

Nama : Richo Albert Tio
Nim : 203030503099
Kelompok : I (Shiba Inu)
Nama SP : Rio gerardi & Ipandri
Tugas : Resume ZOOM IEO

- Doa Pembuka : Muhammad Fohriyan Mahmudi
 - Kata Sambutan : Arista lestari
 - Narasumber : Quratul ain yang merupakan founder narai coder, Instruktur di-eltibiz, serta komunitas lainnya
 - Kata Sambutan Dekan : Ir. Waluyo nuswantoro
- Catatan : " Mahasiswa Ti (Teknik Informatika) harus memegang kendali. kendali yang dimaksud adalah pada era revolusi industri 4.0, Pada bidang digital dan Sosial sangat penting dan bahkan dapat mempengaruhi semua aspek.

Pengenalan HMTI (Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika) oleh Dimas Bagaskara yang dimana menjabat sebagai ketua.

Struktur Pengenalan HMTI (Pengurus inti)

1. Ketua

- a. Melakukan evaluasi kegiatan himpunan mahasiswa teknik Informatika
- b. Mengendahkan Organisasi
- c. Bertanggung jawab terhadap pelaksanaan program yang di tetapkan

2. sekeretaris

- a. Membantu tugas ketua
- b. Membantu mengkoordinir kegiatan himpunan
- c. Menampung dan menyampaikan aspirasi anggota himpunan

3. Bendahara

- a. Bertanggung jawab dalam bidang keuangan

Pengurus pendukung / divisi

1. Divisi minat dan bakat

- a. Mengkoordinir aktualisasi minat dan bakat mahasiswa teknik informatika Universitas Palangkaraya

2. Divisi Penelitian dan Pengembangan

1. Melakukan Survei untuk memungkinkan diadakannya konsep kegiatan baru (koordinasi dengan pengurus inti)

Devisi Internal

- a. Sebagai jembatan penghubung antara himpunan mahasiswa teknik Informatika (HMTI) dengan jurusan dan mahasiswa teknik, tiap angkatan dan juga mempunyai tugas pokok sebagai pusat data dan Informasi HMTI.

Devisi Eksternal

- a. Devisi eksternal mempunyai tugas pokok sebagai jembatan antara himpunan dan instansi-instansi lain baik internal kampus (SENAT UKM) atau pun eksternal (BEM, GMKI, dan instansi lainnya).

Devisi Hubungan dan masyarakat

- a. Merupakan unsur himpunan yang mempunyai tugas pokok mengenalkan jurusan teknik informatika ke masyarakat.

Beberapa kegiatan di HMTI

1. PKMB (Penerimaan Keakroban Mahasiswa Baru) Sekarang di ganti menjadi IEO (Informatic Engineering Orientation).
2. Pembukaan Dies Natalis Teknik Informatika
3. Lomba Futsal
4. Olimpiade dan programming Competition

Pengenalan UKM SAKTI (Sarana Kreativitas Teknologi dan Informasi)

Oleh erick hernando

Sejarah terbentuknya UKM SAKTI UPR

UKM SAKTI terdiri dari gabungan 2 klub multimedia dan klub robotic, yang dimana kedua klub tersebut adalah wadah belajar atau tempat bagi multimedia dan robotic. klub multimedia dibentuk 2010. Sedangkan robotic pada tahun 2013. dan seiringnya waktu terdapat penambahan jenis pada UKM SAKTI yaitu programming.

Beberapa kegiatan UKM SAKTI

1. Pembinaan dan workshop
2. Pertunjukan nasional (KRI), techno corner UGM

Pemaparan materi oleh komunitas narai coder

Curriculum (IT ENTHUSIAST)

- Work experiences
- IT Instructor
- Public relations and marketing officer
- Trainer Of digital entrepreneurship academic
- Digital Skill and attitude

Beberapa TOP 10 technology trends for 2022

- | | |
|----------------------------|------------------------|
| 1. IoT Connectivity trends | 7. Network Engineer |
| 2. Robotic adoption trends | 8. SEO Specialist |
| 3. Smart Space trends | 9. IT Support |
| 4. Software developer | 10. IT project manager |
| 5. Web developer | |
| 6. Mobile apps developer | |

Good Skill (Generalist) & (Hard Skill)

- a. I-Shaped : Hanya mempunyai satu bidang yang dikuasai. (Biasanya pada bagian ini sangat mendalami bidang yang dipilih).
- b. T-Shaped : Mempunyai bidang atau 2 spesialis yang berbeda mempunyai general yang sama.
- c. Pi-Shaped : Mempunyai banyak bidang atau spesialis
- d. Comb-Shaped : Mempunyai lebih banyak bidang atau spesialis dibandingkan dengan Shape lainnya.

Soft Skill yang dibutuhkan

1. Problem Solving

adalah bagaimana cara seseorang yang dapat melihat problem solving atau pemecahan menjadi sebuah peluang yang dimana untuk bisa atau dapat untuk menyelesaikan suatu masalah adalah dengan latihan.

2. Kreativitas

Berpikir di luar kotak atau out of the box dikarenakan pemikiran yang kreatif sangat amat membantu di dalam problem solving atau penyelesaian masalah.

3. Communication

Komunikasi atau communication merupakan salah satu bidang yang penting dan harus dikuasai dikarenakan pada bidang ini sangat menentukan barang atau project akhir. Dapat dikatakan sebagai Speaker atau pembicara yang baik.

4. Time management

Time management waktu merupakan Soft Skill yang diperlukan untuk mengatur, menata dan menjadwalkan kegiatan dengan baik.

5. Stress Management

Stress management ini sendiri memiliki relasi yang sangat kuat dengan time management yaitu dimana jika ada pengaturan dan penataan penjadwalan yang baik maka akan ada Stress management yang baik juga.

6. Teamwork

Teamwork atau kerjasama tim adalah Soft Skill yang sangat juga dibutuhkan tidak hanya pada saat terjun didalam lingkungan masyarakat tetapi juga didalam lingkungan kampus yang dimana cara menyelesaikan pandemi atau bahkan bagaimana cara menyelesaikan masalah.

Attitude is the ticket to Success

1. Knowledge
2. Skills
3. Attitude

Prinsip Kuliah

1. keluar dari zona nyaman, memperbanyak pengetahuan dan skill
2. Pengalaman
3. Berani mencoba
4. Be Agile (Easy move on and pivot)
5. Humble
6. Memperbanyak praktek
7. belajar di grup, youtube, google dan lainnya
8. Menentukan minat dan apa yang dikerjakan
9. Tidak buta teknologi
10. Janganin Saja dulu, ikuti arus dan terus mencoba