29.10.2019

**GitHub und Unity Set Up:**

* Jeder hat die selbe Unity Version
* GitHub Account und Zugriff auf das Projekt
* Prototyp mit Umsetzung der Bauernfabel wie im Text

**Ziele für den 5. November:**

* Bessere Darstellung des Korns
* Hintergrund für die Schrift und Schriftgröße vergrößern
* Graphen erstellen
* Zahlen steigen zu schnell. Wie vergleicht man die Werte, also #Ähren im Feld?
* Evtl. Audio. Ein paar Audio Beispiele raus suchen
  + Maus Klick
  + Korn Wachstum
  + Sieges Ton