



Nome personaggio

Warlock
classe & livello
Dragonide
razza

background

nome giocatore

allineamento

punti esperienza

tratti caratteriali

max
26 punti ferita attuali

punti ferita temporanei

FORZA	10	INTELLIGENZA	12
DESTREZZA	13	SAGGEZZA	10
COSTITUZIONE	14	CARISMA	16
		bonus competenza	+2
ispirazione			

dadi vita
3d8

TS contro morte
S F

<input type="radio"/> +0	forza	<input type="radio"/> +1	intelligenza
<input type="radio"/> +1	destrezzza	<input checked="" type="radio"/> +2	saggezza
<input type="radio"/> +2	costituzione	<input checked="" type="radio"/> +5	carisma

classe armatura	12	iniziativa	+1	velocità	9m
-----------------	----	------------	----	----------	----

<input type="radio"/> +1	acrobazia	DEX
<input type="radio"/> +0	addestrare animali	WIS
<input checked="" type="radio"/> +3	arcano	INT
<input checked="" type="radio"/> +2	atletica	STR
<input type="radio"/> +1	furtività	DES
<input type="radio"/> +1	indagare	INT
<input checked="" type="radio"/> +5	inganno	CAR
<input checked="" type="radio"/> +5	intimidire	CAR
<input type="radio"/> +3	intrattenere	CAR
<input type="radio"/> +0	intuizione	SAG
<input type="radio"/> +0	medicina	SAG
<input type="radio"/> +1	natura	INT
<input type="radio"/> +0	percezione	SAG
<input type="radio"/> +3	persuasione	CAR
<input type="radio"/> +1	rapidità di mano	DES
<input type="radio"/> +1	religione	INT
<input type="radio"/> +0	sopravvivenza	SAG
<input type="radio"/> +1	storia	INT

nome	bonus att.	danni / tipo
Balestra	des+comp 1+2	1d8+des 1d8+1
pugnale x2	des+comp 1+2	1d4+des 1d4+1
martello leggero	for+comp 0+2	1d4+for 1d4+0
spada corta (arma del patto)	car+comp 3+2	1d6+des 1d6+1
tocco gelido	car+2 3+2	1d8
deflagrazione occulta	car+2 3+2	1d10
mani brucianti	dex cd 13	3d6 fuoco
raggio rovente	car+comp 3+2	2d6 x3 da fuoco

attacchi & incantesimi

10 percezione passiva

MR	
MA	
ME	
MO	15
MP	

altre competenze & lingue

equipaggiamento

privilegi & tratti



arma a soffio □ /riposo breve
come dragonide puoi usare la tua arma a soffio su una linea di 1.5m x 9m

benedizione dell'oscuro
quando porti una creatura ostile a 0 hp ottiene car + lvl da warlock hp temporanei

suppliche occulte
deflagrazione agonizzante:
quando lanci deflagrazione
occulta fai 3 danni in più
lancia occulta:
quando lanci deflagrazione
occulta la gittata è 90m

sei resistente ai danni da acido



O trucchetti

tocco gelido 1azione; 36m; 1 round
deflagrazione occulta 1azione; 36m; istant

3 slot totali slot spesi

caratteristica CD tiro salvezza bonus di attacco
da incantatore incantesimi incantesimi

13

car+comp
3+2

6 slot totali slot spesi

slot totali slot spesi

slot totali slot spesi

mani brucianti; 1 azione; cono di 4.5m; istantanea

- intimorire infernale; 1 reazione;
18 m; istantaneo

4 slot totali slot spesi

slot totali slot spesi

slot totali slot spesi

oscurità; 1 azione; 18 m; fino a 10 min

Raggio rovente: 1 azione: 36m; istantaneo.

slot totali slot speci

slot totali