Deep space memory

Gameplay

* Memory game met geluiden.
* Geluid is ligt niet in verband met het plaatje op de kaart.
* Kan eventueel wel maar en maar bij 1 kaartje van het paar.
* Thema deep space

Aanpak/benodigdheden

* Geluiden die met de ruimte te maken hebben.
* Plaatje die niet bij de ruimte passen.
* Plaatjes een beetje futuristisch als ze op de achterkant liggen

