

Curso: Bacharelado em Ciência da Computação

Disciplina: Compiladores

Docente: Maria Aparecida Amorim Sibaldo de Carvalho

Discentes: Gison Vilaça Morais

Ricardo Martins da Silva

Semestre: 2024.2 Data: 11/11/2024

Atividade 1: Gramática

Características da BNF/Gramática:

- 1. Declaração de variáveis de tipo inteiro e booleano
- 2. Declaração de procedimentos e funções (sem e com parâmetros)
- 3. Comandos de atribuição
- 4. Chamada de procedimentos e funções
- 5. Comando de desvio condicional (if e else)
- 6. Comando de laço (while)
- 7. Comando de retorno de valor
- 8. Comandos de desvio incondicional (break e continue)
- 9. Comando de impressão de constante e variável na tela
- 10. Expressões aritméticas (+, -, * e /)
- 11. Expressões booleanas (==, !=, >, >=, < e <=)

Legendas e Observações da BNF/Gramática:

- 1. "< >": São variáveis (símbolos não-terminais).
- 2. **Em negrito**: São palavras reservadas ou símbolos terminais.
- 3. "::=": É usado para representar a geração.
- 4. "[]": É um conteúdo que pode existir ou não, se sim, será uma vez.
- 5. "{ }": Conteúdo que pode ser gerado inúmeras vezes ou nenhuma.

 Obs.: Se for "{ }" em negrito, é a maneira que estará no código.
- 6. "()": Também está relacionado à maneira que estará no código.
- 7. Estrutura: Não é indentada.

Obs.: No exemplo de código há indentação para ilustração.

// EXEMPLO DE CÓDIGO:

```
int a;
boo b;
a = 1;
b = VERDADEIRO;
proc Nome1(int a, boo b) {
     escreva(a);
}
int func Nome2(int a) {
     Int valor;
     valor = a;
     retorne valor;
}
Nome1(3, VERDADEIRO);
int c;
c = Nome2(4);
enquanto(c>2){
     se(c<2){
           pare;
} senao {
     c = c-1;
     continue;
}
```

GRAMÁTICA

1 - Declaração de Variáveis:

```
<Declaração de variáveis> ::= <Tipo> <Identificador>;<Tipo> ::= (int | boo)
```

2 - Declaração de Procedimento e Função:

3 - Comandos:

```
<Comandos> ::= (<Comando Chamar>|
               <Comando Condicional> |
               <Comando Enquanto> |
               <Comando Leia> |
               <Comando Escreva> |
               <Comandos>)
<Comando Chamar> ::= (<Comando Atribua>|
                     <Chamada de Procedimento> |
                     <Chamada de Função>)
<Comando Atribua> ::= <Identificador> = <Expressão>
<Chamada de Procedimento> ::= <Identificador> ([<Argumentos>])
<Comando Condicional> ::= se (<Expressão>) {
                               <Comando>
                          } [senao {
                               <Comando>
                               }]
<Comando Enquanto> ::= enquanto (<Expressão>){
                               <Comando>
                               }
<Comando Leitura> ::= leia(<Identificador>)
<Comando Escrita> ::= escreva(<Identificador>)
```

4 - Expressões:

```
<Expressão>::= <Expressão Simples> [<Operador Relacional>
                <Expressão simples>]
<Operador Relacional>::= (<> | = | < | <= | > | >=)
<Expressão Simples> ::= [ + | - ] <Termo> {( + | - | ou) <Termo> }
<Termo>::= <Fator> {(* | div | e) <Fator>}
<Fator> ::= (<Variável> | <Número> | <Chamada de Função> |
           (<Expressão>) | VERDADEIRO| FALSO
           nao <Fator>)
<Variável> ::= <Identificador>
<Chamada de Função> ::= <Identificador> (<Argumentos>)
<Argumentos> ::= (<Expressão> {,<Expressão>})
5 - Números e Identificadores:
<ldentificador> ::= <letra> {<letra> | <dígito> | }
```

<Número> ::= <dígito> {<dígito>}

<Dígito> ::= (0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9)

<Letra> ::= (a|b|c|d|e|f|g|h|i|j|k|||m|n|o|p|q|r|s|t|u|v|w|x|y|z|

A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M|N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z)