**GIOCO:** BRISCOLA

**RESPONSABILE:**

**MATERIALE:** un mazzo composto da 40 carte divise in 4 semi (coppe, bastoni, denari, spade) composte da asso, 2, 3, 4, 5, 6, 7, fante, cavallo, re

**REGOLE:** **Preparazione**

- Si gioca con un mazzo di 40 carte italiane

- Partecipano 2, 3 o 4 giocatori (in coppia se 4)

- Ogni giocatore riceve 3 carte

**Svolgimento del gioco**

1. Si scopre l'ultima carta del mazzo: questa determina il seme di briscola

2. Il primo giocatore gioca una carta

3. Gli altri giocatori, in senso orario, giocano una carta ciascuno

4. Chi ha giocato la carta più alta del seme della prima carta giocata, o la briscola più alta, vince la mano

5. Il vincitore prende le carte giocate e le mette da parte

6. I giocatori pescano una carta dal mazzo, iniziando dal vincitore

7. Il vincitore della mano gioca per primo nella mano successiva

**Punteggio delle carte**

- Asso: 11 punti

- Tre: 10 punti

- Re: 4 punti

- Cavallo: 3 punti

- Fante: 2 punti

- 7, 6, 5, 4, 2: 0 punti

**Fine della partita**

- Il gioco termina quando sono state giocate tutte le carte

- Ogni giocatore (o coppia) conta i punti delle carte vinte

- Vince chi ha totalizzato più punti

**Regole speciali**- La briscola batte sempre le carte degli altri semi

- Se nessuno gioca una briscola, vince la carta più alta del seme della prima carta giocata

- L'ultima carta del mazzo (la briscola scoperta) viene presa dall'ultimo giocatore a pescare

**TEMPO PER OGNI MANCHE:** nessuno

**PUNTEGGIO:** vinta 5**;** persa 3; pareggio 4 a contrada