

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
GUÍA DE ACTIVIDAD N° 3
LABORATORIO

Facilitadora: Prof. Eduardo Beitia G. Asignatura: Herramientas de Prog. Aplicada II

Estudiante: _____ Fecha: _____ Grupo: 2IL121

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Introducción JAVA.

B. TEMAS: Conceptos Básicos de JAVA.

C. OBJETIVOS: Comprender los Conceptos Básicos del JAVA

D. METODOLOGÍA:

- ☐ Desarrollar un programa en JAVA para cada problema.
- ☐ Utilizando la bibliografía dada por el profesor, el estudiante debe los problemas descritos en la actividad.
- ☐ Se utilizarán adicionalmente herramientas tecnológicas para una comunicación más constantes, tales como llamadas moodlech, telefónicas y whatsapp entre otras.
- ☐ Cada estudiante debe confeccionar un documento Word que contenga el código fuente y ejecución de cada programa.

E. ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA: Desarrollar un programa en JAVA para cada problema

1. Escriba un programa que lea el total de venta de 5 facturas. El programa debe imprimir:

- a. Total de facturas cuyas ventas son mayores a 1000.00.
- b. Total de facturas cuyas ventas son mayores o iguales a 450 y menores o iguales a 1000.
- c. Total de facturas cuyas ventas son menores a 450.

2. Escriba un programa que lea 10 número cualquiera y calcule e imprima las siguientes estadísticas:

- a. Imprimir la suma de los números pares leídos.
- b. Total de números positivos leídos.

3. Imprimir los múltiplos de 3 de los números de 3 hasta N. Donde N es un valor que tiene que ser leído desde el teclado.

4. Lea el día, mes y año de una fecha cualquiera e imprima la fecha del día siguiente

Ejemplo: si la fecha leída es 24/3/2010, entonces, la fecha del día siguiente es 25/3/2010

NOTA: Tome en cuenta los siguientes elementos:

- ☐ Los años bisiestos son múltiplos de 4.
- ☐ Hay meses que tienen 30 ó 31 días
- ☐ El cambio de año.

5. Se coloca un capital C, a un interés I, durante M años y se desea saber en cuanto se habrá convertido ese capital en m años, sabiendo que es acumulativo.

6. Dada una fecha en formato día/mes/año determinar el número de días y el nombre del mes de dicha fecha, y sacar por pantalla la fecha convertida a formato de día “de” mes “de” año.

F. RECURSOS: Computadora, Internet, MOODLECH, bibliografía, Word.

G. RESULTADOS: El estudiante debe haber comprendido y asimilado los conceptos teóricos básicos de JAVA.

H. CONSIDERACIONES FINALES: Exprese su opinión de lo realizado en esta actividad. Indicar lo que ha tenido que investigar para lograr el éxito de la actividad.

I. BIBLIOGRAFÍA: Material proporcionado por el docente

J. RÚBRICAS:

ASPECTOS A EVALUAR/CRITERIO DE EVALUACIÓN	PUNTAJE MÁXIMO	PUNTAJE OBTENIDO
PRESENTACIÓN.		
1. Entrega en la fecha y hora señalada	5	_____
2. Claridad y limpieza en todo el trabajo	5	_____
3. Mantiene buena ortografía	5	_____
4. El trabajo presenta el formato y los requerimientos indicados	5	_____
5. Se entrega la rúbrica	5	_____
6. Muestra originalidad y creatividad	5	_____
CONTENIDO		
Claridad en lo que expresa en las consideraciones finales	22	_____
La ejecución del programa cumple con los requisitos?	48	_____

NOTA 1:

EL DOCUMENTO A ENTREGAR DE CONTENER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:

- o LETRA: ARIAL, TAMAÑO: 12, ESPACIADO: SENCILLO.
- o PÁGINA DE PRESENTACIÓN.
- o INTRODUCCIÓN.
- o CONTENIDO DEL TRABAJO
- o CONCLUSIONES

NOTA 2:

LAS ACTIVIDADES DEBEN QUEDAR GUARDOS EN SU COMPUTADORA Y DENTRO DE LA SIGUIENTES CARPETAS:

PORTAFOLIO

HERRAMIENTAS II

TEMA 1

ACTIVADES

ACTIVIDAD 1

Programación Orientada a Objeto

ACTIVIDAD

Entorno del lenguaje java

ACTIVIDAD 3

PROGRAMA 1

PROGRAMA 2

PROGRAMA 3

PROGRAMA 4

PROGRAMA 5

PROGRAMA 6

TEMA 2

ACTIVADES