**GIOCO:** MEMORY bimbi 2-6

**RESPONSABILE:**

**MATERIALE:**

Tessere del memory (11 coppie)

**REGOLE:**

• Ogni giocatore, al suo turno, gira tre immagini.

• Se trova due uguali le può tenere da parte e può girarne altre due, finché non sbaglia.

• Quando un giocatore sbaglia rigira tutte le tessere rimaste scoperte lasciandole nella stessa posizione e passa il turno all'altro giocatore.

• Vince chi raccoglie più coppie.

**TEMPO PER OGNI MANCHE:** nessuno

**PUNTEGGIO:** 5 per vittoria e 3 sconfitta