

Desenvolvimento de Aplicações Web

Relatório técnico - 1º Trabalho

Universidade do Algarve

2013 / 2014

Aléxio Rodrigues	André Oliveira	Ricardo Peleira
nº 35330	nº 41879	nº 44377
a35330@ualg.pt	a41879@ualg.pt	a44377@ualg.pt

Layout

A página principal foi programada principalmente com HTML e CSS. É constituído por 4 zonas:

Header

Contem o nome do site, uma barra de procura (ainda não funcional) e o menu de navegação.

Coluna principal

No futuro irá conter alguns dos mapas populares e notícias, de momento apenas contem uma mensagem de boas vindas e os browsers compativeis com o website;

Barra lateral

De momento liga a sites relevantes para a constução da página, no futuro poderá desaparecer ou conter informação mais relevante para o utilizador.

Criação de um elemento na barra lateral

Basta adicionar um elemento div com o id “sidebar” dentro do div com o id “sidebar_container”:

```
<div id="sidebar_container">
  <div class="sidebar">
    <h3>Número de visitas</h3>
    <div class="sidebar_item">
      <div id="counter">1</div>
    </div>
    <div class="sidebar_base"></div>
  </div>
  ...
```

Neste caso está exemplificado como foi adicionado um contador de visitas á barra lateral.

Footer

Contem ligações para as mesmas páginas do menu de navegação e os autores do layout;

A página principal ao carregar lê o cookie que neste momento não é mais do que um contador de visitas da página. Uma futura implementação da página passa por modificar a cookie de maneira a que um utilizador saiba quando foi a última vez que visitou a página.

Menu de navegação

O menu de navegação é feito usando HTML e CSS e consiste em 4 opções:

- Home: que conduz de volta o utilizador para a página principal
- Exemplos: Página temporária criada apenas para exemplificar o que se consegue fazer com os percursos. Como se pode ver cada percurso tem pelo menos um ponto inicial e final e pode conter mais pontos. No futuro será implementado um editor para que um utilizador possa modificar e criar um mapa de raiz assim como pontos chave no percurso;
- Porquê do tema: Uma página apenas para explicar o contexto da aplicação;
- Contactos: Contactos de cada elemento do grupo de trabalho;

A organização e os assuntos do menu estão sujeitos a modificação pois no presente trabalho ainda não usamos PHP entre outras tecnologias, o que limita a criação de mais conteúdo como validação de utilizadores, criação e edição de mapas por um editor e não manualmente e consultas como qual o mapa com mais votos.

Para colocar um elemento no menú de navegação, primeiro localiza-se dentro da tag <nav> o elemento de lista não ordenada <ul class="sf-menu" id="nav"> e depois é só acrescentar tantos elementos quanto os necessários:

```
<li>  
    <a href="exemplos.html">Exemplos</a>  
</li>
```

Google Maps

O Google maps é uma aplicação Web desenvolvida pela Google que permite a visualização de mapas da Terra, planeamento de rotas de maneira simples mas muito completa.

Para usufruir deste serviço um possivel utilizador apenas precisa de aceder ao site "maps.google.com" e começar a interagir com o editor disponibilizado adicionando marcadores no mapa, escolhendo se quer fazer o percurso a pé de carro ou de bicicleta e até mesmo alterando a rota sugerida.

Para manter os mapas actualizados a Google faz uso de satélites, vários tipos de mapas e mais recentemente de carros que percorrem o mundo

A nossa implementação da API irá na sua fase final irá permitir ao utilizador criar um percurso tal como se estivesse a utilizar o editor oficial da Google mas também irá permitir que o utilizador partilhe esse percurso de forma mais simples e que através de outros utilizadores do nosso site possa receber feedback e sugestões de novos percursos ou até sugestões de alteração no seu percurso de modo a tornar-se mais interessante para o que o utilizador pretende.

Para tal temos que disponibilizar um mapa padrão ao nosso utilizador através de:

```
" <script  
src="http://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=AlzaSyDY0kkJiTPVd2U7aTOAwhc9ySH6oH  
xOIYM&sensor=false">, esta linha faz a importação da nossa chave da API (neste caso é a  
chave do w3schools)
```

```
function initialize() //função inicializadora do mapa  
{  
var mapProp = { //define as propriedades do mapa  
  center:new google.maps.LatLng(37.1167,7.6500), //define o centro do mapa  
  zoom:5, //define o zoom do mapa  
  mapTypeId:google.maps.MapTypeId.ROADMAP //define o tipo de mapa  
};  
var map=new google.maps.Map(document.getElementById("googleMap")  
  ,mapProp); //cria o objecto mapa  
}  
google.maps.event.addDomListener(window, 'load', initialize); //carrega o mapa  
</script>
```