

# MANUAL DE USUARIO

## TPV

**Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**

Realizado por : Ricky Nastase Nitulescu

Fecha: 10/03/2024

Asignatura: **Desarrollo de Interfaces**

Tutor: Justo García de Paredes Haba

# ÍNDICE

<b>1. Introducción.</b>	<b>2</b>
<b>2. Funcionamiento del programa.</b>	<b>2</b>
Pantalla principal.	2
Visualización de la sala y selección de mesa.	3
Añadir productos a la mesa.	4
Visualizar mesas ocupadas.	4
Cambiar cantidad de producto.	5
Borrar cantidad.	6
Borrar producto de la mesa.	6
Cobrar y generar comprobante.	7
Generar factura diaria.	9

# 1.Introducción.

Para este proyecto final de la asignatura se ha desarrollado un TPV (Punto Terminal de Venta) para establecimientos hosteleros. Este sistema se basa en ser un programa destinado a la facilitación de la gestión hostelera y ser una herramienta útil para la organización del negocio.

Se ha pretendido crear una aplicación lo más intuitiva y visualmente atractiva y directa posible para una rápida comprensión de las interfaces y funcionalidades de la misma.

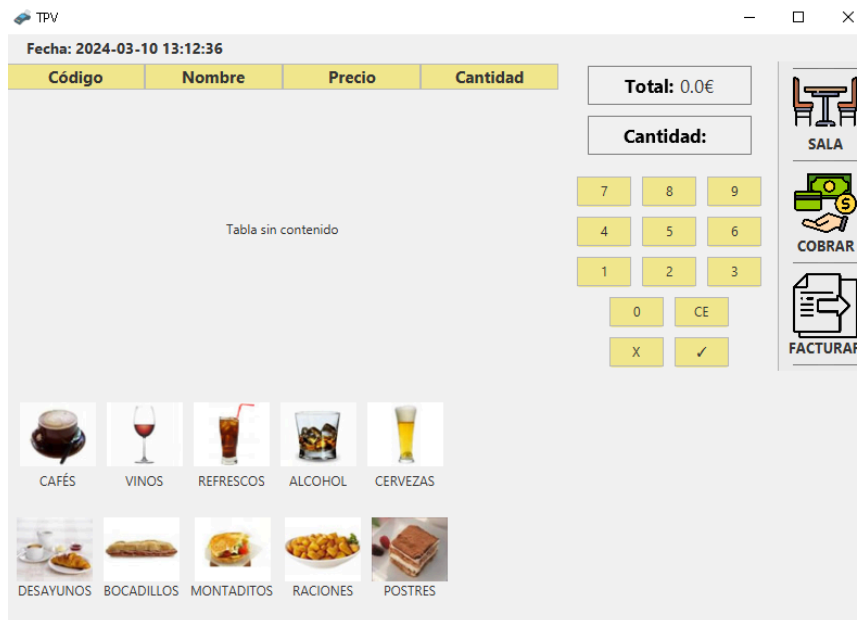
Entre otras funciones que tiene la aplicación, con ella se puede realizar las gestiones básicas de un negocio de hostelería:

- ❖ Visualizar mesas.
- ❖ Gestionar las consumiciones del establecimiento.
- ❖ Generar comprobantes y facturas.

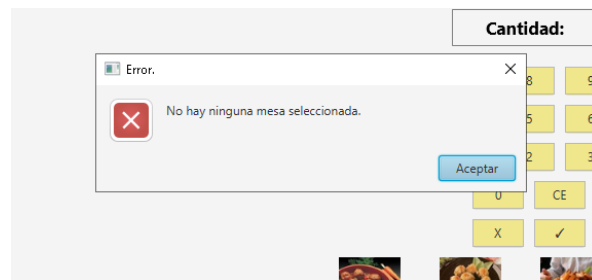
## 2.Funcionamiento del programa.

### Pantalla principal.

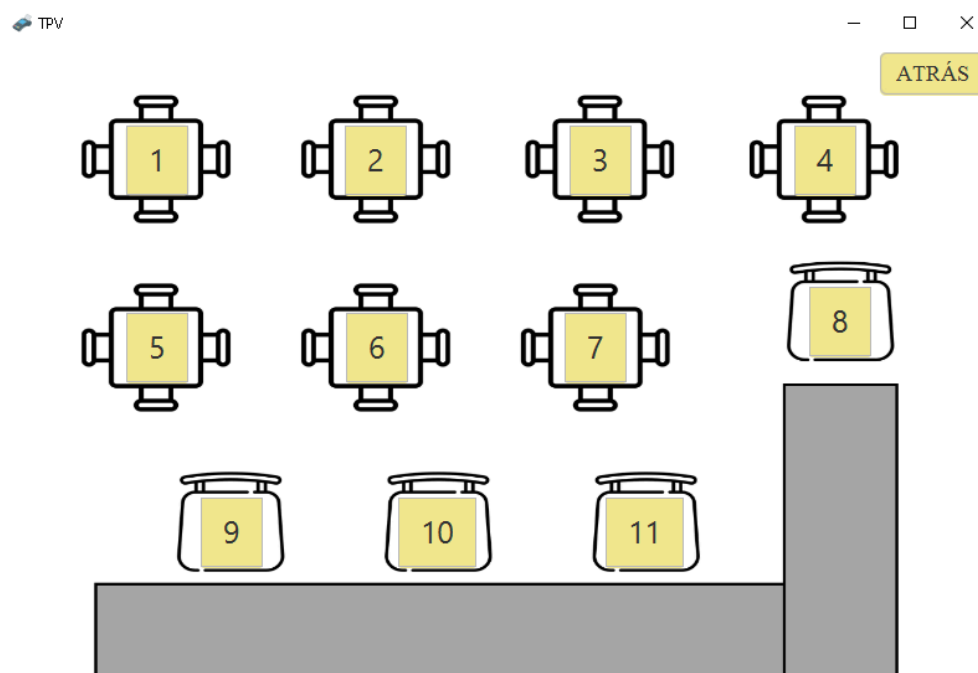
Al desplegar la aplicación en el dispositivo se muestra la interfaz principal del programa. En esta se ejecutarán las gestiones primordiales sobre las consumiciones y generación de documentos.




Al empezar no tenemos ninguna mesa seleccionada, por lo que si intentamos añadir un producto directamente nos saldrá el siguiente error por pantalla:



Visualización de la sala y selección de mesa.



	Si pinchamos sobre la imagen de la <b>SALA</b> , se nos redirige a la interfaz de visualización de las mesas.
---	---

Si no tenemos nada apuntado en ninguna, todas salen con el color predeterminado de la aplicación.

Si queremos seleccionar una mesa para empezar a gestionar sus consumiciones o cobros, solo debemos pinchar sobre la deseada. En este ejemplo pincharemos sobre la número 1.

<div style="background-color: #f0e68c; padding: 10px; display: inline-block; border: 1px solid #ccc;">ATRÁS</div>	<p>En caso de que tuviésemos apuntada ya alguna mesa y queramos volver a la última seleccionada, deberemos pinchar en el botón “ATRÁS” y nos redirigirá a la interfaz principal con los datos de la última mesa seleccionada.</p>
---	---

## Añadir productos a la mesa.

Una vez seleccionada una mesa, debemos seleccionar una categoría de las imágenes de la parte inferior izquierda para que en la parte inferior derecha nos aparezcan los productos pertenecientes a dicha categoría.

Después, para añadir un producto solamente tenemos que pinchar sobre la imagen del mismo y automáticamente se añadirá en la tabla de consumiciones de la mesa.

Al ir añadiendo productos se mostrará automáticamente el importe total (en “Total:”) de los productos que están añadidos a la tabla y que está consumiendo la mesa.

TPV
— □ ×

**Fecha: 2024-03-10 13:13:07**

Código	Nombre	Precio	Cantidad
12	beefeater	5.0	1
9	campari	4.0	2
10	baileys	5.0	1

Total: 18.0€

Cantidad:

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

CE

X

✓

SALA

COBRAR

FACTURAR

CAFÉS

VINOS

REFRESCOS

ALCOHOL

CERVEZAS

AMARETO

ANIS

BACARDI

BAILEYS

DESAYUNOS

BOCADILLOS

MONTADITOS

RACIONES

POSTRES

BARCELO

BEEFEATER

CAMPARI

CONTREAU

JACKDANIELS

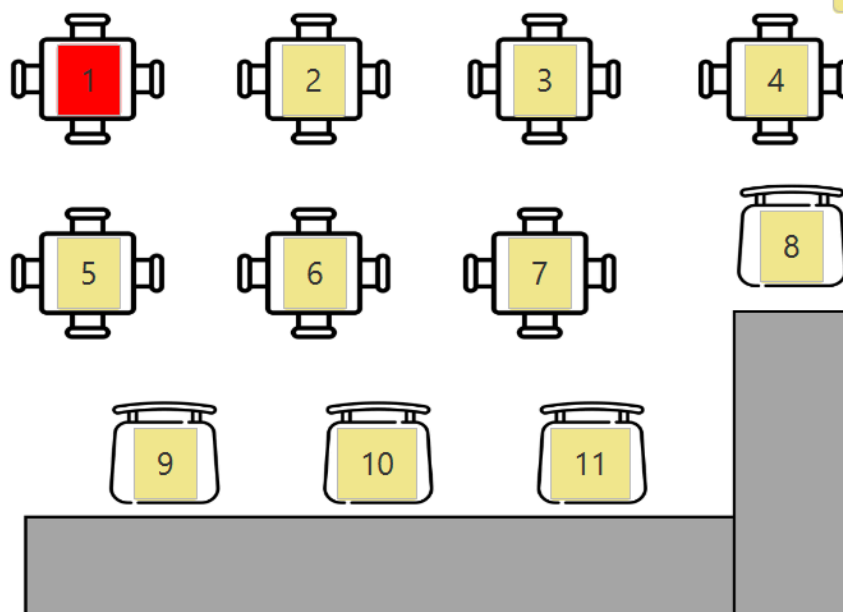
KIWI

LARIOS

MARTINI

## Visualizar mesas ocupadas.

Por lo tanto, la mesa seleccionada ya estaría consumiendo productos por lo que debe ser establecida como ocupada. Así lo podemos comprobar si de nuevo accedemos a la vista de la sala. Nos saldrá en rojo la mesa que esté ocupada, en este caso, la número 1.



## Cambiar cantidad de producto.

Si queremos modificar la cantidad de un producto que se está consumiendo de la mesa, tenemos que pinchar sobre el producto, añadir la cantidad pinchando sobre los botones con sus respectivos dígitos y por último, pinchar en el botón “✓”. En este ejemplo, establecemos la cantidad de la bebida “campari” a 4 unidades.

En caso de no tener un producto seleccionado no se ejecutaría ningún cambio.

Fecha: 2024-03-10 13:14:38

Código	Nombre	Precio	Cantidad
12	beefeater	5.0	1
9	campari	4.0	2
10	baileys	5.0	1

Total: 18.0€

Cantidad: 4

7 8 9  
4 5 6  
1 2 3  
0 CE  
X ✓

SALA  
COBRAR  
FACTURAR

CAFÉS VINOS REFRESCOS ALCOHOL CERVEZAS  
DESAYUNOS BOCADILLOS MONTADITOS RACIONES POSTRES

También se puede incrementar la cantidad del producto pinchando sobre la imagen del producto las veces que se desee. En caso de no estar en la tabla se añade, pero si ya existe se incrementa un 1 su cantidad de consumición por cada click.

Este sería el resultado también con la incrementación automática del importe total de los productos de la mesa:

Fecha: 2024-03-10 13:14:38					
Código	Nombre	Precio	Cantidad	Total: 26.0€	Cantidad:
12	beefeater	5.0	1		
9	campari	4.0	4		
10	baileys	5.0	1		

### Borrar cantidad.

En caso de equivocarnos al introducir la cantidad, se puede borrar pinchando sobre el botón “CE” y se borraría del texto “Cantidad: “.

Total: 26.0€

Cantidad: 40

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

CE

X

✓

### Borrar producto de la mesa.

En caso de querer borrar un producto de una mesa se debe, como antes, seleccionar un producto y pulsar el botón “X”.

En caso de pulsar el botón y no tener ningún producto seleccionado no sucedería nada.

Fecha: 2024-03-10 13:14:38

Código	Nombre	Precio	Cantidad
12	beefeater	5.0	1
9	campari	4.0	4
10	baileys	5.0	1

**Total:** 26.0€

**Cantidad:**

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

CE

X

✓

Este sería el resultado al eliminarlo junto al correspondiente importe total de los productos automáticamente generado de nuevo:


Fecha: 2024-03-10 13:14:38

Código	Nombre	Precio	Cantidad
12	beefeater	5.0	1
10	baileys	5.0	1

**Total:** 10.0€

**Cantidad:**

Cobrar y generar comprobante.



COBRAR

Cuando queramos cobrar la mesa y finalizar su consumición, deberemos pinchar sobre la imagen de “COBRAR” y automáticamente se genera un comprobante con la información de la mesa, los productos, el importe total y demás datos el cual se mostrará también en la pantalla.

BAR RESTAURANTE

*El Rinconcito de Ricky*

NIF: 20496589-P

Teléfono: 666004983

¡GRACIAS POR SU VISITA!

Nº FACTURA: 1

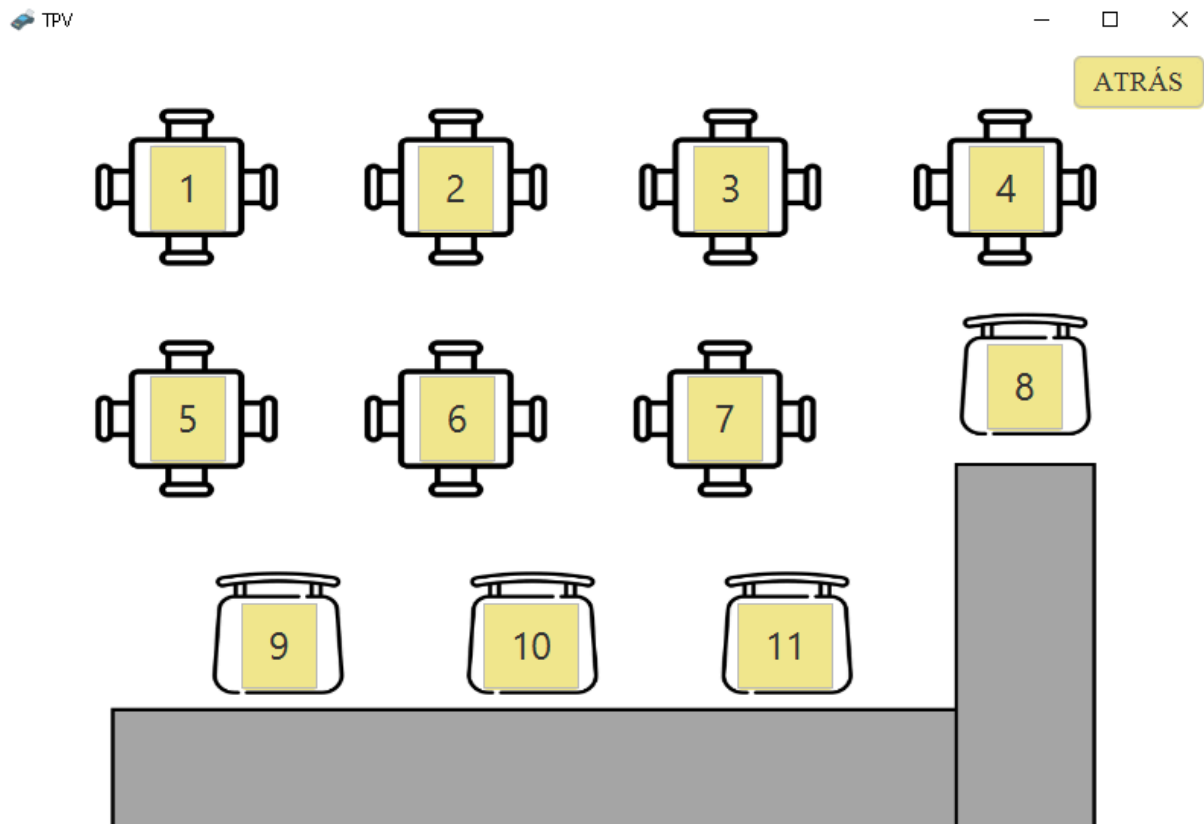
Nº MESA: 1    FECHA:10/3/24 13:16

Descripción	Unidades	Precio
beefeater	1	5.0
baileys	1	5.0
Total:		10.0

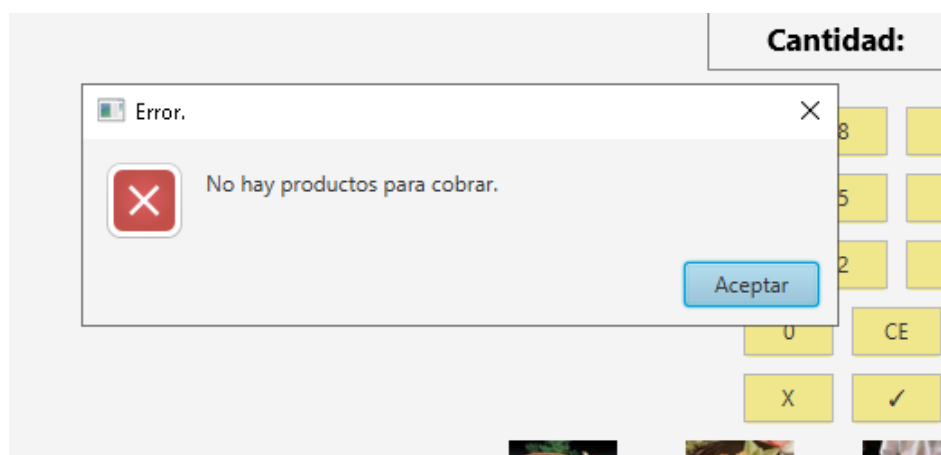
Este sería el comprobante de la mesa que hemos gestionado en el ejemplo anterior:




Si ahora volvemos a la interfaz de visualización de la sala, nos aparecerá la mesa cobrada disponible de nuevo pues sus consumiciones han sido eliminadas al cobrarse y generarse el comprobante.



En caso de pinchar sobre la imagen y no tener productos en la tabla, es decir, que la mesa, si está seleccionada, no esté consumiendo nada en el momento, no se generaría ningún comprobante sino que se mostraría el siguiente mensaje por pantalla:



Generar factura diaria.

	<p>Por último, también se puede, para finalizar la jornada diaria laboral, generar la factura del día con la información de todas las consumiciones y sus respectivos datos como las mesas, sus productos y sus importes totales, etc. Esto se haría pinchando sobre la imagen de “<i>FACTURAR</i>”. Se generará una factura la cual se mostrará por pantalla automáticamente para ser visualizada.</p>
---	---

Resultado de generar la factura diaria habiendo cobrado la mesa del ejemplo y habiendo realizado algunas otras consumiciones y cobros en más mesas para crear ejemplos:



## FACTURA

FECHA: 2024-03-10

Dirección: C\ Falsa 12
Ciudad: Mérida, Badajoz
Teléfono: 666004983
NIF: 20496589-P

Mesa	Descripción	Cantidad	Precio unitario
1	beefeater	1	5.0
1	baileys	1	5.0
3	sandy	1	1.5
3	profiteroles	2	2.0
3	chorizo	1	3.0
10	croissant	3	3.5
10	donut	1	3.5
10	cortado	2	2.5
10	chocolate	1	2.0
6	barril	1	3.0
		Total:	42.5