虚拟宠物猫

你将编写一个虚拟宠物猫 Tommy 的游戏,具体实现功能如下:

- 1. Tommy 的一天分成 24 个部分,每一部分称为一个"滴答",它在第 8 个滴答 (8 点)醒来,第 24 个滴答 (0 点)睡觉。【提示:你需要按照所给的定时器的例程 timer.py 模拟做一个可以在 24 小时的时钟,每个滴答的实际时间是5s】。
- 2. 你可以带它做散步(walk)、玩耍(play)、喂它吃东西(feed),带它看医生(see doctor)等活动。当这些活动结束的时候,你可以让它一个人呆一会,根据当前的时刻(几点),它将返回醒着什么都不做,或者睡觉状态。
- 3. 它有三个状态指数: 饥饿指数、幸福指数、健康指数,各指数的值在 0~100 之间,各个指数根据 Tommy 当前的状况发生变化,具体如下:
 - 在醒着,什么事都不做的情况下,每个滴答,饥饿指数增加 2,幸福指数减少 1
 - 在睡着状态,每个滴答,饥饿指数增加1
 - 在陪它散步状态,每个滴答,饥饿指数增加3,健康指数加1
 - 在陪它玩耍状态,每个滴答,饥饿指数增加3,幸福指数增加1
 - 在喂食状态:每个滴答,饥饿指数则减少3
 - 如果饥饿指数在大于80,或低于20即过饱,则每个滴答,健康指数将减去2
 - 如果幸福指数低于 20、则每个滴答、健康指数将减去 1
 - 如果带它去看医生,则每个滴答,健康指数将增加4

- 如果在睡觉状态,你要带它去活动,需要提醒,如果你坚持要带它去活动, 幸福指数将减去 4。
- 4. 当你键入"bye"暂时关闭程序, 你需要将 Tommy 的状态保存到文件(包括当前时刻,当前所处的状态,睡觉、散步等,各个状态指数),以便重新开始程序时,可以接着上次的状态开始你的游戏。
- 5. 当你键入"status"命令时,需要你用"*"和"-"字符(共计 50 个)模拟 它的状态进度度,并给出当前状态指数的具体值。

你的程序运行,应该有如下的效果:

● 例一:第一次运行,所有状态随机设置,运行结束,将状态保存到文件中

```
我的名字叫Tommy, 一只可爱的猫咪....
你可以和我一起散步, 玩耍, 你也需要给我好吃的东西, 带我去看病, 也可以让我发呆.....
Commands:
1.walk: 散步
2.play:玩耍
3.feed:喂我
4.seedoctor: 看医生
5.letalone: 让我独自一人
6.status: 查看我的状态
7.bye:不想看到我
当前时间: 7点
我当前的状态: 我在睡觉.....
Happiness:
     Health:
我醒着但很无聊.....
你想:status
当前时间:10点
我当前的状态: 我醒着但很无聊.....
Happiness:
     Hungry:
     Health:
你想:walk
我在散步.....
你想:status
当前时间:12点
我当前的状态: 我在散步.....
Happiness:
     Sad ******** Happy (040)
     Hungry:
     Health:
```

```
你想:play
我在玩耍.....
你想:status
当前时间:15点
我当前的状态: 我在玩耍.....
     Sad ************************ Happy(041)
Happiness:
     Hungry:
Health:
你想:fee
我不懂你在说什么
你想:feed
我在吃饭.....
你想:status
当前时间:20点
我当前的状态: 我在吃饭.....
      Sad ***************************** Happy(044)
Happiness:
      Hungry:
     Health:
你想:letalone
我醒着但很无聊.....
你想:status
当前时间:22点
我当前的状态: 我醒着但很无聊.....
     Sad ************************** Happy(043)
Happiness:
     Hungry:
Health:
你想:status
我在睡觉.....
当前时间: 0点
我当前的状态: 我在睡觉.....
     Happiness:
Hungry:
     Health:
你想:status
当前时间: 5点
我当前的状态: 我在睡觉.....
      Sad ************************* Happy(042)
Happiness:
      Full ********* Hungry(100)
Hungry:
      Health:
你想:status
我醒着但很无聊.....
当前时间: 8点
我当前的状态: 我醒着但很无聊.....
      Sad ******* Happy(041)
Happiness:
     Hungry:
Health:
你想:bye
记得来找我!Bye.....
>>>
```

● 例二:第二次运行,从文件中回复状态

```
你想:status
我醒着但很无聊.....
当前时间: 8点
我当前的状态: 我醒着但很无聊.....
Health:
你想:bye
记得来找我!Bye.....
>>>
==== RESTART: /Users.
                           /cmdvcatpet.py ====
我的名字叫Tommy,一只可爱的猫咪....
你可以和我一起散步,玩耍,你也需要给我好吃的东西,带我去看病,也可以让我发呆.....
Commands:
1.walk: 散步
2.play:玩耍
3.feed: 喂我
4. seedoctor: 看医生
5.letalone: 让我独自一人
6.status: 查看我的状态
7.bye:不想看到我
当前时间: 8点
我当前的状态: 我醒着但很无聊.....
Health:
当前时间: 8点
Health:
你想:rr
我不懂你在说什么
你想:seedoctor
我在看医生.....
你想:status
当前时间:17点
我当前的状态: 我在看医生.....
     Happiness:
Hunary:
     Sick ************************** Healthy(029)
Health:
你想:status
当前时间:13点
我当前的状态: 我在看医生.....
     Sad ************** Happy(034)
Happiness:
     Full ******** Hungry(100)
Hungry:
     Health:
```

● **例三:**如果睡着了,打扰它,Happy 指数将降低 4

```
当前时间: 0点
我当前的状态: 我在睡觉.....
     Sad ******** Happy(026)
Happiness:
      Hungry:
      Sick ***----- Healthy(007)
Health:
你想:status
当前时间: 2点
我当前的状态: 我在睡觉.....
      Sad *************************** Happy(026)
Happiness:
      Full ******** Hungry(100)
Hungry:
Health:
你想:seedoctor
你确认要吵醒我吗?我在睡觉,你要是坚持吵醒我,我会不高兴的!(y表示是/其他表示不是)y
我在看医生.....
你想:status
当前时间: 6点
我当前的状态: 我在看医生.....
      Sad ******* Happy(022)
Happiness:
      Hungry:
      Sick **----- Healthy(004)
Health:
你想:letalone
我在睡觉.....
你想:status
我醒着但很无聊.....
当前时间: 8点
我当前的状态: 我醒着但很无聊.....
      Happiness:
Hungry:
     Sick **----- Healthy(004)
Health:
```