XML

Ombretta Gaggi Università di Padova

1

XML

- □ Il linguaggio Extensible Markup Language, è un framework per la definizione di linguaggi di markup. Permette di creare un qualsiasi insieme di marcatori ed attributi che identifica un linguaggio (con le regole di composizione)
- Ogni linguaggio si adatta ad un particolare dominio applicativo, ma tutti condividono la stessa sintassi di base e gli strumenti generici per l'elaborazione di documenti
- XML
 - non dice nulla riguardo la semantica dei tag
 - è intrinsecamente internazionale e multipiattaforma (utilizza il formato Unicode)

PS	11.274 B
PDF	4915 B
MS Word	19456 B
HTML	28 B

Tecnologie Web - 2



Applicazioni di XML

- □ In generale i linguaggi XML possono essere divisi in 4 gruppi:
- 1. Linguaggi orientati ai dati: usati per descrivere informazioni che tradizionalmente sarebbero memorizzate in basi di dati
 - Ex. Catalogo o inventario
- 2. Linguaggi orientati ai documenti: linguaggi per descrivere documenti in linguaggio naturale a cui è stata aggiunta una struttura a tag
 - Ex. XHTML
- 3. Protocolli e linguaggi di programmazione: linguaggi più specializzati per un determinato task
 - Ex. XMLSchema, XSLT, WSDL, linguaggi di configurazione, etc
- 4. Linguaggi ibridi: contengono le caratteristiche dei primi due gruppi, quindi sia dati altamente strutturati, sia dati con struttura lasca o in linguaggio naturale
 - Ex. Cartelle cliniche

Alcuni esempi

- XHTML
- RSS
- □ SMIL, Synchronized Multimedia Integration Language
- SVG, Scalable Vector Graphics
- □ WML, Wireless Markup Language
- CML, Chemical Markup Language
- □ SOAP, WSDL
- ...



Rappresentazione testuale dei documenti XML - 1

- □ La rappresentazione testuale dei dati XML è un testo Unicode con tag di markup
- La sintassi segue alcune regole
 - i tag e gli attributi sono case sensitive (tutto in minuscolo)
 - i tag devono sempre essere chiusi (anche se sono vuoti)
 - i tag devono essere aperti e chiusi nell'ordine corretto
 - un documento deve avere esattamente un elemento radice
 - l'ordine con cui si inseriscono gli attributi è irrilevante
 - i valori degli attributi vanno riportati tra "virgolette doppie" o 'apici singoli'
 - tutti gli attributi devono avere un valore

Tecnologie Web - 5



Rappresentazione testuale dei documenti XML - 2

- □ La sintassi segue alcune regole
 - I caratteri speciali come >,<, &, apici (virgolette) dentro gli attributi racchiusi da apici (virgolette), etc, devono essere indicati per mezzo di riferimento a carattere Unicode (&#N; dove N è, in notazione decimale, il code point del carattere voluto in Unicode)
 - I riferimenti Unicode possono anche essere usati per caratteri non presenti nella tastiera

Un documento che segue queste regole si dice ben formato

Simbolo	Entità
<, >	< >
&	&
4	'
"	"

Tecnologie Web - 6



Il formato UNICODE

- Un file XML è essenzialmente una sequenza di caratteri.
- Lo standard UNICODE permette di rappresentare tutti i caratteri esistenti, anche quelli non rappresentabili in ASCII
- □ Un carattere UNICODE è un simbolo che può comparire come parte di un testo
- □ Sono caratteri le lettere, ma anche simboli (ex. copyright), accenti, etc.
- Ogni carattere ha un nome (ex. lettera latina a minuscola), e un glifo (la sua rappresentazione grafica), ma non c'e' una corrispondenza biunivoca tra nomi e glifi
- Prevede più di un milione di codici, attualmente ne sono stati assegnati circa 100.000, la maggior parte a caratteri cinesi



```
Esempio
                                                        prologo XML
<?xml version="1.1" encoding="UTF-8" ?>
<?xml-stylesheet type="text/xsl" href="fogliodistile.xsl"?>
<!DOCTYPE iscritti SYSTEM "iscritti.dtd">
                                                      processing
<iscritti>
                                                      instruction
  <!- iscritti al corso di tecnologie web-->
                                                   collegamento
   <studente integrazione="no" >
                                                   ad uno schema
       <nome>Mario Rossi</nome>
                                         commento
       <matricola>111111</matricola>
       <email> mrossi@studenti.math.unidp.it/email>
       <laurea>informatica</laurea>
       <note> <![CDATA[ <questo non è un tag> ]]></note>
   </studente>
                                                  sezione CDATA
</iscritti>
Tecnologie Web - 8
```

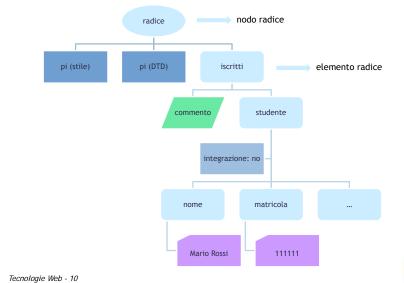
Rappresentazione ad albero dei dati XML

- Concettualmente un documento XML è costituito da una struttura gerarchica ad albero in cui sono inseriti i dati
- Esistono diverse terminologie di riferimento per descrivere gli alberi XML. Qui presentiamo l'*XPath Data Model*
- □ Un albero XML è un albero ordinato, in quanto l'ordine in cui appaiono i figli, diversamente dagli attributi, è rilevante
- □ Gli attributi invece sono organizzati in insiemi
- Esistono 6 tipi di nodi:
 - Nodi di testo
 - Nodi elemento
 - Nodi attributo
 - Nodi commento
 - Nodi di istruzioni per l'elaborazione
 - Nodi radice

Tecnologie Web - 9



Esempio





URL, URI, URN

□ Un *Uniform Resource Locator* è un modo per denotare una risorsa sulla rete

http://server.com/percorso/

- □ È costituito da uno schema (che identifica il protocollo di comunicazione), un server e un percorso (che tipicamente corrisponde ad un singolo file su quel server)
- □ Gli *Uniform Resource Identifier* (URI) sono un concetto più generale

schema:parte-variabile-a-seconda-dello-schema

- Lo scopo degli URI è descrivere tutto lo spazio dell'informazione anche i punti che non corrispondono ad una risorsa fisica
- □ Un *Uniform Resource Names* (URN) è un puntatore ad una risorsa che però non fa riferimento ad una posizione
 - urn:isbn:0-471-94128-X

Namespace

- □ I namespace nascono come soluzione per far coesistere diversi linguaggi XML in un unico documento
 - Ex. Se voglio aggiungere tag SVG all'interno di un file XHTML devo avere un meccanismo per identificare quali tag appartengono ad un linguaggio e quali all'altro
- Risolvono il problema della collisione di nomi definiti in moduli diversi
- □ Un namespace è identificato da un URI: è sufficiente qualificare i tag con l'URI opportuna per sapere a che linguaggio appartiene
 - Ex. {http://www.w3.org/1999/xhtml} head



Dichiarazione di namespace

```
<elemento xmlns:prefisso="URInamespace" >
    ...
</elemento>
```

- Una dichiarazione di namespace influenza l'elemento che la contiene e tutti i suoi discendenti
- □ Se prefisso manca, si parla di namespace *non qualificato*, altrimenti si tratta di un namespace *qualificato*
- □ prefisso non può cominciare con "xml" o "XML"

Tecnologie Web - 13

XML ben formato e documenti validi

- La buona forma di un documento XML è una proprietà puramente sintattica:
 - tutti i tag sono chiusi, propriamente innestati ed esiste un'unica radice
- □ La validazione è invece già "semantica", nel senso che ha a che fare con il significato dei dati e l'utilizzo del documento
 - Ex: un documento è formato da capitoli, ciascuno con un titolo e vari paragrafi con determinate proprietà
- Un documento è valido rispetto ad uno schema: nasce quindi la necessità di definire linguaggi per la rappresentazione di schemi



DTD, Document Type Definition

Schemi e linguaggi per uno schema

- □ Uno schema è la definizione formale della sintassi di un linguaggio XML .
- Un documento è valido se è sintatticamente corretto rispetto ad uno schema dato
- Un linguaggio per uno schema (schema language) è un linguaggio formale che permette di definire gli schemi, ovvero le regole sintattiche per la creazione di documenti
 - DTD, XMLSchema, DSD, RELAX NG
- □ Gli schemi sono quindi delle grammatiche per descrivere la struttura di un documento XML
- Specificano quali attributi ed elementi sono validi per una classe di documenti XML, quali attributi ed elementi sono opzionali e quali sono richiesti
 - specifica del contenuto degli attributi ed elementi



Perché utilizzare uno schema

- □ Perché la presenza di regole formali precise facilita l'interscambio di dati
- □ Perché alcuni software sono in grado di lavorare solo con documenti XML validi
- □ Perché molti strumenti XML (ex. XQuery, etc) in alcuni casi richiedono che i documenti su cui lavorano facciano riferimento ad uno schema
- □ Per essere utile un linguaggio per la definizione di schemi deve
 - essere sufficientemente espressivo
 - permettere l'implementazione di processori di schemi efficienti
 - essere comprensibile

Tecnologie Web - 17



Espressioni regolari

- □ Le espressioni regolari servono per descrivere sequenze di elementi o caratteri
- Un'espressione regolare definita su un alfabeto Σ è costruita secondo le seguenti regole:
 - ogni atomo in ∑ in è un'espressione regolare;
 - se α e β sono due espressioni regolari, allora anche α ?, α^* , α^+ , $\alpha\beta$, $\alpha\beta$, e (α) sono espressioni regolari.
- □ Gli operatori ? (0 o 1 occorrenze), * (0 o più occorrenze) e + (1 o più occorrenze) hanno precedenza rispetto alla concatenazione, che a sua volta ha precedenza rispetto all'operatore | (unione).
 - Ex. L'espressione regolare che indica una cifra è:

0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

Tecnologie Web - 18



Abbreviazioni per le espressioni regolari

- Intervalli:
 - [0-9] è una abbreviazione per 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
- Ripetizioni:
 - α {n,m} da n a m ripetizioni di α con n ed m interi non negativi

DTD, Document Type Definition

- □ Il linguaggio DTD è un linguaggio per schemi XML progettato come sottoinsieme di XML
- □ NON è un linguaggio XML
- □ È un linguaggio relativamente semplice, con un potere espressivo limitato. È stato il primo linguaggio di schemi definito
- □ DTD non supporta i namespace perché è stato definito prima della loro definizione





Dichiarazione di tipo di documento

- □ Un documento può contenere una dichiarazione di tipo di documento, cioè un riferimento ad uno schema DTD
- □ Le dichiarazioni possono riferirsi a documenti esterni:

```
<!DOCTYPE radice SYSTEM "URI" >
```

oppure essere interne al documento stesso.

- radice mi indica il nome dell'elemento radice e URI è l'identificatore di sistema
- □ Un documento è valido se il suo elemento radice è *radice* e se rispetta tutti i vincoli descritti nella DTD identificata da URI
- □ La dichiarazione di tipo va prima dell'elemento radice e (se presente) dopo la dichiarazione XML

```
<?xml version="1.1" encoding="ISO-8859-1" ?>
<!DOCTYPE iscritti SYSTEM "iscritti.dtd">
<iscritti>
```

Tecnologie Web - 21



Identificatore pubblico o schemi incorporati

□ È possibile usare un identificatore pubblico:

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

□ Oppure incorporare la definizione dello schema:

<!DOCTYPE radice [...] >

dove al posto dei punti segue la dichiarazione degli elementi

 I commenti, definiti come i commenti XML, possono apparire dovunque e spesso vengono utilizzati per esprimere in linguaggio naturale delle proprietà che non possono essere descritte dal linguaggio DTD

Tecnologie Web - 22



Dichiarazione di elemento

Una dichiarazione di elemento è:

<!ELEMENT nome modello>

dove:

Tecnologie Web - 23

- nome è il nome dell'elemento e
- modello di contenuto definisce la sua struttura
- □ Il contenuto di un elemento è la sequenza dei suoi figli. Esistono 4 tipi di modelli di contenuto
 - Vuoto (EMPTY)
 - Qualsiasi (ANY)
 - Contenuto misto: (#PCDATA | e_1 | e_2 | ... | e_n)* dove e_1 ... e_n sono nomi di elementi
 - Contenuto elemento (una sequenza di elementi descritti tramite un'espressione regolare sull'alfabeto composto dai nomi di elementi e la concatenazione è espressa dalla virgola)

Considerazioni

- □ I commenti e le istruzioni di elaborazione possono comparire ovunque, tranne che negli elementi a contenuto EMPTY
- □ Un elemento che contenga testo deve necessariamente avere contenuto misto
- □ Non è possibile imporre vincoli sui dati testuali

Costrutto	Significato
EMPTY	contenuto vuoto
ANY	qualsiasi contenuto
#PCDATA	caratteri
nome elemento	elemento
,	concatenazione
	unione/scelta
?	opzionale
* (+)	0 (1) o più ripetizioni



Esempio

Tecnologie Web - 25



Esempi - DTD

```
<!ELEMENT iscritti (studente)+ >
<!ELEMENT studente (nome, matricola, email, laurea, note) >
<!ELEMENT matricola (#PCDATA) >
<!ELEMENT email (#PCDATA) >
<!ELEMENT laurea (#PCDATA) >
<!ELEMENT nome (#PCDATA) >
<!ELEMENT note (#PCDATA) >
<!ELEMENT note (#PCDATA) >
```

Tecnologie Web - 26



Dichiarazione di liste di attributi

Una dichiarazione di una lista di attributi avviene in questo modo:

<!ATTLIST nome-elem definizioni > dove definizioni è una lista di attributi nella seguente forma nome-attributo tipo default

- □ Il tipo di un attributo può essere:
 - tipo stringa (CDATA)
 - enumerazione: $(s_1 | s_2 | ... | s_n)$ dove s_i è una stringa
 - token di nome (NMTOKEN), la variante NMTOKENS denota una lista di token di nome separati da spazi
 - identificativo (ID)
 - tipo riferimento (IDREF), la variante IDREFS denota una lista di riferimenti a ID separati da spazi

Valori di default per gli attributi

- La dichiarazione di default specifica se un attributo è opzionale o richiesto e il valore di default:
 - #REQUIRED: richiesto. Se l'attributo non è presente, non c'è un valore di default il documento non è valido
 - #IMPLIED: opzionale, nessun valore di default
 - "valore": opzionale con default, dove valore è un valore legale per l'attributo; se è assente, il valore specificato viene usato come default
 - #FIXED "valore": prefissato. L'attributo è opzionale, se presente deve essere uguale a valore e se assente viene fissato uguale a valore
 - Ex: <!ATTLIST input maxlenght CDATA #IMPLIED tabindex CDATA #IMPLIED>

<!- una o più cifre -->



Esempio

Tecnologie Web - 29



Altro esempio

<!ATTLIST form

action CDATA #REQUIRED onsubmit CDATA #IMPLIED method (get|post) "get"

enctype CDATA "application/x-www-formurlencoded">

Tecnologie Web - 30



DTD e Namespace

- DTD non supporta i namespace ma può coesistere con loro tramite la definizione di un attributo di nome xmlns con valore l'URI del namespace
- □ Tecnicamente questa è la definizione di un attributo e non una dichiarazione di namespace
- □ Non è possibile l'uso di prefissi

<!ATTLIST html xmlns CDATA #FIXED

"http://www.w3.org/1999/xhtml" >

Entità interne

Il linguaggio DTD offre un meccanismo di macroespansione molto limitato: permette di definire delle entità interne, ovvero delle abbreviazioni che vengono rimpiazzate in fase di normalizzazione del documento istanza

<!ENTITY copyright "Copyright ACME 2009">

Questo documento è soggetto a ©right;

diventa

Questo documento è soggetto a Copyright ACME 2009

□ Le entità interne possono contenere anche markup





Entità parametro interne

Un'entità parametro interna è una macro che si può applicare solo allo schema e non al documento istanza

Tecnologie Web - 33



Entità esterne

- Una dichiarazione di entità esterna è un riferimento ad un'altra risorsa (ex. un file) che può contenere dati XML oppure no
- □ Riferimento a dati XML:
 - <!ENTITY altro SYSTEM "http://server/altro.xml">
 - L'occorrenza di &altro; viene rimpiazzata con il contenuto del file altro.xml
- □ Risorse non XML (*entità unparsed*)
 - <!ENTITY immagine SYSTEM "http://server/immagine.gif" NDATA gif>
 - <!NOTATION gif SYSTEM
 - "http://www.iana.org/assignments/media-types/image/gif">
- Le notazioni servono per descrivere il formato dell'entità unparsed

Tecnologie Web - 34



Sezioni condizionali

 Permettono di includere selettivamente alcune parti di uno schema, in modo da poterne scegliere una da applicare al documento istanza corrente

<!ENTITY % persona.simple "INCLUDE"> <!ENTITY % persona.full "IGNORE">



La validazione

- Il processore DTD verifica:
 - che il nome dell'elemento radice sia corretto
 - per ogni elemento nodo:
 - verifica che corrisponda al modello contenuto nella sua dichiarazione
 - normalizza i suoi attributi sulla base della dichiarazione della lista di attributi
 - verifica che tutti gli attributi #REQUIRED siano presenti
 - verifica che i valori degli attributi corrispondano ai loro tipi
 - l'unicità dei valori ID
 - la validità degli attributi ID e IDREF



Riferimenti Bibliografici

- □ Siti web W3C
 - http://www.w3.org/XML/
- W3C Tutorial
 - http://www.w3schools.com/xml/
 - http://www.w3schools.com/dtd/default.asp
- Libro
 - Anders Moller, Micheal Schwartzbach, Introduzione a XML, Pearson, 2007.

Tecnologie Web - 37

