**Likert-Skala Feedback**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Stimme völlig zu | Stimme zu | Stimme weder zu noch nicht zu | Stimme nicht zu | Stimme überhaupt nicht zu |
| 1. Ich habe ein neues wirtschaftliches Konzept erlernt. |  |  |  |  |  |
| 1. Ich kann dieses wirtschaftliche Konzept anwenden. |  |  |  |  |  |
| 1. Das Business Simulation Spiel ist ohne zusätzliche Erklärungen zu verstehen. |  |  |  |  |  |
| 1. Das Business Simulation Spiel ist interaktiv. |  |  |  |  |  |
| 1. Ich hatte Spaß beim Spielen des Business Simulation Spiels. |  |  |  |  |  |
| 1. Das Design (Hintergründe, Bauern, Buttons etc.) finde ich ansprechend. |  |  |  |  |  |
| 1. Der Aufbau des Business Simulation Spiels erscheint sinnvoll. |  |  |  |  |  |
| 1. Die Graphen sind selbsterklärend. |  |  |  |  |  |
| 1. Die Graphen helfen mir für ein einfacheres Verständnis des wirtschaftlichen Konzepts. |  |  |  |  |  |
| 1. Einen Erzähler, der mich durch das Spiel begleitet, erachte ich als sinnvoll (notwendig). |  |  |  |  |  |
| 1. Ein Tutorial vor dem eigentlichen Spiel ist sinnvoll. |  |  |  |  |  |
| 1. Mehrere Variationen der Simulation würden mir zu einem besseren Überblich/Verständnis verhelfen. |  |  |  |  |  |
| 1. Das Konzept der Bauern (wie viele es gibt und wer mit wem arbeitet) ist mir ersichtlich. |  |  |  |  |  |

Kritik am Business Simulation Spiel:

* Achsenbeschriftung des Diagrams einfügen
* Das Diagramm für Collabfarmer ist nur halb so lang wie die anderen
* Wenn man mit Farmer 1,2,3,4 startet steht im Diagramm 1,3,5 und collab -> keine Zuordnung
* Man sieht nicht wie viel Zeit vergeht
* Man erkennt nicht, was bei einem Buttonklick passiert. Wie oft muss ich klicken?
* Kreise am Ende: Die Werte sind zu klein um aussagen treffen zu können?
* Soll das Diagramm sich ändern? Man sieht nur einmal eine Veränderung wenn man einmal den Button klickt
* Beschriftungen sind noch benannt nach Variante1, Var 2, …
* Wieso kann man in Felder klicken? -> Noch nicht klar

Vorschläge zur Verbesserung des Business Simulation Spiels:

* Irgendwie markieren, wer mit wem zusammen arbeitet
* Ein Feld einfügen, mit dem aktuellen Jahr? (Beginn bei Jahr 0?)
* Das Diagramm beschriften
* Am Ende einen Vergleich einfügen mit Collab Farmer vs. Alleine arbeitende:
  + Nur Erntebetrag, zum direkten Vergleich
  + Diese Daten für persönliche Simulationen vielleicht speichern können? Nachher vergleichen? Idk
  + Cooles Spiel. I like it hihihih