

Project Proposal

Student details

Initial studyroute : M

Stream : Voltijd NL

Graduation route : M

Studentnumber : 404350

First name + Family name : Rick van Wijk

Organisation details

Name : Bluebird Day

Visiting address : Reduitlaan 29

Zipcode + City + Country : 4814DC Breda, Nederland

Phone : 31 76 204 30 46

Website : bluebirdday.nl

Company mentor

(person who guides the student on a regular basis)

First name + Family name : Ezra Botter

Department : Development

Position : Lead Developer bij Bluebird Day

Background (highest education) : HBO Communication & Multimedia Design (CMD) in Breda

Background URL : <https://www.ezrabotter.com/>

Phone : 316 18 71 44 81

Email : ezrabotter@bluebirdday.nl

Duration

Start date : 29 August 2022
(note: official start date, documented in the studyguide, flexibility allowed for OvP)

End date : precieze datum n.n.b., ongeveer eind Februari
(note: official end date, documented in the studyguide, flexibility allowed for OvP)

ASAM Assignment : nee

If yes, link to assignment in ASAM : n.v.t.

Description of the project

Title: Front-end componenten library

- 1. Problem/opportunity analysis** Describe the company and the context they operate in. Who are the different stakeholders involved? Are there related projects? What problem(s) or opportunities are relevant for your assignment, and why? Describe the starting situation. Who is affected by the problems? Etc.

Context

Handpicked bestaat uit meerdere agencies die allemaal een eigen specialiteit hebben. Bluebird Day is één van de Handpicked agencies. Bluebird Day helpt A-merken met strategie, design, development en optimalisatie in e-commerce.

De developers van Bluebird Day werken veel samen door kennis en resources te delen met elkaar. De Handpicked agencies delen resources in sommige gevallen ook met elkaar. Een type resource dat regelmatig gedeeld wordt tussen de developers zijn front-end componenten. Een component is een onderdeel dat abstract is en kan worden hergebruikt binnen andere projecten. Denk hierbij aan een banner component dat door elke Bluebird Day developer kan worden gebruikt.

Probleemstelling

Het probleem waar Bluebird Day nu mee zit, is dat er soms componenten dubbel gemaakt worden door developers i.p.v. het hergebruiken van bestaande componenten. Dit is uiteraard niet tijd-en kostenefficiënt is. In de huidige situatie gebeurt dit doordat Bluebird Day developers vaak niet weten of er al een soortgelijke front-end component bestaat die ze kunnen gebruiken voor het project waar ze op dat moment aan werken.

Bluebird Day developers weten dit niet, omdat er geen platform is waarop ze kunnen zoeken of een front-end component al gemaakt is of niet. Bluebird Day heeft een bestaande Gitlab omgeving, maar hierin staan geen front-end componenten. Developers moeten dus aan hun collega's vragen of zij een specifieke component hebben gemaakt (wat niet eens gebeurt, omdat ze hier niet aan denken).

Voorbeeld:

Bij Bluebird Day werken developers in verschillende projectteams. Een voorbeeld is dat Team 1 bijv. een project heeft gedraaid voor Klant A. Team 2 heeft vervolgens een project voor Klant B en moet een component maken maar heeft geen idee dat Team 1 hetzelfde component heeft gemaakt voor Klant A. Hierdoor worden componenten vaak opnieuw gemaakt. Het resultaat hiervan is dat de code t.o.v. elkaar ook vaak verschillen terwijl er makkelijk 1 codebase aangehouden kan worden voor dezelfde soort componenten.

2. **Assignment** Specify initial assignment, goals, scope, products to be delivered/realized, technology to be used

Bluebird Day zou graag een front-end componenten library willen hebben waarmee de developers van Bluebird Day bijvoorbeeld componenten kunnen vinden, gebruiken en nieuwe componenten op kunnen plaatsen. Dit platform moet daarnaast onderhoudbaar zijn.

Gewenste uitkomst

Het ontwerpen en (als de tijd het toe laat) ontwikkelen van een geschikt front-end componenten library is mijn opdracht. Door het uitvoeren van deze opdracht kan Bluebird Day in de toekomst tijd en geld besparen doordat de developers van Bluebird Day elkaars componenten kunnen hergebruiken.

Design Challenge

Ontwerp een front-end componenten library voor Bluebird Day developers die componenten maken, zodat zij componenten kunnen delen met elkaar om tijd en kosten te besparen.

Onderzoeksvraag

Welke functionaliteiten heeft de front-end componenten library nodig om ervoor te zorgen dat Bluebird Day developers elkaars componenten delen?

Wat heeft de front-end componenten library nodig om ervoor te zorgen dat Bluebird Day developers elkaars componenten delen?

Scope

- Oriëntatie/huidige situatie onderzoeken: Waar gaat het mis? Waarom worden componenten niet altijd hergebruikt? Hoe worden componenten op dit moment gemaakt en gedeeld/hergebruikt? Welke entiteiten (stakeholders, services/producten) zijn betrokken? -> onderzoek d.m.v. interviews.
- Ontwerpen & testen: het ontwerpen van een front-end componenten library inclusief de bijbehorende software architectuur. Waar worden Bluebird Day componenten beheerd? Hoe worden deze componenten onderhouden? Hoe ziet het platform er visueel uit? -> software architecture diagrams, wireframes, prototypes maken (testen).
- Implementeren/realiseren & testen: het implementeren van de designs tot een werkend product en het testen van dit product -> eventueel browser tests

3. **Relation to research** Which areas of the assignment are expected to require a research attitude? What could be related research questions?

Oriëntatie/huidige situatie

- Welke handpicked agencies en functies zijn betrokken? Wie hebben belang bij het gebruiken of bekijken van front-end componenten? Wat zijn de behoeftes, struggles en goals van de belanghebbenden?
- Hoe worden front-end componenten gemaakt? Welke frameworks worden ingezet?
- Wat wordt er momenteel gedaan om front-end componenten te hergebruiken/delen?

Ontwerpen & testen

- Wat voor ontwerp en functies heeft de front-end componenten library nodig om te voldoen aan de behoeftes van de doelgroep?
- Biedt het ontworpen front-end componenten library de oplossing voor het probleem?

Implementeren/realiseren & testen

- Wat voor tools/frameworks/libraries zijn er nodig om het ontworpen front-end componenten library te ontwikkelen en onderhoudbaar te maken?
 - Werkt de ontwikkelde front-end component library zoals verwacht?
 - Welke features voor de front-end component library zijn in de toekomst nodig?
-

4. Guidance What kind of support does the company provide on personal and IT skills related to your domain? How will you be mentored? What background (Bachelor/Master/Phd) does your company mentor have and what expertise is available in the company? How many hours of guidance per week?

- 2-4 contactmomenten per week (afhankelijk hoeveel vragen ik heb).
- Company mentor heeft HBO als achtergrond
- Expertise binnen Bluebird Day is e-commerce, maar ik kan ook langs lopen bij de andere Handpicked Agencies zoals Weekend waar de expertise rondom branding, strategie en creativiteit ligt
- Bluebird Day levert een laptop die geschikt is voor een ICT & Media Design student.

5. Personal development goals Which aspects on personal or professional development will you further develop? Select a realistic three to five aspects to work on. This can be aspects that you are already good at and you want to improve or skills that are not yet on an acceptable minimal level. Document how your plans fit in your assignment and how you will work on it in more detail. Use previous received feedback/ feedforward from others (e.g. semestercoach/mentor as input).

Personal development goal	How to work on this (in more detail, document this S.M.A.R.T. if possible)
Front-end development skills	Meer front-end development leren, zelfstandig, maar ook van andere developers in het bedrijf leren. Dit kan ik tijdens het project doen door developers mijn implementatie aanpak/code te laten bekijken en hierop feedback te krijgen.
Communiceren met developers	Leren samen te werken met andere developers, met name back-end developers. Hoe verbind ik mijn front-end werk met de back-end? Dit kan iets zijn wat van mij vereist wordt tijdens het project, maar is nog niet zeker. Dit is afhankelijk van hoe het project verloopt.
Testen van design iteraties	Vaak heb ik weinig tijd om verschillende iteraties te maken en deze te testen. Ik wil meer design iteraties maken en deze testen om tot een beter eindproduct te komen. Dit kan bereikt worden door snelle, effectieve test methodes te gebruiken zoals A/B testing. De doelgroep bevindt zich binnen het bedrijf dus kan ik op het kantoor kandidaten vinden die willen helpen met het testen van prototypes.

