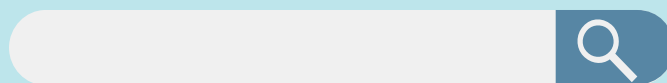


## 第六章

# 枚举常量结构





一、枚举



二、常量



三、结构



四、练习



# 一、枚举



变量对存储在其中的数据类型没有实质上的限制。尽管有技术限制，但是如果把一个变量定义为Integer，还是可以把数组赋给它。String和Double也是如此。不过有一个变量只能有两个值：布尔变量只能是True和False

在编写代码时，经常需要限制存储到变量中的值。例如，如果一个变量存储了汽车门的数量，就不需要在该变量中存储像163,234这样的数字

# 一、枚举



枚举可以根据Integer , Long , Short或Byte中的任意一种类型来创建一种新型变量，这种变量能够设置为已定义一组值得一个，有效的防止用户提供无效值。

```
Sub Main()  
    Console.WriteLine(DayOfWeek.Monday)  
  
End Sub  
Public Enum DayOfWeek  
    Monday = 1  
    Tuesday = 2  
    Wednesday = 3  
    Thursday = 4  
    Friday = 5  
    Saturday = 6  
    Sunday = 7  
End Enum
```

## 二、常量



常量是一种在运行程序时不能改变的值

```
Const maxval As Long = 4999
```

```
Public Const message As String = "HELLO"
```

```
Private Const piValue As Double = 3.1415
```

常量的常见使用：比如PI是一个不能改变的值便可以用常量定义常量

```
Const PI = 3.14149
```

```
Dim radius, area As Single
```

```
radius = 7
```

```
area = PI * radius * radius
```

```
Console.WriteLine("Area = " & Str(area))
```

```
Console.ReadKey()
```

## 三、结构



结构称为值类型，类称为引用类型。和类类似，能保存一些属性，结构化get,set

```
Dim textCustomer As Customer
textCustomer.FirstName = "yao"
textCustomer.LastName = "ming"
textCustomer.Email = "yaoming@163.com"
Console.WriteLine(textCustomer.Name)
Public Structure Customer
    Public FirstName As String
    Public LastName As String
    Public Email As String
    Public ReadOnly Property Name() As String
        Get
            Return FirstName & " " & LastName
        End Get
    End Property
End Structure
```