

PRÁCTICA

ARREGLOS DE UNA Y DOS DIMENSIONES

ESCRIBA UN PROGRAMA JAVA QUE REALICE LAS SIGUIENTES OPERACIONES.

1. Lea la dirección (fila, columna) y el valor de 16 números enteros cualquiera y almacénelos en una matriz cuadrada llamada **MAT**. Cada número leído debe quedar almacenado en la celda cuya dirección fue leída junto con el número.
2. Calcule la suma de los elementos almacenados en la matriz MAT por fila. Cada suma debe quedar almacenado dentro de un vector llamado **FIL**.
3. Calcule la suma de los elementos almacenados en la matriz MAT por columna. Cada suma debe quedar almacenado dentro de un vector llamado **COL**.
4. Calcule la suma de todos los números almacenado dentro de la matriz MAT. Dicha suma debe quedar almacenada en la **última celda** del vector COL.
5. Calcule e imprima la suma de los **números impares** que forman la diagonal secundaria de la matriz MAT.
6. Imprima los números que forma la **diagonal principal** de la matriz MAT.
7. Busque e imprima el **mayor valor** almacenado dentro del vector COL
8. Calcule e imprima la suma de los elementos que están almacenados en las **celdas pares** del vector FIL.
9. Introduzca un número entero cualquiera desde el teclado
10. Busque e imprima **cuantas veces se encuentra almacenado** el número leído (en el punto anterior) almacenado dentro de la matriz MAT.