

算法

基础

- [两数之和](#)（简单）
- [有效的括号](#)（简单）
- [字符串解码](#)（中等）
- [LRU 缓存机制](#)（困难）
- [实现 Trie（前缀树）](#)（中等）
- [添加与搜索单词 - 数据结构设计](#)（中等）
- [单词搜索 II](#)（困难）
- [找不同](#)（简单）
- [单词规律](#)（简单）
- [字符串中的第一个唯一字符](#)（简单）
- [无重复字符的最长子串](#)（中等）
- [最小覆盖子串](#)（困难）
- [合并两个有序链表](#)（简单）
- [环形链表](#)（简单）
- [环形链表 II](#)（中等）
- [反转链表](#)（简单）
- [反转链表 II](#)（中等）
- [旋转链表](#)（中等）
- [排序链表](#)
- [链表中倒数第 k 个节点](#)
- [两两交换链表中的节点](#)（中等）
- [按奇偶排序数组](#)（简单）
- [按奇偶排序数组 II](#)（简单）
- [有序数组的平方](#)（简单）
- [山脉数组的峰顶索引](#)（简单）
- [搜索旋转排序数组](#)（困难）
- [搜索旋转排序数组 II](#)（中等）
- [寻找旋转排序数组中的最小值](#)（中等）
- [寻找旋转排序数组中的最小值 II](#)（困难）
- [搜索二维矩阵](#)（中等）
- [等式方程的可满足性](#)（中等）
- [朋友圈](#)（中等）
- [账户合并](#)（中等）

深度优先搜索

- [二叉树的最大深度](#)（简单）

- [路径总和](#)（简单）
- [路径总和 II](#)（中等）
- [被围绕的区域](#)（中等）
- [岛屿数量](#)（中等）
- [岛屿的最大面积](#)（中等）
- [在二叉树中分配硬币](#)（中等）

回溯

- [括号生成](#)（中等）
- [N 皇后](#)（困难）
- [N 皇后 II](#)（困难）
- [解数独](#)（中等）
- [不同路径 III](#)（困难）
- [单词搜索](#)（中等）

分治

- [搜索二维矩阵 II](#)（中等）
- [合并 K 个排序链表](#)（中等）
- [为运算表达式设计优先级](#)（中等）
- [给表达式添加运算符](#)（困难）
- [数组中的第 K 个最大元素](#)（中等）
- [最接近原点的 K 个点](#)（中等）
- [鸡蛋掉落](#)（困难）

动态规划

- [使用最小花费爬楼梯](#)（简单）
- [爬楼梯](#)（简单）
- [不同路径](#)（简单）
- [最小路径和](#)（中等）
- [最大子序和](#)（简单）
- [乘积最大子数组](#)（中等）
- [买卖股票的最佳时机](#)（简单）
- [买卖股票的最佳时机 II](#)（简单）
- [买卖股票的最佳时机 III](#)（困难）
- [买卖股票的最佳时机 IV](#)（困难）
- [最佳买卖股票时机含冷冻期](#)（中等）
- [买卖股票的最佳时机含手续费](#)（中等）
- [零钱兑换](#)（中等）
- [零钱兑换 II](#)（中等）
- [编辑距离](#)（困难）
- [不同的子序列](#)（困难）
- [柱状图中最大的矩形](#)（困难）
- [最大矩形](#)（困难）

- [最大正方形](#)（中等）
- [最低票价](#)（中等）
- [区域和检索 – 数组不可变](#)（简单）
- [二维区域和检索 – 矩阵不可变](#)（中等）
- [最长上升子序列](#)（中等）
- [鸡蛋掉落](#)（困难）