

Trabajo Desarrollo Web en DIW

Este trabajo consiste en **incluir todos los componentes, utilidades de bootstrap vistos en clase** y emplear los **conceptos básicos de sass**, en el proyecto de una aplicación web.

El trabajo deberá incluir lo siguiente:

- **Un css generado por sass dónde se utilice lo siguiente (1.3 puntos):**
 - Partials (0.2 puntos)
 - Herencia (0.2 puntos)
 - Mixins (0.2 puntos)
 - Funciones (0.2 puntos)
 - Alguna estructura de control (0.2 puntos(0.1 punto por cada estructura))
 - Usar variables (0.2 puntos)
 - Usar lista o mapas (0.1 puntos)
- **Bootstrap (7.7 puntos):**
 - Usar un contenedor que aplique diferentes tamaños de columnas dependiendo cada uno de los responsive breakpoints de bootstrap. (0.2 puntos)
 - Utilidad de borde. (0.1 puntos)
 - Aplicar un margen y padding distinto a un elemento dependiendo de los responsive breakpoints. (0.2 puntos)
 - Utilidades de texto (0.1 puntos)
 - Utilidades de Imágenes (0.2 puntos)
 - Utilidades de embed (0.2 puntos)
 - Utilidad de visibilidad (0.2 puntos)
 - Tablas (0.2 puntos)
 - Incluir iconos soportados por bootstrap. (0.2 puntos)
 - Componentes
 - Collapse (0.3 puntos)
 - Breadcrumb (0.2 puntos)
 - Botones (0.2 puntos)

- Grupo de botones (0.2 puntos)
- Dropdown (0.3 puntos)
- Nav (0.2 puntos)
- NavBar (0.2 puntos)
- Badges (0.2 puntos)
- Alertas (0.3 puntos)
- Carousel (0.3 puntos)
- Jumbotron (0.3 puntos)
- Forms (0.3 puntos)
- Validación de forms (0.3 puntos)
- Input Group (0.3 puntos)
- Modal (0.3 puntos)
- Tooltip (0.2 puntos)
- PopOver (0.2 puntos)
- Progress (0.3 puntos)
- ListGroup (0.3 puntos)
- Scrollspy (0.3 puntos)
- Pagination (0.3 puntos)
- Card (0.3 puntos)
- Media Object (0.3 puntos)

- **Constancia y claridad (1 punto):**

- Se mide la constancia en la curva de commits a lo largo del proyecto:
 - si la gráfica es constante se obtendrá la máxima puntuación (0.6 puntos)
 - si la curva es lineal se obtiene una puntuación media (0.3 puntos)
 - si la curva es exponencial se obtendrá la mínima puntuación y las curvas (0 puntos)
- Se tendrá en cuenta la claridad del código y la buena estructuración del proyecto (0.4 puntos)

Debe indicarse en el **README** sobre qué trata nuestro trabajo y qué funcionalidades tiene.

Debe indicarse en el **README** y en **comentarios HTML** dónde se ha aplicado cada uno de los apartados del trabajo

Todos lo que se aplique al **proyecto**, **debe tener sentido**, no se puede incluir componentes y utilidades por que sí, sin darle una **utilidad real en la web**.

Deberá entregarse al profesor el enlace del **repositorio git**, el proyecto (repositorio) debe llamarse **Trabajo2DIW**