经验与升级

# 经验获得

* 每次消耗一点生命（玩家模式下进入关卡或重新玩），EXP+1
* 首次通关额外获得经验，经验规则如下：
  + 通关人数小于100人，EXP+1，否则
  + 通关率小于0.1%，EXP+10，否则
  + 通关率小于1%，EXP+8，否则
  + 通关率小于5%，EXP+6，否则
  + 通关率小于10%，EXP+5，否则
  + 通关率小于20%，EXP+4，否则
  + 通关率小于40%，EXP+3，否则
  + 通关率小于60%，EXP+2，否则
  + EXP+1

# 升级

当经验超过当前等级经验上限时，提升一级