

# A3 SISTEMAS DISTRIBUIDOS

## MEMBROS DA EQUIPE

Douglas Souza dos Santos Muniz – RA: 12722111688

Rickson Luis Costa dos Santos Arize- RA: 1272122565

Caio Silva Sousa – RA: 12722112253

## REQUERIMENTOS DE SOFTWARE

Decidimos usar node.js com Express

## ESCOLHA DA TECNOLOGIA

A escolha do Node.js para desenvolver a aplicação da simulação da captação de dados de venda de uma rede de lojas é justificada pela sua capacidade de unificar o desenvolvimento com JavaScript, possibilitando eficiência, agilidade, escalabilidade, suporte a bancos de dados relacionais, comunicação assíncrona e integração com um amplo ecossistema, atendendo aos requisitos específicos do projeto de forma coesa e eficaz.

## INSTALAÇÃO E EXECUÇÃO DO APLICATIVO

Back-End (Node.js):

1. Configuração do Ambiente:

- Instalamos o Node.js no sistema.

2. Download do Código Fonte:

- Baixamos o código fonte da aplicação do projeto do sistema de controle de versão (como Git Hub).

### 3.Instalação de Dependências:

- Abrimos o terminal na pasta do projeto e executamos o comando:
- npm install

### 4.Configuração do Banco de Dados:

- Se a aplicação utiliza um banco de dados, nos certificamos de configurar as credenciais de conexão no arquivo apropriado.

### 5.Execução da Aplicação:

- Iniciamos a aplicação executando o seguinte comando no terminal:
- node server.js

### Acesso à Aplicação:

Acessamos a aplicação através do navegador ou de outra ferramenta de API, dependendo da natureza da aplicação.

Utilizamos a API Rest com GET, POST, PUT e DELETE para fazermos novas requisições via Postman, sendo assim, utilizamos os códigos de status