

GIOCO DI RUOLO ANIMATORI

Ruoli:

1. capo-animatore rispettato dagli altri
2. responsabile dei giochi (perfettino)
3. simpatico (il preferito dei ragazzi che di solito spiega i giochi)
4. responsabile dei balli
5. responsabile dei materiali
6. responsabile audio/tecnologia
7. responsabile scenetta

Preparazione:

Si distribuisce un ruolo a testa escludendo circa 1/3 dei partecipanti (questi avranno il ruolo di osservatori) gli altri 2/3 di partecipanti non deve sapere il ruolo che gli è stato assegnato ma deve metterlo in maniera visibile per gli altri (si può usare una fascia per la testa come nel gioco "indovina chi sono" o un post-it attaccato al petto o in fronte).

Svolgimento:

I giocatori (chiameremo così coloro che hanno un ruolo) devono simulare un incontro di fine giornata di grest parlando in maniera adeguata al ruolo delle persone a cui parlano, alla fine i giocatori dovranno dire chi pensano di essere e gli osservatori devono manifestare le critiche di due tipi: quelle relative a come si ha giocato e quelle relative a cosa si ha giocato, nel primo caso ci si riferirà ad un rivolgersi in maniera errata alle altre persone

mentre nel secondo caso ci si riferirà agli errori fatti dei giocatori come animatori