# 邮件

## 版本维护补偿礼包

感谢您对冰雪大作战的支持，您的支持将是我们前进的动力！

我们在XX日XX:XX进行了短暂维护，此次维护我们着重修复了断线重新连接的问题，并将电脑机器人的模型进行了替换。

这是给您的补偿礼包，请及时领取物品哦~

## 战斗BUG补偿

首先要向游戏测试阶段陪伴我们一路劈荆斩棘的小伙伴们表示最真挚的感谢，感谢小伙伴们对游戏的理解和支持。

目前不少玩家遭遇到了线上战斗无法结算的BUG，我们已经在抓紧处理，并确保在下次更新解决好这个问题，为了弥补部分玩家的损失，我们承诺在下次更新前每天给大家发放固定的补偿，希望大家能安心享受游戏的乐趣哦~

# 公告

各位小伙伴们注意咯~游戏将于XX:XX进行维护，预计维护时间持续XX分钟，请提前做好准备~

# 活动内容

## 端午

### 《冰雪大作战》端午节活动暨第二届打雪仗大赛开启啦

首先要感谢大家对我们游戏的支持，由于测试阶段存在不少问题，大家陪着我们忍耐了下来，第一届打雪仗大赛也由于部分玩家无法顺利升奖杯，让我们感觉很遗憾……后来，好多小伙伴问我“第二届打雪仗大赛啥时候开启”，热情难却，值此端午佳节，我们在这里郑重宣布，第二届打雪仗大赛开启啦！！  
  
活动时间：2017年5月29日至2017年6月5日赛季结算  
活动内容：干架！争第一！升星！  
赛季结束阶段，根据赛季奖杯给与额外奖励  
活动奖励：  
  
1.钻石：包含钻石I，钻石II，钻石III  
奖励：100钻石，稀有角色礼包x1，道具礼包x1，雪球皮肤--粽子  
  
2.大师：包含大师I，大师II，大师III  
奖励：200钻石，稀有角色礼包x1，道具礼包x1，雪球皮肤--粽子  
  
3.冰魂：包括冰魂I，冰魂II，冰魂III，冰魂IV，冰魂V  
奖励：300钻石，史诗角色礼包x1，道具礼包x1，雪球皮肤--粽子  
  
4.至尊：至尊0星或更高  
奖励：400钻石，史诗角色礼包x2，道具礼包x2，雪球皮肤--粽子  
  
奖励领取方式：联系官方QQ 1930166864，发送赛季结算邮件截图即可  
  
注意注意：雪球皮肤--粽子会在下次版本更新后补发~~

# 1.06更新公告

## 登录公告

[c2e5ed]《冰雪大作战》1.06更新公告

1.BUG修复

●服务器优化，[ee3b3b]线上战斗断线BUG修复[-]

●天赋[e4ac01]【屠龙勇者】[-]无敌技能冷却时间死亡后不重置

2.玩法调整

●战斗排名规则修改，按照[e4ac01]战绩[-]排名，[5bd300]击杀[-]增加战绩，[ee3b3b]死亡[-]减少战绩，击杀[e4ac01]前3名[-]获得额外战绩

●复活修改为[5bd300]5[-]秒倒计时自动复活，取消立即复活，复活后短时间内[e4ac01]无敌[-]

●[e4ac01]死亡保留部分经验，天赋和能力等级不再重置[-]

●每局时长调整为[5bd300]8[-]分钟

●能力效果[5bd300]加倍[-]，等级上限调整至[5bd300]5[-]级

●雪球蓄力时间[5bd300]缩短[-]，蓄力雪球攻击力[5bd300]提高[-]

3.技能调整

●[e4ac01]墨水球[-]提升作用范围和伤害

●[e4ac01]陨石[-]落地时间缩短

●所有技能初始伤害[5bd300]提高[-]

4.天赋调整

●[ee3b3b]降低[-][e4ac01]【初级战士】[-]的[ee3b3b]百分比攻击力[-]加成

●[ee3b3b]降低[-][e4ac01]【初级骑士】[-]的[5bd300]百分比生命值[-]加成

●[ee3b3b]降低[-]所有天赋中[5bd300]生命值[-]的加成

4.角色调整

●所有[ee3b3b]角色初始攻击力[-]提高

●降低[3defff]【浣浣】[-]被动技能[3defff]【精准打击】[-]的伤害

5.游戏体验优化

●战斗内角色的[e4ac01]移动速度[-]提高

●添加[e4ac01]战场事件提醒[-]

●添加[e4ac01]战斗结束倒计时提醒[-]

●[e4ac01]变雪人[-]可以中断当前动作[e4ac01]立即生效[-]，变雪人后添加了[5bd300]1秒等待时间[-]才可以变回角色

●增加[e4ac01]技能取消释放[-]操作

●增加[e4ac01]击杀提示[-]

●增加了拾取[e4ac01]能力道具[-]的提示

●大厅界面添加了[e4ac01]契约[-]按钮的文字显示

●部分文字说明修改

官方网站：snowball.yymoon.com

微信公众号：天天打雪仗

QQ群：630868549

## 群内论坛公告

《冰雪大作战》1.06更新公告

1.BUG修复

●服务器优化，线上战斗断线BUG修复

●天赋【诡诈大师】反伤时导致整场游戏断线BUG修复

2.玩法调整

●对战时间调整至10分钟

●能力道具等级死亡后不再重置

●战斗中升级所需经验减少

●减少升级后对移动速度降低的惩罚

●普通雪球伤害降低

●蓄力雪球伤害从最高2.5倍伤害调整至最高4倍伤害

3.角色调整

●浣浣被动技能【精准打击】由雪球每飞行1米增加伤害调整为雪球每飞行3米增加伤害

4.技能调整

●墨水球命中范围提升

5.游戏体验优化

●增加战场事件提醒

●增加战斗结束倒计时提醒

●变雪人可以中断当前动作立即生效，增加1秒等待时间才可以变回角色

●增加技能取消释放操作

●增加拾取能力道具的提示

●增加大厅界面契约按钮的文字显示

●部分文字说明修改

官方网站：snowball.yymoon.com

微信公众号：天天打雪仗

QQ群：630868549

# 1.07更新公告

## 登录公告

[c2e5ed]《冰雪大作战》1.07更新公告

1.BUG修复

●服务器优化，进入战斗提示“战斗结束”BUG修复

2.玩法调整

●新增[ff41da]冰魂[-]和[ffcd00]至尊[-]奖杯

3.游戏体验优化

●增加战斗内的[5bd300]FPS[-]显示和[5bd300]网络延迟[-]显示

●增加聊天窗口关闭的判断区域

●修改[e4ac01]暴风雪[-]技能特效

官方网站：snowball.yymoon.com

微信公众号：天天打雪仗

QQ群：630868549

## 群内公告

《冰雪大作战》1.07更新公告

1.BUG修复

●服务器优化，进入战斗提示“战斗结束”BUG修复

2.玩法调整

●新增冰魂和至尊奖杯

3.游戏体验优化

●增加战斗内的FPS显示和网络延迟显示

●增加聊天窗口关闭的判断区域

●修改暴风雪技能特效

官方网站：snowball.yymoon.com

微信公众号：天天打雪仗

QQ群：630868549

# 1.08更新公告

## 登陆公告

[c2e5ed]《冰雪大作战》1.08更新公告

1.BUG修复

●服务器优化，战斗结束不结算的BUG修复

2.玩法调整

●新增[e4ac01]雪地会战[-]游戏模式

●新增[e4ac01]任务[-]系统，任务多多，奖励多多

●新增[e4ac01]好友[-]系统，带上朋友风雨同舟

●修改[e4ac01]成就[-]系统，账号内原来的成就记录重置，已领奖励概不收回

●修改[e4ac01]角色被动技能[-]，特定角色被动技改变特定契约技能

●新增[e4ac01]雪球皮肤[-]和[e4ac01]蓄力特效[-]

●移除[e4ac01]战魂[-]资源，账号内原有的[3defff]战魂[-]资源将会等额转化为[3defff]雪花[-]资源

●修改[e4ac01]宝箱[-]界面，战斗宝箱奖励更加丰富

●修改[e4ac01]分享[-]界面，奖励规则更加完善

3.技能调整

●新增[3defff]烈性炸药[-]契约技能

●新增[3defff]隐身斗篷[-]契约技能

4.体验优化

●新增[e4ac01]新手教程[-]，软妹萌音耐心指导

●增加[e4ac01]战斗荣誉称号[-]，战斗不止争输赢

●修改[e4ac01]奖杯[-]图标，改善图标的辨识度

●新增点击屏幕的交互效果

●修改部分文本描述

官方网站：snowball.yymoon.com

微信公众号：天天打雪仗

QQ群：630868549

## 群内公告

《冰雪大作战》1.08更新公告

各位雪地的小伙伴们，我们将于2017年7月25日17：00进行大约1小时的维护，时隔两个月迟来的更新我们深表歉意，在这里特别感谢那些坚守在游戏里的热衷玩家，你们的理解和支持是对我们工作最好的回报~  
本次版本的更新我们除了修改一些已知BUG外，还添加了万众期待的好友系统和团战模式，并制作了一批精美酷炫的皮肤特效供大家使用，拉轰还是逗趣任君挑选~  
更新内容：  
1.BUG修复  
  ●服务器优化，战斗结束不结算的BUG修复  
   
2.玩法调整  
  ●新增雪地会战游戏模式，叫上小伙伴开黑更精彩  
  ●新增任务系统，任务多多，奖励多多  
  ●新增好友系统，带上朋友风雨同舟  
  ●修改成就系统，账号内原来的成就记录重置，已领奖励概不收回  
  ●修改角色被动技能，特定角色被动技改变特定契约技能  
  ●新增雪球皮肤和蓄力特效  
  ●移除战魂资源，账号内原有的战魂资源将会等额转化为雪花资源  
  ●修改宝箱界面，战斗宝箱奖励更加丰富  
  ●修改分享界面，奖励规则更加完善  
   
3.技能调整  
  ●新增烈性炸药契约技能  
  ●新增隐身斗篷契约技能  
  
4.体验优化  
  ●新增新手教程，软妹萌音耐心指导  
  ●增加战斗荣誉称号，战斗不止争输赢，MVP！超神！这些都是强者的宣言  
  ●修改奖杯图标，改善图标的辨识度  
  ●新增点击屏幕的交互效果  
  ●修改部分文本描述  
   
   
官方网站：snowball.yymoon.com  
微信公众号：天天打雪仗  
QQ群：630868549

# 1.10更新公告

[c2e5ed]《冰雪大作战》1.10更新公告

1.BUG修复

  ●修复第[e4ac01]3[-]级和第[e4ac01]13[-]级加好友任务无法完成的BUG

2.技能调整  
  ●降低[ff41da]周瑜[-]使用[3defff]烈性炸药[-]的技能伤害，增加[e4ac01]5[-]秒技能CD，降低技能范围

3.体验优化  
  ●优化雪地会战的结算界面，队伍内成员按贡献分降序排列

  ●新增好友界面的在线状态统计

  ●优化成就获得界面的播放顺序

  ●优化部分文字描述

   
官方网站：snowball.yymoon.com  
微信公众号：天天打雪仗  
QQ群：630868549

# 1.12更新公告

[c2e5ed]《冰雪大作战》1.12更新公告

1.BUG 修复  
  ●修复成就[e4ac01] “球来球挡”[-]和[e4ac01] “攻防一体”[-]在使用[ff41da]黄盖[-]的滚雪球时无法正常完成的错误

  ●修复战场内木桥附近地形障碍格BUG

2.玩法调整  
  ●提升普通雪球[e4ac01]100%[-]攻击速度，降低每发普通雪球[e4ac01]20%[-]伤害

  ●降低战场内弹弓道具的射程，每级由[e4ac01]50[-]射程下调至[e4ac01]20[-]射程

3.体验优化

  ●移除蓄力攻击的自动瞄准

  ●攻击或使用技能不再中断移动

  ●优化角色跑动动画

  ●优化雪球击中音效

   
官方网站：snowball.yymoon.com  
微信公众号：天天打雪仗  
QQ群：630868549