

# Casos de Prueba de ejemplo

Caso	GIVEN	WHEN	THEN
Unicidad en los nombres de los <test case>	<test case> llamado A en un <test suite> B	creo otro <test case> llamado A en el <test suite> B	no me debería dejar crear el ultimo, ya que existe un <test case> con ese nombre.
Unicidad en los nombres de los <test suites>	<test suite> llamado A en un <test suite> B	creo otro <test suite> llamado A en el <test suite> B	no me debería dejar crear el ultimo, ya que existe un <test suite> con ese nombre.
setup en <test case>	<test case> con un <setup>	corre el <test case>	primero se corre <setup> y luego el <test case>
setup en <test suite>	<test suite> con un <setup> y dos <test cases>	corre el <test suite>	se corre: 1. <setup> 2. primer <test case> 3. <setup> 4. segundo <test case>
setup en <test suite> de <test suite>	<test suite> con un <setup> y dos <test suites> que tienen 1 <test case> cada uno y un <setup>.	corre el <test suite> de mas alto nivel.	se corre: 1. <setup> del <test suite> de más alto nivel.  Luego para cada test suite: 1. <setup> del <test suite> 'hijo'. 2. <test case> del <test suite> hijo.
Acceso al fixture de un <test case> y <test suite>	<test suite> A dentro de <test suite> B. <test case> dentro de <test suite> A.  <test case> hace uso de objeto definido en <setup> del <test suite> A, otro de <test suite B> y otro de su propio <setup>. Corroborado con asserts.	corre el <test suite> de mas alto nivel.	la ejecución en exitosa.
Failure en <test case>	<test case> que hace un assertTrue(false)	se corre el <test case>	El resultado de la ejecución es un <test case> failed.
Error en <test case>	<test case> que lanza una exception.	se corre el <test case>	El resultado de la ejecución es un <test case> con error.