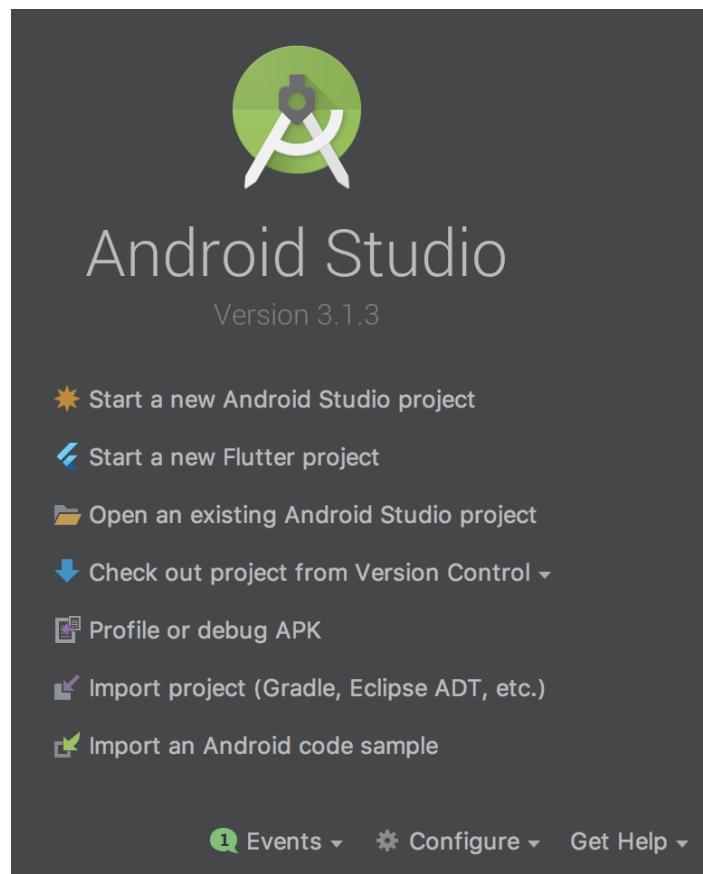


Guía: Creando un proyecto básico

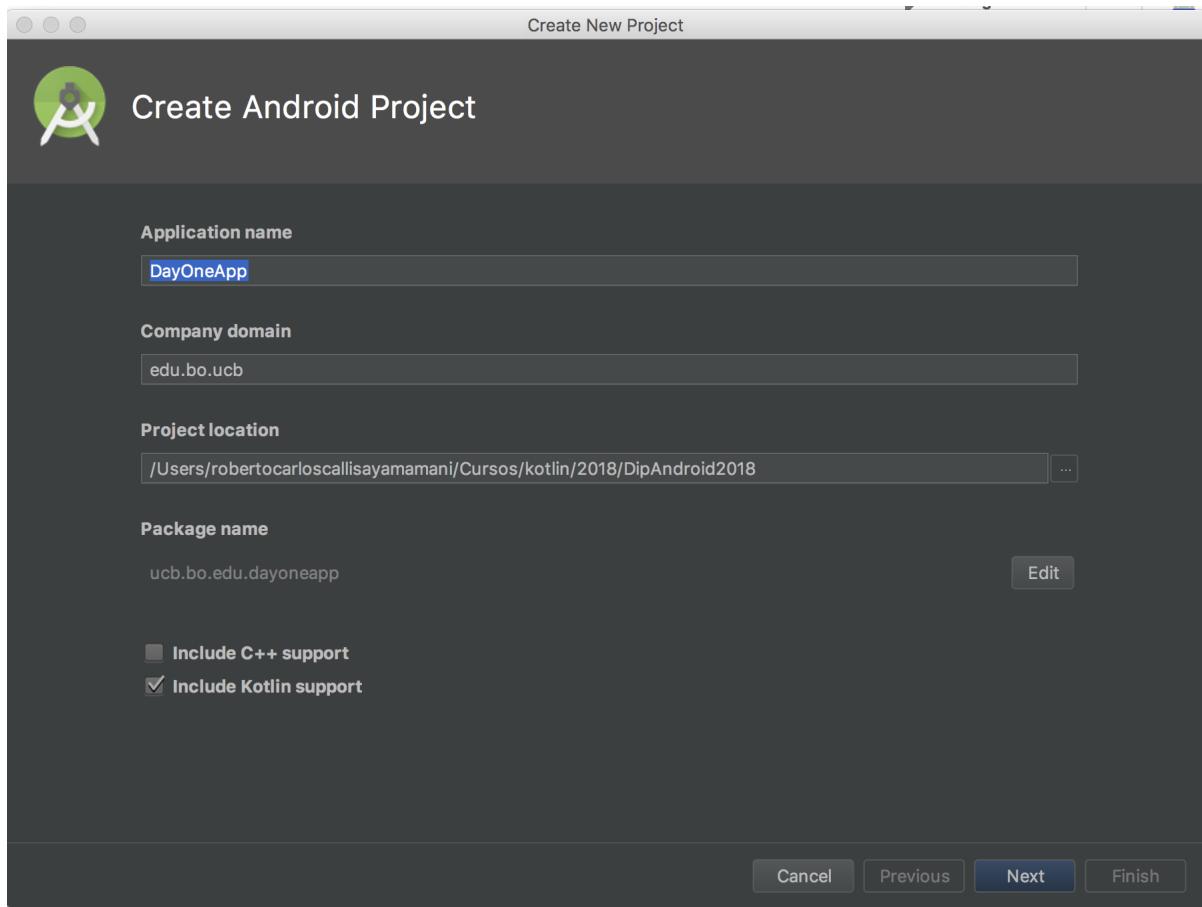
1. Ingresar a Android Studio.



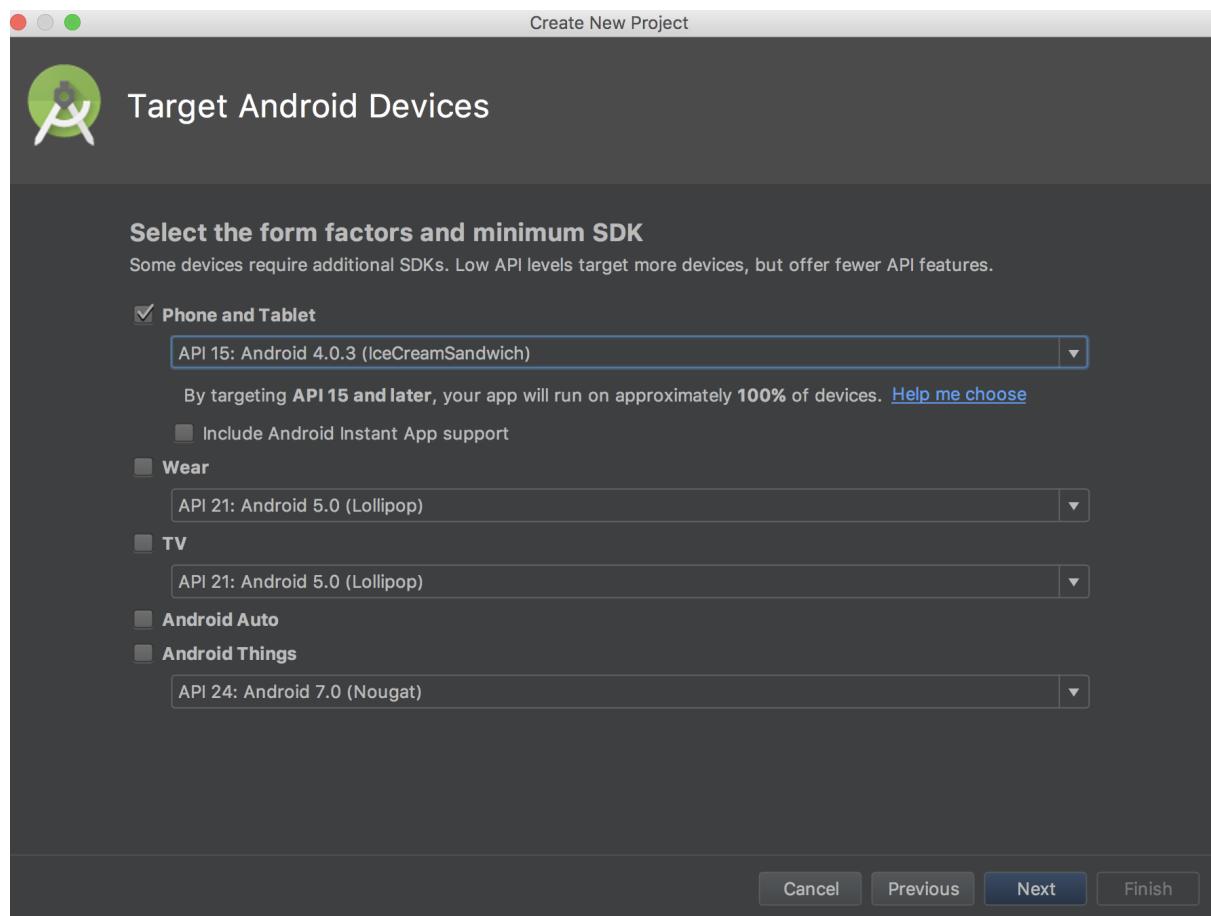
2. Seleccionar **Start a new Android Studio project**



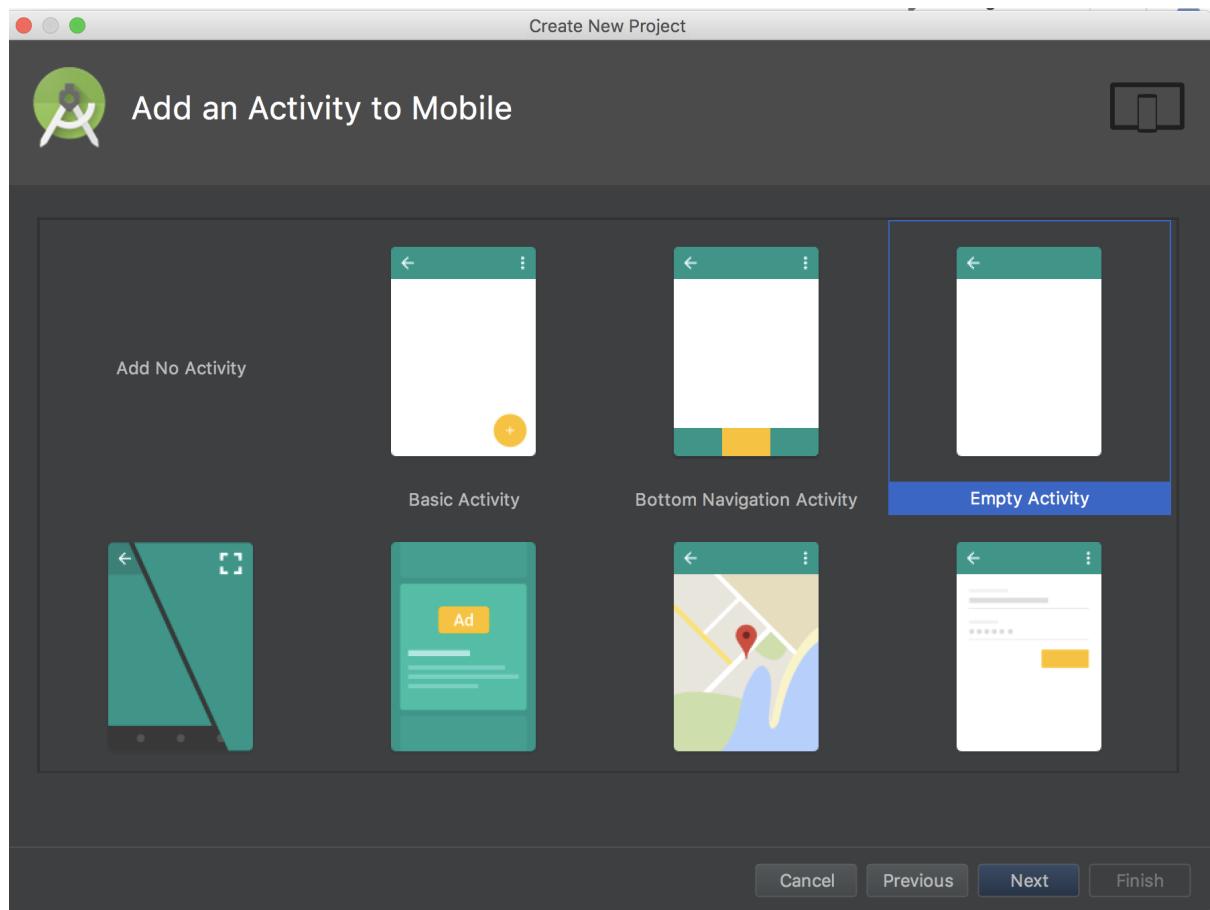
3. Cambiar el campo **Application Name** por DayOneApp y el campo **Company domain** por edu.bo.ucb



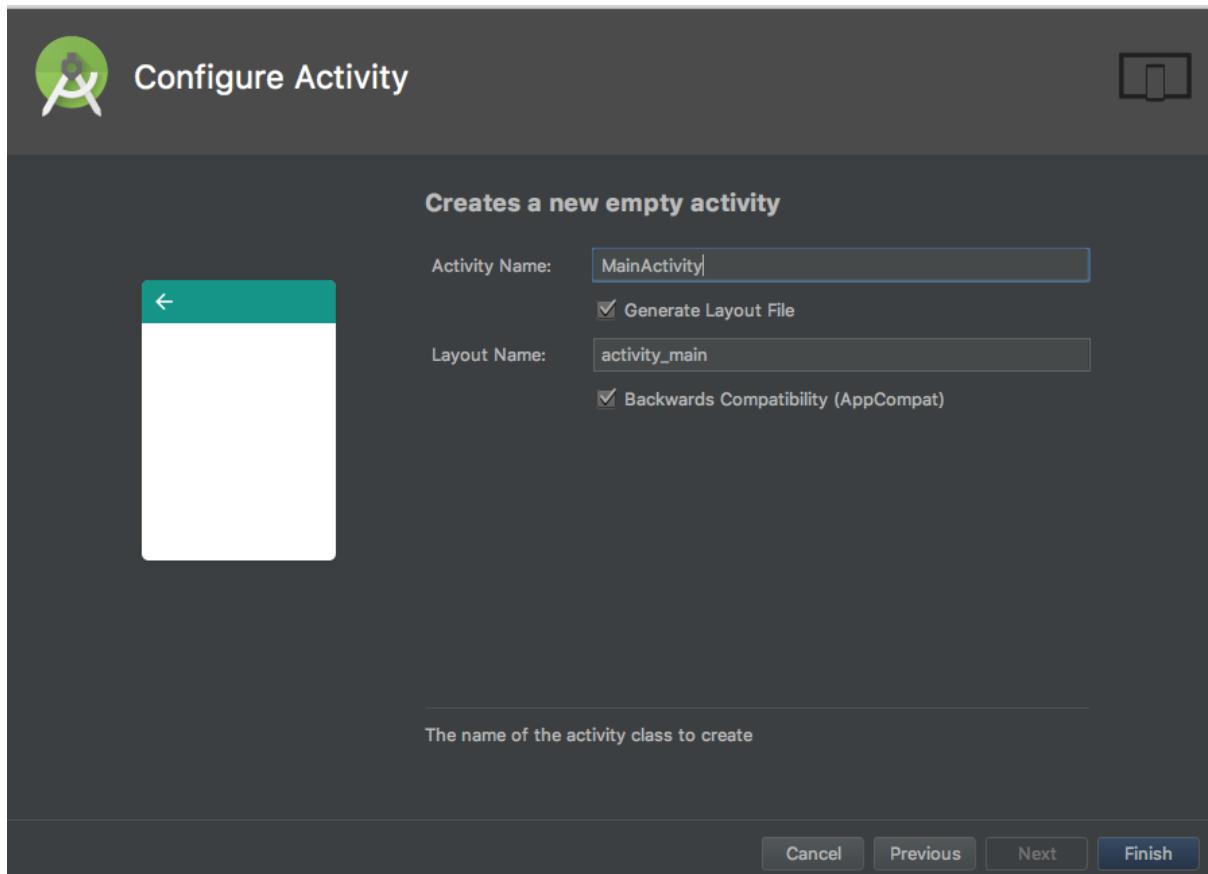
4. Seleccionar del tipo de dispositivo (**Phone and Tablet**) y presionar **Next**



5. Seleccionar Empty Activity y presionar Next



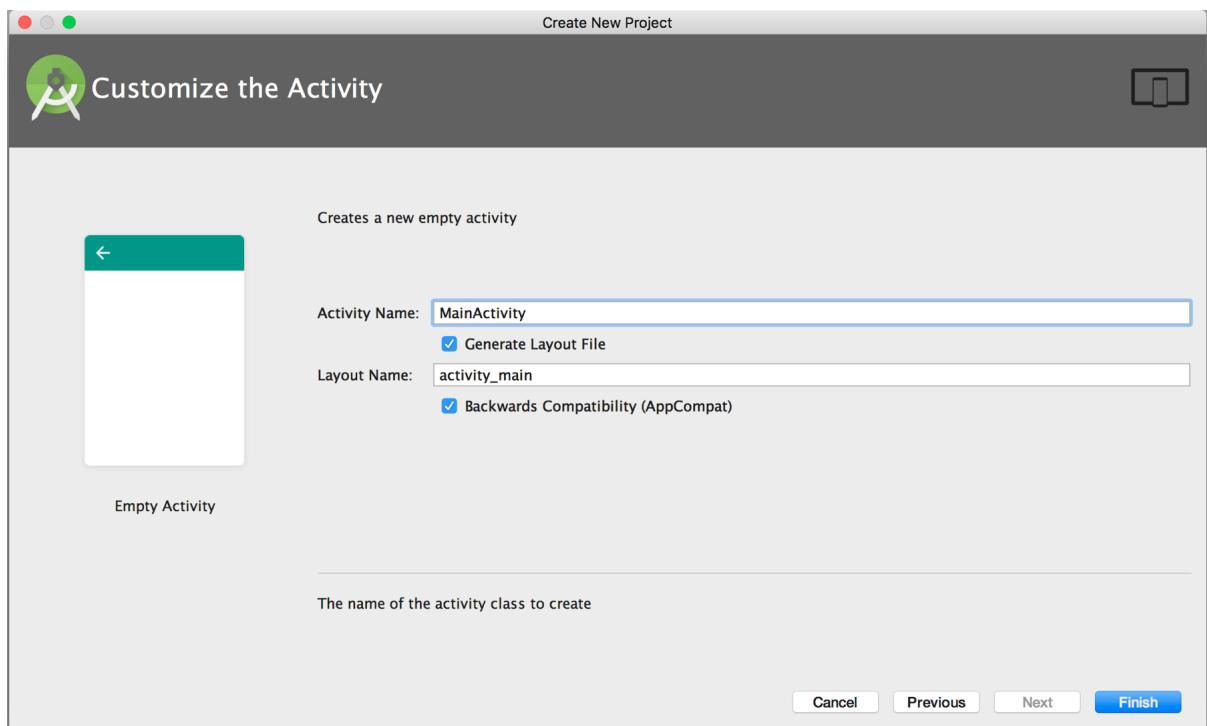
Presionar **Finish**



Guía : Explorando los directorios

1. Seguir la guía 1 cambiando los siguientes datos
 - **Application Name:** Colores
 - **Company domain:** edu.bo.ucb
 - **Minimun SDK:** Api 21.
 - **Add an Activity to Mobile:** Empty Activity

2. Configure the Activity: Presionar **Finish**



3. Interfaz de usuario.

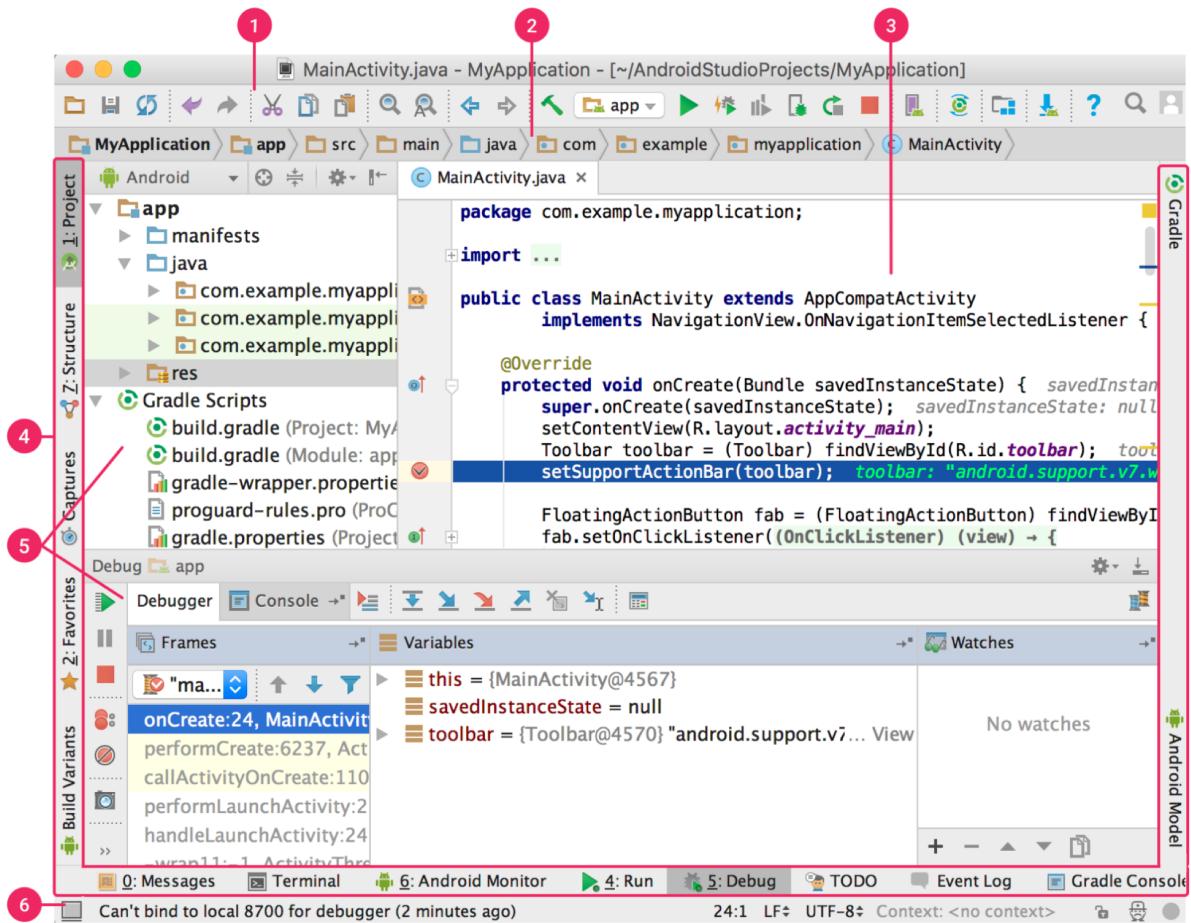
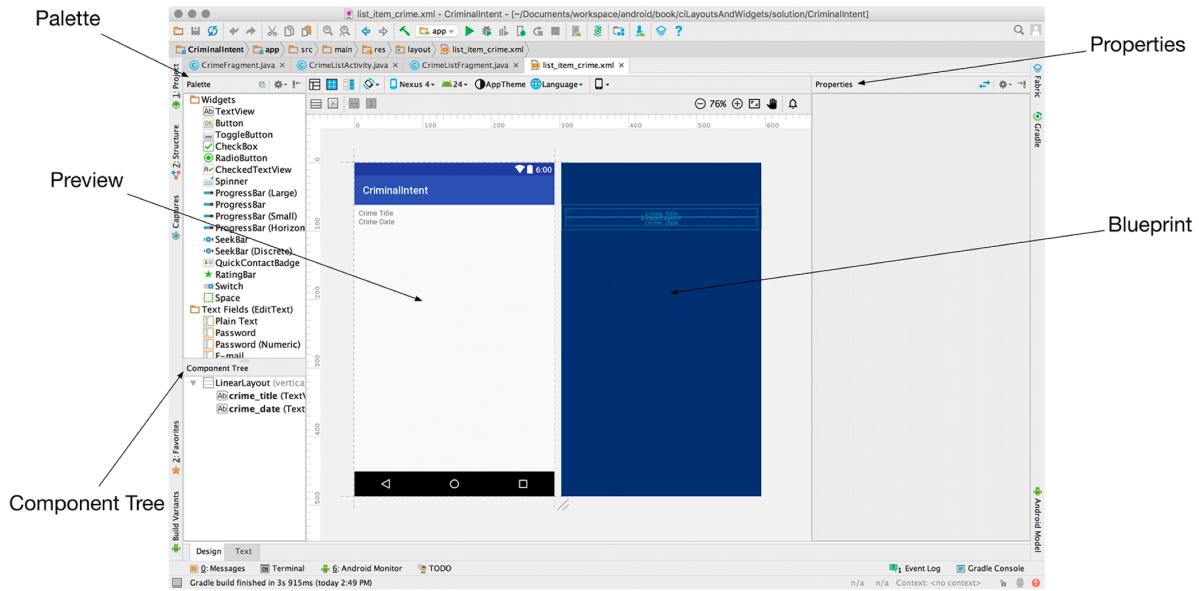


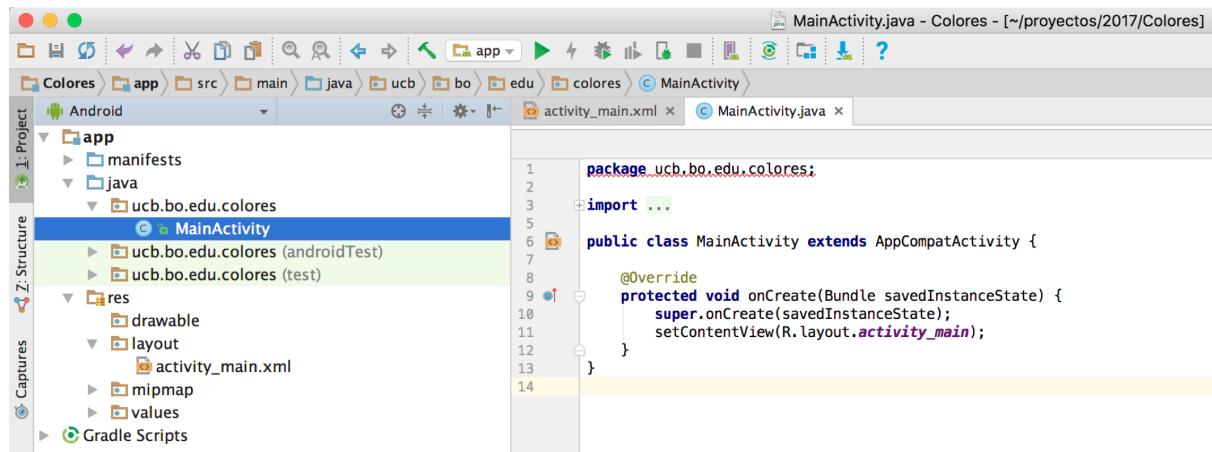
Figura 3. Ventana principal de Android Studio.

1. **La barra de herramientas** te permite realizar una gran variedad de acciones, como la ejecución de tu app y el inicio de herramientas de Android.
2. **La barra de navegación** te ayuda a explorar tu proyecto y abrir archivos para editar. Proporciona una vista más compacta de la estructura visible en la ventana **Project**.
3. **La ventana del editor** es el área donde puedes crear y modificar código. Según el tipo de archivo actual, el editor puede cambiar. Por ejemplo, cuando se visualiza un archivo de diseño, el editor muestra el editor de diseño.
4. **La barra de la ventana de herramientas** se extiende alrededor de la parte externa de la ventana del IDE y contiene los botones que te permiten expandir o contraer ventanas de herramientas individuales.
5. **Las ventanas de herramientas** te permiten acceder a tareas específicas, como la administración de proyectos, las búsquedas, los controles de versión, etc. Puedes expandirlas y contraerlas.
6. En la **barra de estado**, se muestra el estado de tu proyecto y del IDE en sí, como también cualquier advertencia o mensaje.

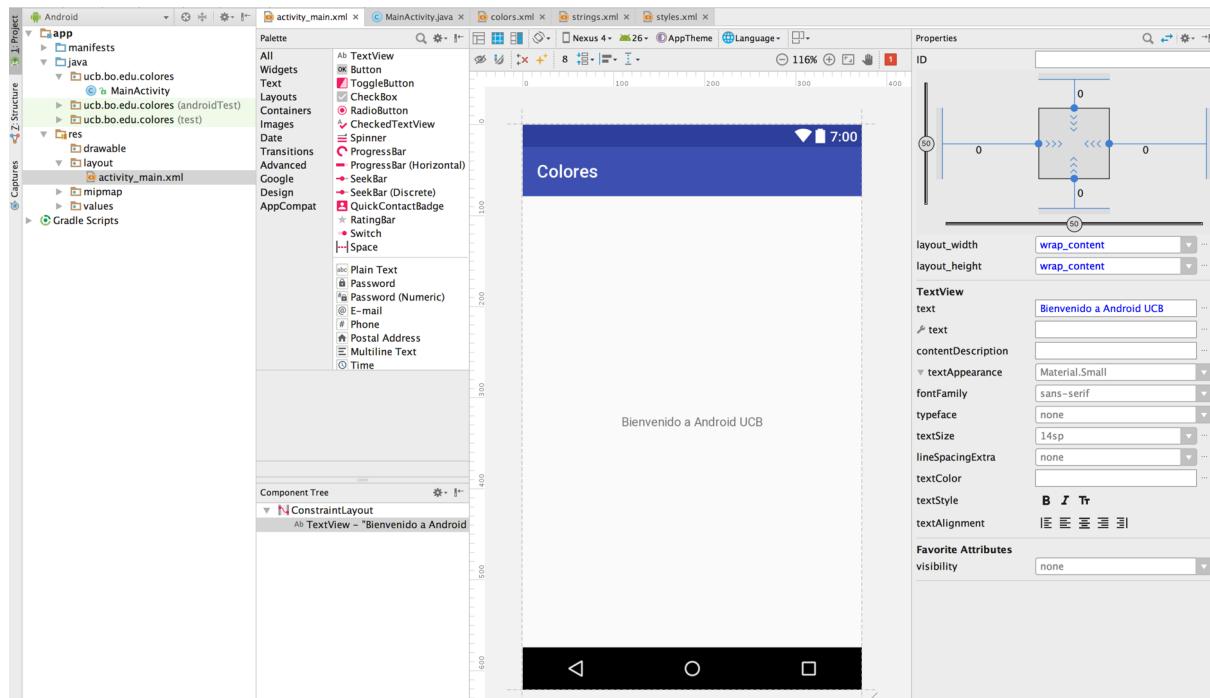
4. Herramienta Gráfica de Layout



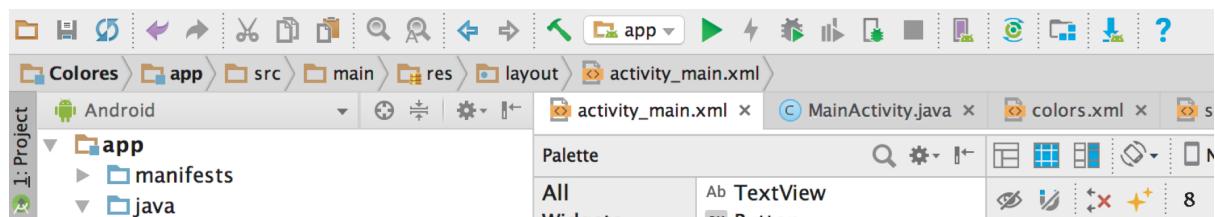
5. Explorando los archivos generados: MainActivity.java y activity_main.xml



6. Editar archivo activity_main.xml y cambiar el texto a Bienvenido a Android UCB.

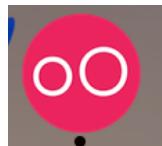
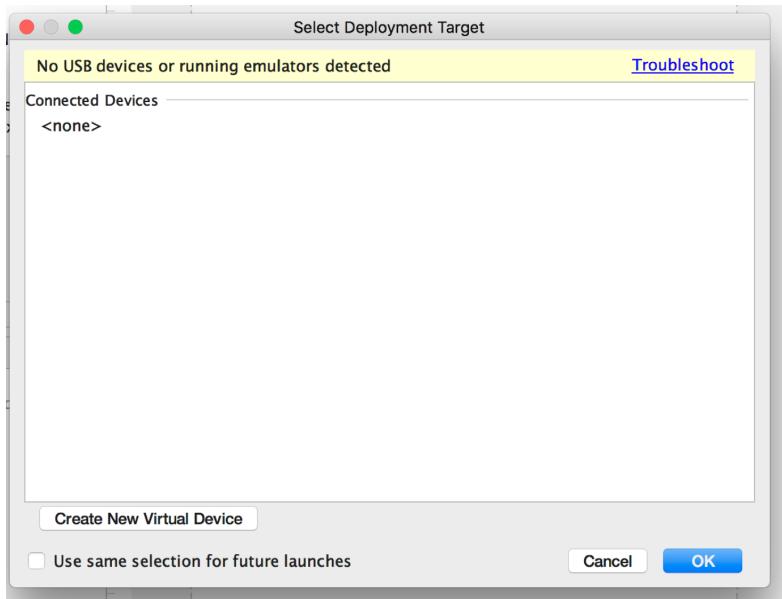


7. Ejecutando la aplicación: Presionar el botón



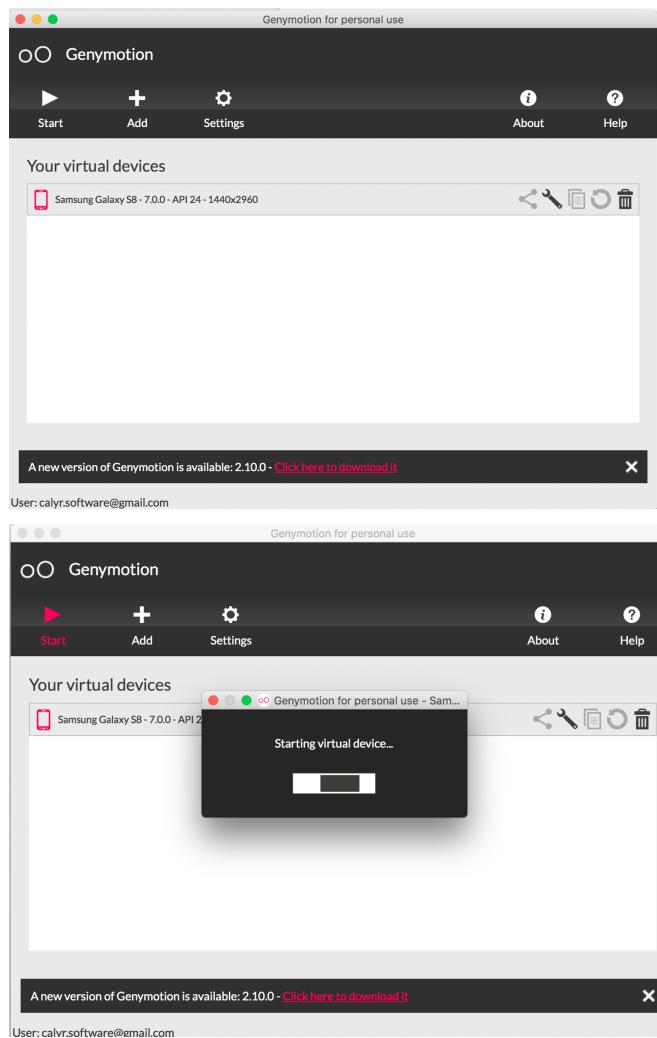
Guía : Ejecutando la aplicación en el emulador genymotion.

1. Siguiendo la anterior guía, se desplegará la ventana de Selección de dispositivo.

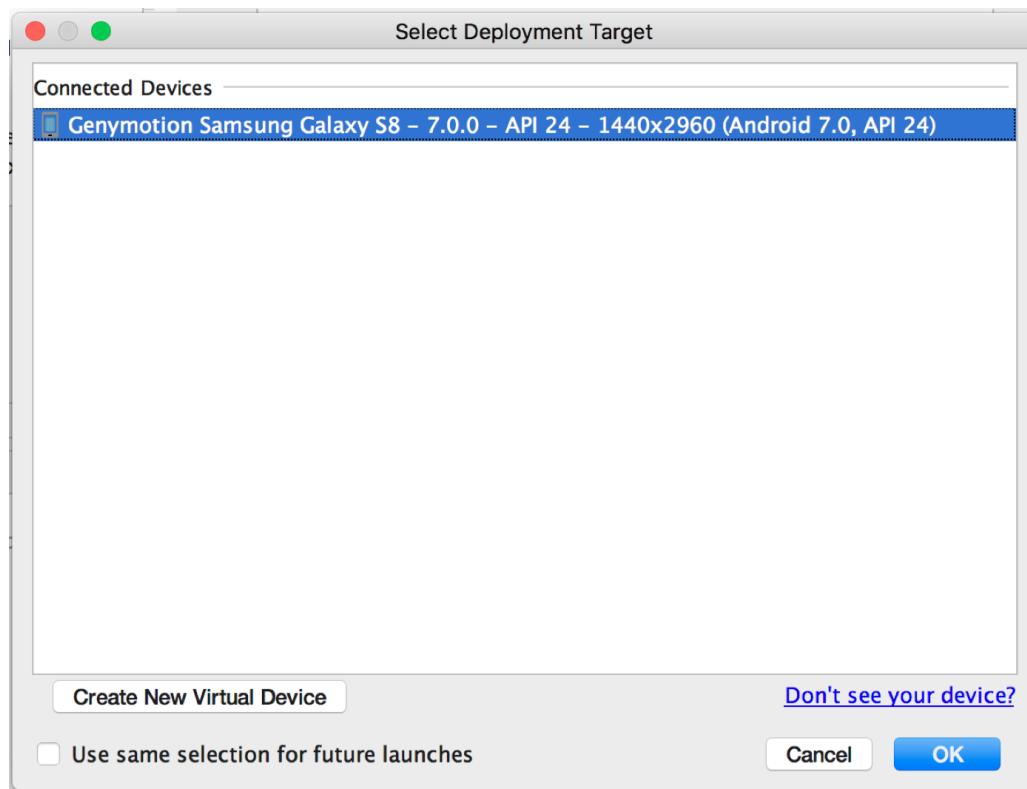


2. Abrir Genymotion

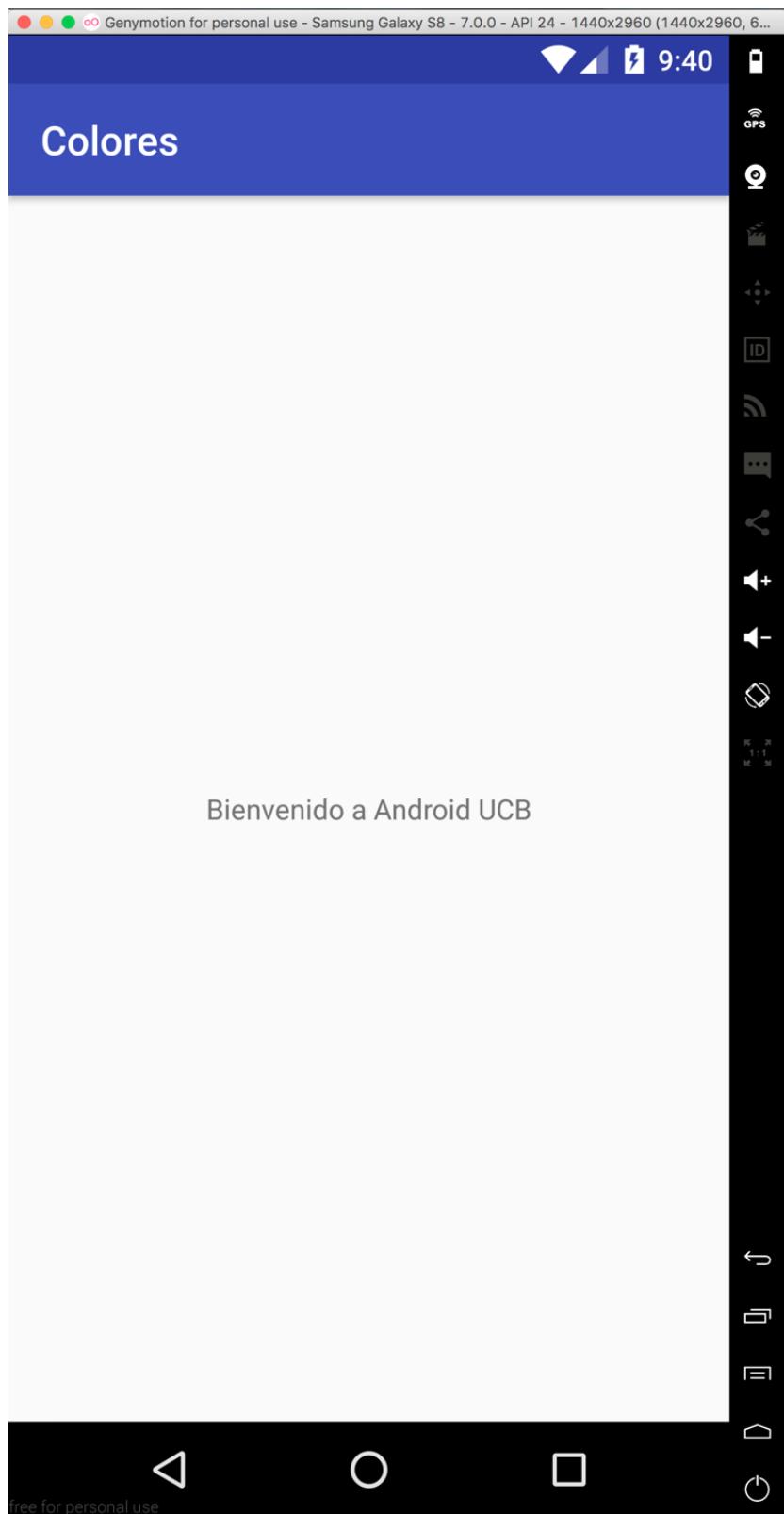
3. Seleccionar el **dispositivo virtual** y presionar el botón **Start**



4. Una vez iniciado el dispositivo virtual aparecerá en la ventana del paso 1.



5. Seleccionar el dispositivo virtual (**Genymotion Samsung Galaxy s8**) y presionar el botón OK



free for personal use