



# Sistemas Operativos 1

## RESUMEN

### LECTURA 1

# Eduardo Flores Gallegos

04/04/2018

## INICIO GENERAL DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS

En la década de 1940, no existían los sistemas operativos en los primeros sistemas electrónicos digitales, los ordenadores eran comparados con programas que el ordenador poco a poco a la vez en las filas de los interruptores mecánicos. Los sistemas de la década 1950 funcionaban con un proceso a la vez y solo se permitía una sola persona para el uso de la máquina. Además, cada usuario escribía todo el código necesario para implementar una aplicación concreta, incluidas las muy detalladas de la máquina de nivel de entrada / salida de instrucciones.

Principalmente, cada usuario escribía todo el código necesario para implementar una aplicación concreta, incluidas las muy detalladas de la máquina de nivel de entrada / salida de instrucciones. La codificación de entrada / salida necesaria para implementar funciones básicas se consolidó en un sistema de control de entrada / salida (IOCS). Los usuarios que deseaban realizar operaciones de entrada / salida ya no tenían que codificar las instrucciones directamente. En su lugar, utiliza las rutinas IOCS para hacer el trabajo real.

El sistema de procesamiento por lotes ayudo a mejorar en gran medida el uso de los sistemas informáticos y ayudó a demostrar el valor real de los sistemas operativos en la gestión de los recursos.

### AÑOS DE LOS 60'S A LOS 80'S

Aparecieron técnicas como la multiprogramación y los sistemas de tiempo compartido, las cuales en su noción básica se conservan hasta la actualidad

**Multiprogramación** Una de las dificultades del sistema por lotes simple es que el equipo tiene que leer las tarjetas antes de poder a comenzar a ejecutar el trabajo. Al ser esta operación muy lenta, hacía que el computador estuviera prácticamente inactivo durante bastante tiempo.

En general, la multiprogramación se refiere a que en la memoria principal de un computador se albergan varios programas y se trabaja en todos por períodos de tiempo específicos en cada uno de ellos, por ejemplo, mientras un programa realiza procesos de entrada y salida.

**Sistemas de Tiempo Compartido** Un sistema de tiempo compartido consiste en que varias terminales se conectan al equipo y cada terminal tiene asociado uno o más procesos en él. El sistema operativo entonces, era el encargado de la conmutación entre los procesos favoreciendo la interacción con el usuario.

### AÑOS DE LOS 80'S AL 2000

La década de los 80's se caracteriza por el uso de los microprocesadores, los computadores dejan de ser un lujo que solo poseían empresas y universidades importantes para pasar al servicio de personas del común, ya que los avances en la integración a gran escala, permitió reducir el tamaño

de los equipos apareciendo los computadores personales que como iban dirigidos a un público poco conocedor de la informática

Sistemas operativos en red: Básicamente para que una red de equipos funcione debe tener un sistema operativo de red que trabajara sobre o con el sistema operativo ya existente en los equipos, de no tenerlo los usuarios no podrán compartir y utilizar recursos

Sistemas operativos en red: Básicamente para que una red de equipos funcione debe tener un sistema operativo de red que trabajara sobre o con el sistema operativo ya existente en los equipos, de no tenerlo los usuarios no podrán compartir y utilizar recursos.

Los sistemas operativos más usados durante esta década fueron:

- Mac OS: Desarrollado por Apple para su Macintosh en 1984, siendo su interfaz gráfica de usuario ("GNU") su principal atractivo, además de efectuar multitareas y la novedad del mouse, que permitía una mayor interacción entre el usuario y la interfaz de este sistema operativo.
- MS-DOS: Sistema operativo creado por Microsoft tras modificar el sistema operativo QDOS, que compro en 1981.
- Microsoft Windows: No se le considera un sistema operativo como tal y más bien una interfaz gráfica para el MS-DOS con el uso de diskettes para correr los programas.

## **AÑOS DEL 2000 A LA ACTUALIDAD**

Un gran cambio se da en los microprocesadores, no solo por el paso de 32 bits a 64 bits, también por el uso de más de un núcleo tanto virtual como físico; lo que conlleva a que los nuevos sistemas operativos puedan dividir tareas en busca de una mayor velocidad y mejor manejo de datos

Uno de los sistemas operativos que ha venido cogiendo más fuerza es Linux, por razones como:

- Ya no está dirigido solo a programadores de alto nivel, ahora está también siendo usado por usuarios comunes debido a los grandes avances en su interfaz gráfica y la mayor cantidad de ayudas que ofrece al momento del algún error, problema o durante la instalación.
- Posee gran estabilidad, adaptabilidad y seguridad al momento de trabajar con servidores.
- Tiene una mayor adaptabilidad para Notebooks y computadores portátiles.
- Las tareas del sistema se ejecutan con mayor rapidez y menor inestabilidad.
- También le ha ayudado el aumento del pensamiento de software libren entre la población.
- La gran variedad de sistemas que lo derivan como: Ubuntu, Debian, openSUSE, Fedora, etc.

El futuro apunta a sistemas operativos en la nube, llamados Web OS que actualmente están en desarrollo y donde no se requiere instalar software, solo tenemos que escoger el programa ("o

aplicación web”) adecuado para realizar lo que queramos hacer, mediante conexión a internet y un navegador recibiendo la información o las solicitudes que nosotros queramos ya que el procesamiento estaría del otro lado, es decir del lado del servidor.