19.11.2019

Python – Unity:

* Versuch Spiel in Python zu implementieren funktioniert nicht ganz optimal
* Pygame/ pyplot Konflikt
* found out that pygame doesn't work well with pyplot, you have to use pylab and that's not dynamic at all – for our purpose we need pyplot - next try: combine c# with python, get the picture of the graph from python and add it dynamically in c# to unity
* Deshalb die Entscheidung, nur den Graphen mit Python plotten zu lassen und alles weitere in Unity zu belassen. Python Skripte mit C# in Unity integrieren
* Textdatei wird zwischengespeichert. Erzeugt Bild. Bild wird mit Unity geholt
* Zunächst werden immer 10 Durchläufe simuliert und im Graphen ausgegeben
* Kommandozeile sollte noch entfernt werden. Ploppt immer als Pop up Fenster auf

Graphen:

* Spinnen Koordinatensystem
* 6 verschiedene Attribute in einer Graphik darstellen
* Skalierbarkeit
* Anhand der Fläche eine Bewertung ausgeben
* Auf einem Blick verschiedene Parameter

Präsentation unseres Business-Simulation-Spiels:

* Demo Day an der TUM
  + 4. Februar
  + **Anmeldung im Januar!**
* WERK1
* GameCamp
* IEEE Konferenz in Tallinn
* 24./25. Februar mit Spezialisten aus Texas
* Schülerakadamie Serious Gaming
* Therese von Bayern Schule
* Europa oder doch andere Kontinente?

Geschichte:

* Overlay Textboxen die erzählen was passiert ist
* Eingebaute Szenen mit Animationen
* Amerika
* Historische Situationen
  + Nil Überschwemmung im alten Ägypten
* Zahlen werden zu groß. Arbeitsteilung starten
* Beim Nullpunkt anfangen?
* Lieber fiktive Welt, um keine politischen Konflikte aufzurufen
* Neuer Planet, Kontinent
* Mittelalter um Bauernsetting realistisch rüber zu bringen
* Nicht komplett offensichtliche Analogien sind in Ordnung
* Wissenschaftlicher Hintergrund und Motivation
* Zielgruppe?
  + Auf Konferenz sind meistens Professoren. Vielleicht nicht für kleine Kinder (?)
* **Google Docs erstellen**
* Paper vom London Lab
* Bioshock Spiel
* Welt ist kaputt gegangen weil alle gegeneinander in Konfrontation gegangen sind
  + Finden Buch vom London Lab
  + Versuchen Kooperation um Welt wieder aufzubauen
  + Flugzeugabsturz/Schiff Wrack

**Aufgabenverteilung für nächste/übernächste Woche:**

* **Simon**: Geschichte schreiben
* **Leo**: Sprites mit Feldern
  + Ansicht von oben, von der Seite, quer
  + Ein paar Varianten zeichnen
* **Timo**: Bauern erweitern
  + User Input anpassen
  + Bauer Collab von der User Seite
* **Cynthia**: Menü (Start/Ende)
  + Szene mit Neustart
  + Anzeige für bisherige Dinge
    - Debug Log
* **Alex**: Geschichte schreiben, Szenen für Extrema entwickeln
* **Sarah**: Beschreiben was gemacht wurde, fehlgeschlagen, erfolgreich
  + Ansprechpartnerin für Hilfe
* **Chrysa**: Dokumente schreiben
* Nächste Woche, spätestens Dienstag**, E-Mail an UTESCH** für nächsten Termin. In 2 oder in 3 Wochen