



Nome personaggio

Chierico
classe & livello
mezz'orco
razza

background

nome giocatore

900

punti esperienza

tratti caratteriali

max
21
punti ferita
attuali

punti ferita
temporanei

The diagram consists of a large central circle with a black border, surrounded by six rectangular boxes arranged in a hexagonal pattern. Each box contains a stat name, a modifier (+ or -), and a value. Below the central circle is the word "ispirazione" and below the bottom-right box is the phrase "bonus competenza".

Stat	Modifier	Value
FORZA	+3	16
INTELLIGENZA	+1	13
DESTREZZA	+0	10
SAGGEZZA	+3	16
COSTITUZIONE	+1	12
CARISMA	-1	8

ispirazione
bonus competenza

	ideali
	legami

<input type="radio"/>	+3	forza	<input type="radio"/>	+1	intelligenza
<input type="radio"/>	+0	destrezza	<input checked="" type="radio"/>	+5	saggezza
<input type="radio"/>	+1	costituzione	<input checked="" type="radio"/>	+1	carisma

classe armatura	iniziativa	velocità'
12	+0	9m

<input type="radio"/>	<u>+0</u>	acrobazia	DEX
<input checked="" type="radio"/>	<u>+5</u>	addestrare animali	WIS
<input checked="" type="radio"/>	<u>+3</u>	arcano	INT
<input type="radio"/>	<u>+3</u>	atletica	STR
<input type="radio"/>	<u>+0</u>	furtività'	DES
<input type="radio"/>	<u>+1</u>	indagare	INT
<input type="radio"/>	<u>-1</u>	inganno	CAR
<input type="radio"/>	<u>-1</u>	intimidire	CAR
<input type="radio"/>	<u>-1</u>	intrattenerre	CAR
<input type="radio"/>	<u>+3</u>	intuizione	SAG
<input checked="" type="radio"/>	<u>+5</u>	medicina	SAG
<input type="radio"/>	<u>+1</u>	natura	INT
<input type="radio"/>	<u>+3</u>	percezione	SAG
<input type="radio"/>	<u>-1</u>	persuasione	CAR
<input type="radio"/>	<u>+0</u>	rapidità di mano	DES
<input checked="" type="radio"/>	<u>+3</u>	religione	INT
<input type="radio"/>	<u>+3</u>	sopravvivenza	SAG
<input checked="" type="radio"/>	<u>+3</u>	storia	INT

attacchi & incantesimi

percezione passiva

altre competenze & linguaggi

equipaggiamento

privilegi & tratti



Chierico
classe da incantatore

SAG

13

+5

caratteristica
da incantatoreCD tiro salvezza
incantesimibonus di attacco
incantesimi

0 trucchetti

1 slot totali
4 slot spesi
□□□□

○ benedizione 1 azione; 9m; fino a 1 min

○ Cura ferite 1 azione; contatto; istantanea

3 slot totali slot spesi

slot totali slot spesi

6 slot totali slot spesi

slot totali slot spesi

2 slot totali
2 slot spesi
□□

○ Aiuto 1 azione; 9m; 8 ore

○ Ristorazione inferiore 1 azione;
contatto; istantanea

4 slot totali slot spesi

8 slot totali slot spesi

slot totali slot spesi

slot totali slot spesi

9 slot totali slot spesi

slot totali slot spesi