

1. INTRODUCCIÓN

El proyecto está diseñado para un desarrollador Junior donde debe ser capaz de demostrar sus habilidades e ingenio en programación

La sección del ejercicio práctico o proyecto se evaluará dependiendo la profundidad de la solución obtenida, es determinante que los entregables cuenten con una calidad que sorprenda al comité de evaluación.

2. DESCRIPCIÓN BREVE DEL PROYECTO

Se debe realizar una aplicación para administrar salas de juntas, la aplicación debe cumplir los siguientes puntos:

1. Creación de CRUD para sala de juntas
2. Se debe reservar una sala de juntas con un rango de horario inicial y final
3. No puede reservar sala de juntas que estén ocupadas
4. No puede reservar sala de juntas por más de 2 horas
5. Se debe liberar la sala de juntas al vencer horario de reserva
6. Se puede liberar la sala de juntas de manera manual antes de finalizar

3. TECNOLOGÍAS A UTILIZAR

Se deben realizar microservicios en tecnologías orientadas al caso, el uso de algún framework queda a consideración del evaluado, ejemplo:

1. Java/SpringBoot
2. PHP/Laravel
3. Python/Django
4. Ruby/ Ruby on Rails
2. Node.js/ Express

4. OBSERVACIONES

Front opcional en Vue.js

5. CONSIDERACIONES

Se tomará en cuenta historial de cambios en el repositorio, estructura del proyecto, comentarios en el código, creación de casos de prueba y todo lo que el aspirante considere agregar al entregable.