

## Esercizio 1: Assembler

Scrivere un programma Assembler per il calcolo del prodotto di due numeri interi, rappresentati in complemento alla radice base 10. Il programma si comporta come segue:

1. Legge su due righe distinte, utilizzando gli opportuni sottoprogrammi `indecimal`, le rappresentazioni di  $x$  e  $y$ .
2. Controlla che le rappresentazioni lette siano entrambe valide rappresentazioni di due cifre in complemento alla radice in base 10. In caso non lo siano termina, altrimenti prosegue al punto 3.
3. Calcola il prodotto dei numeri interi  $p = x \cdot y$ .
4. Se  $p$  non è rappresentabile con quattro cifre in complemento alla radice in base 10, termina. Altrimenti, ne stampa tale rappresentazione usando l'opportuno sottoprogramma `outdecimal`, poi termina.

Un esempio di output è allegato in formato .txt al link: <https://tinyurl.com/5n7y97ra>  
Si ponga attenzione alla formattazione di questo file, che fa parte delle specifiche.