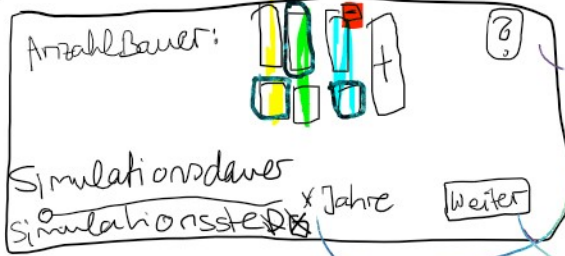


Anklickbar für Collab → Wenn gleiche Variante angeklickt → Fehler + Erklärung anzeigen lassen

Start



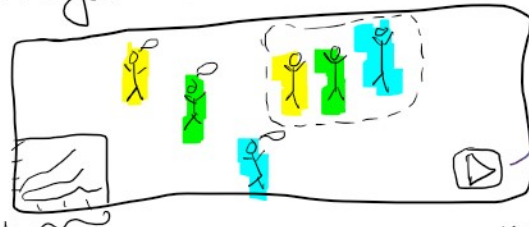
Bauern mit + hinzufügbar  
- wenn mehr als 4 → - zum entfernen

Erklärung des Bauernfabel

→ Einstellung der Simulationsdauer  
→ Simulationsstep, nicht komplette Simulation

Start/Weiter

Main game (Layout auch überlesen)



wird mit jedem Simulationsstep aktualisiert

- teamarbeitende Bauern die sich gruppieren wenn sie zusammen arbeiten

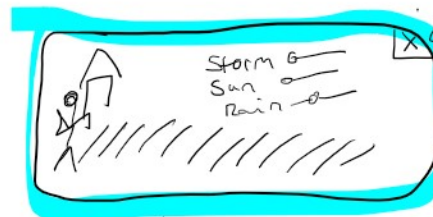
→ neuer Simulationsstep → aktualisierter Graph

→ Bauern anklickbar

→ im Feldfenster Wetteranpassungen

→ wenn im Simulationsstep nix angegeben wurde → Random Wetter

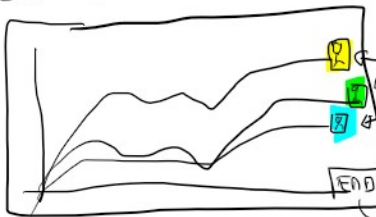
VOR



Fenster Schließen

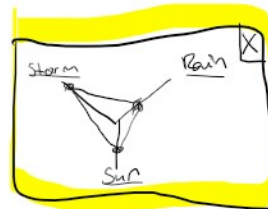
Dauer über main game scene

nach vollständiger Simulationsdauer  
Übersicht

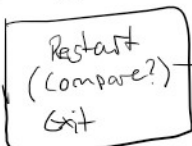


Bilder klickbar  
→ hoverbild

→ Ende



Ende:



→ vmtl. nicht umsetzbar = C