



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



INSTITUTO TECNOLÓGICO NACIONAL DE MEXICO

CAMPUS MINATITLAN

DOCENTE:

Víctor Alberto Reyes Villavicencio

EXPERIENCIA EDUCATIVA:

Programación Web

CARRERA:

Ingeniería En Sistemas Computacionales

SEMESTRE & GRUPO:

Octavo, 13:00 -14:00

ACTIVIDAD 2:

Tema 2. Entrega de proyecto web, maquetado y github

FECHA:

28/02/2026

Integrantes	Num.Control.
Dominguez Ruiz Ruli Emanuel	22230779
Espinoza Francisco Richard de Jesús	22230725
Martínez Benitez Dania Jazmin	22230661
Trujillo Chua Mario Gustavo	22230704



1. Nombre del Proyecto Web

"TecFind: Localizador de objetos extraviados en el ITM"

2. Objetivo General y Específicos

Objetivo General:

Desarrollar una plataforma web interactiva que centralice el reporte y la recuperación de objetos extraviados dentro de las instalaciones del Instituto Tecnológico de Minatitlán, facilitando la comunicación entre quien encuentra el objeto y el dueño legítimo.

Objetivos Específicos:

- Implementar un mapa interactivo digital del campus para que el usuario pueda visualizar donde perdió el objeto y los departamentos cercanos donde se pudieran guardar
- Crear un catálogo de búsqueda con filtros por categoría (electrónicos, mochilas, credenciales, etc.) y estado (perdido/encontrado).
- Establecer un panel de administración para el personal autorizado (guardias o jefes de departamento) que valide la entrega de los objetos.
- Desarrollar un sistema de notificaciones en tiempo real cuando un objeto reportado como "perdido" coincida con uno "encontrado".

3. Justificación

Actualmente, no existe un protocolo digital en el ITM para la gestión de objetos perdidos. Los estudiantes dependen de publicaciones en grupos de WhatsApp o Facebook, que se pierden rápidamente, o de recorrer físicamente cada departamento preguntando por su pertenencia. Esta página web soluciona la desinformación y aumenta las probabilidades de recuperación al centralizar los reportes en un solo sitio oficial y visual.



4. Alcances

1. Módulo de Reporte: Formulario para subir fotos, descripción y ubicación en el mapa.
2. Mapa del Campus: Representación gráfica de los edificios (Sistemas, Administrativo, Laboratorios, etc.) para geolocalizar el reporte.
3. Gestión de Puntos de Entrega: Indicadores en el mapa que señalen en qué oficina o caseta se resguarda el objeto actualmente.

4.1 Limites

1. El sistema no se hace responsable legalmente por el estado de los objetos entregados.
2. La plataforma no gestionará transacciones monetarias por recompensas.
3. No se incluirá rastreo por GPS en tiempo real de los objetos (solo la última ubicación reportada).

5. Planteamiento del Problema

La pérdida de objetos personales es una problemática recurrente en las áreas de convivencia y salones del ITM. El método actual de recuperación es ineficiente y desorganizado, lo que provoca que muchos objetos (desde llaves hasta computadoras) nunca regresen a sus dueños. Existe una brecha de comunicación entre quien encuentra un objeto y quien lo busca, sumado a la incertidumbre de no saber a qué departamento acudir para preguntar por pertenencias olvidadas.



6. Maquetado (Figma)

▷ Inicio

+

▷ /page

+

Frame 2 - Principal



Desktop - Principal



▷ /page-2

+

Desktop - Principal



▷ /page-3

+



▷ /page-4

+



▷ /page-7

+



▷ /page-5

+



▷ /page-6

+



▷ /page-8

+





TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



Link para el repositorio del equipo:

<https://github.com/Richyx123/Equipo-Dinamita-v1/tree/main>