**Feedback (Weihnachten)**

**Szenen:**

* Buttons in Startszene
* Full size Feld

**Gameplay:**

* Mehr Interaktion
  + Wetterbeeinflussung, Erzähler, Infos wenn man Bauern anklickt
* Simulation anschaulicher, selbsterklärender gestalten mit Hilfe eines Geschichtenerzählers
* Bauernfabel vorher erklären
* Tutorial, welches sich nicht skippen lässt
* Variation:
  + Mehrspieler Modus, man spielt Gott und kooperiert, der andere Spieler kooperiert nicht
  + Tit for tat
  + Vierfelder Tafel

**Graphen:**

* Graph ein/ausblenden
* erklären, wobei es sich bei den Achsen handelt und was mir der Graph zeigt
* Maßstab: Range von Graphen anpassen
* +++ Graphen rotieren: Regen unten mittig

**Bauern:**

* \*\*\* mit Namen, Feldstatus, Verknüpfen (Gleicher Index)
* Klickbare Bauern überlagern sich
* Bauern unter Buttons nicht anklickbar machen: Hierarchie

\*\*\* Name: Former: cs getField + getHarvest

WalkingFarmers = normalFarmers?

getComponent.children