Ansible Playbook

ad hoc命令是单行，一个简单的任务，运行一次。ansible真正强大的地方是使用ansible的playbook重复 运行多次复杂的任务。

一个play是一组有序的任务，该play对应着在inventory被选择的主机。一个playbook是一个包含若干 个play的text文本文件。

plays让你将又长又复杂的管理任务变的简单。在playbook中，你可以用易懂和立即能运行的格式将tasks 保存在play中。tasks本身由于书写方式的原因，就是一个一部一部部署你的架构或者应用的文档。

playbook通常被定义为扩展名为yml的文件。**playbook主要使用空格字符来指定它的数据结构**。YAML没有 严格的需求，不强制要求多少个空格。

但是有两个基本规则:

1. 数据元素在同级必须有同样的缩进
2. 一个对象是另外一个对象的子对象时必须比父对象缩进更多

<https://docs.ansible.com/ansible/latest/reference_appendices/YAMLSyntax.html>

[https://docs.ansible.com/ansible/latest/user\_guide/playbooks.html#working-with-playbooks](https://docs.ansible.com/ansible/latest/user_guide/playbooks.html" \l "working-with-playbooks)

Play 组成

Name section 定义play 任务信息

Target section 定义将要执行 playbook 的远程主机组

Variable section 定义 playbook 运行时需要使用的变量

Task section 定义将要在远程主机上执行的任务列表

Handler section 定义 task 执行完成以后需要调用的任务

Task 组成：

Name section 定义一个task任务信息

Module section 使用模块信息

Playbook - > plays -> tasks

Playbook 执行：

$ ansible-playbook –syntax-check xxx.yml

$ ansible-playbook -C xxx.yml

$ ansible-playbook xxx.yml