

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
CENTRO REGIONAL DE CHIRIQUÍ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
PROYECTO 2

Una empresa paga a sus cincuenta (50) empleados el Salario Normal que les corresponde. Si el mes es diciembre, a cada empleado le corresponde un bono de 50 balboas. Adicional a esto, mantiene una promoción de ofrecer una bonificación especial de la siguiente manera:

Salario Normal = horas trabajadas * pago por hora

Salario Total = Salario Normal + \sum bonificaciones

La **bonificación** total corresponde a la sumatoria de cada una de las siguientes opciones, a medida que se cumplan:

- a. Si la sumatoria de los dígitos del día de nacimiento (1-31), corresponde a un número perfecto, se le suman B/.50.00 a la bonificación.
- b. Si el mes de nacimiento (1-12), corresponde a un número primo, se le suman B/.30.00 a la bonificación.
- c. Generar dos números aleatorios (RANDOM) entre 250 y 8500. Si estos son números amigos, se le suman B/.100.00 a la bonificación. (definir si son números amigos).
- d. Si uno de los números –o los dos– generados en el punto anterior, es un número Armstrong, se le suman B/.150.00 a la bonificación.

El **Salario Real** para este mes viene dado de la siguiente forma:

- » Invierta la parte entera del Salario Total.
- » El Salario Real será el mayor valor de los dos. Ejemplo:
 - i. Salario Total = 157.36 entonces **Salario Real** = 751.00
Cambia el salario porque el número invertido (751) es mayor que el original (157).
 - ii. Salario Total = 763.45 entonces **Salario Real** = 763.45
Se mantiene el Salario Total porque el número invertido (367) es menor que el original (763).

Por cada registro debe leer: Nombre, horas trabajadas, pago por hora, día y mes de cumpleaños, dos números aleatorios

Por cada empleado debe imprimir: Nombre, Salario Normal, Bonificación, Salario Total, Salario Real

Al finalizar el proceso imprimir, con su correspondiente mensaje, los totales de: Bonificaciones, Salario Total, Salario Real.

Construya, completo, la clase principal con el correspondiente método de ejecución (**main**)