

tratti caratteriali

Attributo	Modificatore	Punto Base
Forza	+3	17
Intelligenza	+0	10
Destrezza	+1	13
Saggezza	+1	12
Costituzione	+2	15
Carisma	-1	8
Ispirazione		
Bonus Competenza	+2	

ideali

legami

difetti

<input checked="" type="radio"/> +5	forza	<input type="radio"/> +0	intelligenza
<input type="radio"/> +1	destrezza	<input type="radio"/> +1	saggezza
<input checked="" type="radio"/> +4	costituzione	<input type="radio"/> -1	carisma

classe armatura	iniziativa	velocità
13	+1	9 m

<input checked="" type="radio"/> ___	acrobazia	DEX
<input type="radio"/> ___	addestrare animali	WIS
<input type="radio"/> ___	arcano	INT
<input checked="" type="radio"/> ___	atletica	STR
<input type="radio"/> ___	furtività	DES
<input type="radio"/> ___	indagare	INT
<input type="radio"/> ___	inganno	CAR
<input checked="" type="radio"/> ___	intimidire	CAR
<input type="radio"/> ___	intrattenere	CAR
<input type="radio"/> ___	intuizione	SAG
<input type="radio"/> ___	medicina	SAG
<input type="radio"/> ___	natura	INT
<input checked="" type="radio"/> ___	percezione	SAG
<input type="radio"/> ___	persuasione	CAR
<input type="radio"/> ___	rapidità di mano	DES
<input type="radio"/> ___	religione	INT
<input checked="" type="radio"/> ___	sopravvivenza	SAG
<input type="radio"/> ___	storia	INT

nome	bonus att.	danni / tipo
Ascia	1d20+for+comp	1d12+for
Ascia da guerra	1d20+for+comp	1d12+for

attacchi & incantesimi

13 percezione passiva

=== LANGUAGES ===
Common, Giant

altre competenza & linguaggi

- 1 Svantaggio alle prove caratteristica
- 2 velocità dimezzata
- 3 Svantaggio ai tiri per colpire e ai tiri salvezza
- 4 massimo dei punti ferita dimezzato
- 5 velocità ridotta a 0
- 6 morte

privilégi & tratti