

# Interviews - Huidige Situatie

## Introductie

In dit onderzoeksdocument vind je de resultaten en conclusie van de interview vragen.

<b>Introductie</b>	<b>1</b>
<b>Doel</b>	<b>2</b>
<b>Motivatie</b>	<b>2</b>
<b>Doelgroep</b>	<b>2</b>
<b>Hoofdvraag</b>	<b>2</b>
<b>Hypothese</b>	<b>2</b>
<b>Deelvragen</b>	<b>2</b>
<b>Plan van aanpak</b>	<b>2</b>
<b>Vorbereiding</b>	<b>3</b>
Ingrediënten	3
Interview vragen	3
Lijst interview kandidaten	3
Front-end	3
Backend	3
<b>Resultaten</b>	<b>4</b>
Interview 1	4
Interview 2	4
Interview 3	5
Interview 4	6
Interview 5	7
Interview 6	8
Interview 7	8
Interview 8	8
<b>Interview 9</b>	<b>9</b>
Observaties	10
<b>Conclusie &amp; Aanbevelingen</b>	<b>11</b>

## Doel

Het hoofddoel is om inzicht te krijgen in de huidige situatie.

Als subdoel, wordt er gehoopt al inzicht te krijgen in de behoeftes, goals en irritaties van de doelgroep.

## Motivatie

Praten met de developers van BBD zal ervoor zorgen dat ik meer te weten kom over de huidige situatie. Op dit moment weet ik namelijk nog niet hoe en tot welke mate componenten worden hergebruikt.

## Doelgroep

De doelgroep bestaat uit back-end en front-end developers. Zij weten namelijk hoe ze omgaan met het (her)gebruiken van componenten. Back-end developers van BBD hebben volgens Nick Geleedst (bedrijfsbegeleider en Tech Lead bij BBD) al een omgeving voor back-end componenten. Het is daarom waardevol om back-end developers te interviewen. Het interviewen van Handpicked Agency E-sites developers is ook waardevol. Misschien hebben zij een hele andere, waardevolle aanpak.

## Hoofdvraag

Hoe worden componenten momenteel hergebruikt door developers van BBD?

## Hypothese

Er wordt verwacht dat developers van BBD momenteel geen vaste aanpak hebben voor het hergebruiken van componenten. Er wordt verwacht dat een meerderheid van de developers repo's van oude projecten bezoeken om stukken code te kopiëren.

## Deelvragen

- Welke tools/middelen gebruiken de developers om code/componenten te beheren?
- Houden developers er rekening mee dat de code die ze schrijven hergebruikt kan worden?
- Zijn er guidelines in gebruik voor het schrijven van herbruikbare code?

## Plan van aanpak

Field research wordt toegepast.

Minimaal 3 front-end en 3 back-end developers worden geïnterviewd. Een lijst met namen van de meest geschikte developers (opgesteld door de bedrijfsbegeleider) om te interviewen wordt opgesteld. De developers worden uitgenodigd voor het interview door ze een berichtje via Slack te sturen of te benaderen op kantoor. De resultaten worden genoteerd en op basis daarvan wordt er een conclusie geschreven.

# Vorbereiding

## Ingrediënten

- Een comfortabele omgeving voor de geïnterviewden. Het kantoor heeft de voorkeur. Een tweede keus is een online meeting vanaf de thuiswerkplek.
- De interviewvragen liggen klaar
- De geïnterviewden zijn onderdeel van de doelgroep

## Interview vragen

- Waar houd je je op dit moment mee bezig? Aan welke projecten werk je momenteel mee?
- Welke tools/technologieën gebruik je gedurende het project?
- Wanneer je code schrijft, gebruik je of moet je je dan aan bepaalde guidelines houden om te zorgen dat het geen 'spaghetti' code wordt?
- Houd je er tijdens het schrijven van code voor een project rekening mee dat jij of een collega het eventueel als component kan hergebruiken in een ander project? Of denk je daar totaal niet aan als je iets aan het ontwikkelen bent voor een project?

Tijdens het interview kunnen er extra vragen gesteld worden wanneer er bijv. doorgevraagd wordt.

## Lijst interview kandidaten

### Front-end

- Ezra Botter
- Jesper
- Stevie
- Victor
- Bram
- Ruben

### Backend

- Martin Dubbelman
- Niels Tholenaar
- Iwan

# Resultaten

## Interview 1

Naam: Victor Freriks

Functie: Front-end developer

- Waar houd je je op dit moment mee bezig? Aan welke projecten werk je momenteel mee?  
**Hubo, webshop, atomic design,**
- Welke tools/technologieën gebruik je gedurende het project?  
**Twig, Sass, Magento**
- Wanneer je code schrijft, gebruik je of moet je je dan aan bepaalde guidelines houden om te zorgen dat het geen 'spaghetti' code wordt?  
**BEMM, ITCSS,**
- Houd je er tijdens het schrijven van code voor een project rekening mee dat jij of een collega het eventueel als component kan hergebruiken in een ander project? Of denk je daar totaal niet aan als je iets aan het ontwikkelen bent voor een project?  
**Eigenlijk niet, als ik een oud stuk code hergebruik ga ik terug naar repos van oude projecten en copy paste ik het.**

## Interview 2

Naam: Jesper Ingels

Functie: Front-end developer

- Waar houd je je op dit moment mee bezig? Aan welke projecten werk je momenteel mee?  
**Forza, Boerschappen, een Ecommerce platform project**
- Welke tools/technologieën gebruik je gedurende het project?  
**We gebruiken, Magento, Twig, Vue-storefront en JavaScript, natuurlijk ook CSS en SCSS, alles voor het project staat in een GitLab repo**
- Wanneer je code schrijft, gebruik je of moet je je dan aan bepaalde guidelines houden om te zorgen dat het geen 'spaghetti' code wordt?  
**In Team 2 gebruiken we een definition of done, er zijn dan bepaalde guidelines voor de code structuur (DRY) en specifieke markups/talen bijv. vermijd het gebruiken van '!important' in CSS, deze guidelines onthoud ik/het zit in mijn systeem gebrand.**
- Houd je er tijdens het schrijven van code voor een project rekening mee dat jij of een collega het eventueel als component kan hergebruiken in een ander project? Of denk je daar totaal niet aan als je iets aan het ontwikkelen bent voor een project?  
**Nee, niet per se**

## Interview 3

Naam: Ruben Klein

Functie: Front-end developer

- Waar houd je je op dit moment mee bezig? Aan welke projecten werk je momenteel mee?  
**Ik zit in Team 2 project Forza, ik werk samen met Jesper.**
- Welke tools/technologieën gebruik je gedurende het project?  
**Magento, het wordt veel gebruikt in onze projecten en om het te gebruiken heb je best veel kennis nodig van PHP. Het is lastig voor front-end om er mee te werken en daarom werken we veel samen met de back-end devs als we iets met Magento doen. Shopware wordt ook gebruikt, vaak voor de klanten die een iets kleinschaligere webshop willen hebben, Magento biedt heel veel functies aan en wordt daarom vaak gebruikt voor de grotere projecten/klanten. Het is daarom altijd wel veel en lang zoeken als je naar iets specifiek op zoek bent in Magento.**
- Wanneer je code schrijft, gebruik je of moet je je dan aan bepaalde guidelines houden om te zorgen dat het geen 'spaghetti' code wordt?  
**We hebben een definition of done opgesteld. Onze werkwijze (per developer) kan heel erg verschillen. Sommigen gebruiken Linux, anderen Mac, een andere IDE, etc. Dit kan soms problemen veroorzaken. Een developer kan ergens tegenaan lopen terwijl een andere developer geen problemen ervaart.**
- Houd je er tijdens het schrijven van code voor een project rekening mee dat jij of een collega het eventueel als component kan hergebruiken in een ander project? Of denk je daar totaal niet aan als je iets aan het ontwikkelen bent voor een project?  
**Ik pas de definition of done regels toe waardoor de code goed te hergebruiken is, soms ben ik er bewust van dat ik een component uit een bestaande repo kan hergebruiken en dat doe ik dan ook.**

## Interview 4

Naam: Bram Zeijlmans

Functie: Front-end developer

- Waar houd je je op dit moment mee bezig? Aan welke projecten werk je momenteel mee?  
**Ik werk aan een ecommerce webshop.**
- Welke tools/technologieën gebruik je gedurende het project?  
**Twig voor de front-end en voornamelijk veel JavaScript, CSS**
- Wanneer je code schrijft, gebruik je of moet je je dan aan bepaalde guidelines houden om te zorgen dat het geen 'spaghetti' code wordt?  
**We hebben wel bepaalde richtlijnen, we proberen bijv. functions zo op te stellen dat ze makkelijker aan te passen zijn. Als het een keer niet volgens de richtlijnen gedaan is, kunnen we dit tijdens code reviews aanpassen. We controleren elkaar dus.**
- Houd je er tijdens het schrijven van code voor een project rekening mee dat jij of een collega het eventueel als component kan hergebruiken in een ander project? Of denk je daar totaal niet aan als je iets aan het ontwikkelen bent voor een project?  
**Soms houden we er wel rekening mee, we proberen het in ieder geval wel modulair te houden. We zijn echter niet bezig om alles herbruikbaar te maken.**

Extra info: **er is al eerder geprobeerd een soort front-end componenten library te maken, maar het was toch te ingewikkeld, omdat veel projecten toch net wat anders zijn bijv. we werken met andere versies van Magento of de klant wil simpelweg iets totaal anders zien dan anderen klanten. Het is daarom lastig één centraal platform te creëren waarop allerlei stukken code die gemaakt zijn met verschillende talen en versies te gebruiken zijn.**

## Interview 5

Naam: Stevie-Ray Hartog

Functie: Front-end developer

- Waar houd je je op dit moment mee bezig? Aan welke projecten werk je momenteel mee? **Ik werk aan Kwalitaria en Absoluta**
- Welke tools/technologieën gebruik je gedurende het project?  
**Vue.js en Magento worden het meest gebruikt. Twig niet veel, op dit moment wordt het alleen gebruikt bij het Boerschappen project.**
- Wanneer je code schrijft, gebruik je of moet je je dan aan bepaalde guidelines houden om te zorgen dat het geen 'spaghetti' code wordt?  
**Ja, we volgen bijvoorbeeld de guidelines van de frameworks die wij gebruiken. Bijvoorbeeld Storefront UI. Dit was niet altijd zo. Sommige collega's werkten graag op een andere manier, maar dit zorgde voor onregelmatigheid dus hebben we afgesproken te werken volgens de officiële guidelines.**

Extra info:

**Storybook is al uitgeprobeerd om te gebruiken als library voor Vue.js projecten, echter wordt er slechts bij een klein deel (2 projecten) gewerkt met Vue.js. 90% van de projecten is Magento.**

**Ik weet zelf eigenlijk ook niet wat de visie is van het project. Wat moet dit uiteindelijk opleveren.**

**Het kan misschien zelfs zo zijn dat het uiteindelijk een tool wordt dat developers er aan herinnert dat componenten gebruikt zijn bij bepaalde projecten.**

**Veel nieuwe developers denken dat ze alles van scratch moeten bouwen, maar vrijwel alles is al een keer gemaakt. Soms door ons, soms door een externe organisatie zoals Storefront UI.**

## Interview 6

Naam: Jesse Vroegrijk

Functie: Front-end developer

**Soms herinner ik me niet meer dat ik een component al een keer gemaakt heb (bijv. van een half jaar geleden). Als ik me dit wel herinner, ga ik in oude projecten kijken naar de code als voorbeeld. Dan kan ik in ieder geval een stuk copy pasten en eventueel aanpassen.**

## Interview 7

Naam: Koen Overeem

Functie: Back-end developer

**Wanneer er een component wordt ontwikkelt, wordt dit project gericht ontwikkelt en wordt er dus niet rekening gehouden met herbruikbaarheid. Voor backend gebruiken we Docker en DDev om projecten te managen.**

## Interview 8

Naam: Niels Tholenaar

Functie: Back-end developer

- Waar houd je je op dit moment mee bezig? Aan welke projecten werk je momenteel mee? **Boerschappen, symfony**
- Welke tools/technologieën gebruik je gedurende het project?  
**Magento, PHP**
- Houd je er tijdens het schrijven van code voor een project rekening mee dat jij of een collega het eventueel als component kan hergebruiken in een ander project? Of denk je daar totaal niet aan als je iets aan het ontwikkelen bent voor een project?  
**Zelden, alleen als ik weet dat er een project aankomt waar je hetzelfde stuk code voor nodig zal hebben.**
- Heb je een bepaald platform/een bepaalde omgeving waar back-end componenten te vinden zijn? Kun je deze laten zien?  
**We gebruiken packages.bluebirdday.nl om bepaalde stukken code snel te kunnen hergebruiken. Bijv. een whitelist component, omdat klanten altijd wel de standaard websites zoals youtube, google, etc. nodig hebben.**



## Interview 9

Naam: Jordi Franssen

Functie: Front-end developer

- Houd je er tijdens het schrijven van code voor een project rekening mee dat jij of een collega het eventueel als component kan hergebruiken in een ander project? Of denk je daar totaal niet aan als je iets aan het ontwikkelen bent voor een project?  
**We gebruiken ook GitLab, als ik een stuk code will hergebruiken ga ik gewoon naar de repo toe van een oud project en kopieer ik het. We werken project gericht.**

## Observaties

- De BBD developers zijn er vaak niet bewust van dat een bepaald component al een keer gemaakt is en gaan het daarom zelf maken.
- Developers van BBD werken project gericht. Er draaien meerdere projecten tegelijkertijd, met verschillende projectteams.
- Ook bij Handpicked Agency E-sites worden er meestal front-end componenten hergebruikt door code van oude repo's te kopiëren.  
BBD heeft geprobeerd gebruik te maken van [Patternlab.io](#) en [Storybook](#) om front-end componenten te kunnen managen.

## Conclusies & Aanbevelingen

Nu het onderzoek klaar is, kan de hoofdvraag worden beantwoord.

*“Hoe worden componenten momenteel hergebruikt door developers van BBD?”*

Momenteel worden front-end componenten alleen hergebruikt door naar repo's van oude projecten te gaan en daar stukken code te kopiëren. Soms worden er ook stukken code gekopieerd van Codepens of officiële documentatie van de gebruikte talen. Dit komt volgens de developers, omdat er project gericht gewerkt wordt en er gebruikgemaakt wordt van vele verschillende technologieën, waardoor het managen van de componenten en de verschillende versies, lastig wordt.

Voor back-end componenten, wordt er gebruikgemaakt van een package manager tool, dat gehost wordt door Bluebird Day. De back-end developers gebruiken dan een command om een bepaalde component te installeren voor een project. Deze componenten zijn al eens eerder gebruikt in oude projecten en geupload naar de package manager. Echter wordt hier ook niet altijd gebruik van gemaakt, want sommige componenten maken gebruik van een oudere versie (van Magento bijv.) Daarnaast moeten sommige back-end onderdelen van een project speciaal voor een specifiek project ontwikkeld worden en wordt het dus niet geupload naar de package manager.