返回值，请描述手指点下，移动并抬起的过程中，onInterceptTouchEvent和onTouchEvent相关的调用流程。

LayoutView1(extends ViewGroup)

LayoutView2(extends ViewGroup)

MyView(extends View)

1. 什么时候需要实现Parcelable接口，需要哪些具体的步骤。
2. 请画出Context模块的类结构图，使用了何种设计模式。