# 1.13更新公告

## 群内公告

《冰雪大作战》1.13更新公告

1.BUG修复

●修复每日前三场战斗结算，双倍金币和经验没能正常生效的问题

2.玩法调整

●大乱斗模式调整为3级开放，雪地会战调整为4级开放

●大乱斗模式，玩家分为两个队伍战斗

●移除雪地会战的减伤效果和死亡惩罚

●战斗时间缩短至每局6分钟

●战场内最高等级调整至6级

●移除战斗前签订契约技能，技能只能在战斗内拾取，且释放一次就消失

●背包中原有的契约道具可以按原价出售换为金币

●移除能力道具，战场内不再刷出能力道具

●移除升级天赋树，由新的天赋学习方式取代

●新增快捷天赋学习功能，每次升级随机获得3个天赋，选择学习其中一项

●死亡后不再掉落等级和技能，死亡后得分损失1/3，当前升级的经验损失1/3

●攻击状态降低5%移动速度，攻击状态会在停止攻击0.5秒后取消

●雪球蓄力最大时间调至为2秒，蓄满后额外提升30%伤害

●移除成就“有备无患”，“进击的雪人”和“完美逆袭”

3.平衡性调整

●皮肤“雪球-人字拖”增加移速从5调整至3

●皮肤“雪球-手里剑”增加射程从15调整至10

●皮肤“特效-惊雷”增加移速从5调整至3

●皮肤“特效-五芒星”额外效果从增加5%技能冷却缩减调整为增加1%技能伤害

●头像框“永恒冻土”额外效果从增加暴风雪5%技能冷却缩减调整至增加暴风雪5%技能伤害

●甄姬被动光环“洛神”从增加技能冷却缩减调整为增加技能伤害

4.游戏体验优化

●添加雪炮模型，由雪炮射出雪球，角色动作更协调

●技能按钮位置调整

●相关文字说明修改

官方网站：snowball.yymoon.com

微信公众号：天天打雪仗

QQ群：630868549

## 登录公告

[c2e5ed]《冰雪大作战》1.13更新公告

1.BUG修复

●修复每日前三场战斗结算，双倍金币和经验没能正常生效的问题

2.玩法调整

●大乱斗模式调整为[e4ac01]3[-]级开放，雪地会战调整为[e4ac01]4[-]级开放

●大乱斗模式，玩家分为两个队伍战斗

●移除雪地会战的减伤效果和死亡惩罚

●战斗时间缩短至每局[e4ac01]6[-]分钟

●战场内最高等级调整至[e4ac01]6[-]级

●移除战斗前签订契约技能，技能只能在战斗内拾取，且释放一次就消失

●背包中原有的契约道具可以按原价出售换为金币

●移除能力道具，战场内不再刷出能力道具

●移除升级天赋树，由新的天赋学习方式取代

●新增快捷天赋学习功能，每次升级随机获得[e4ac01]3[-]个天赋，选择学习其中一项

●死亡后不再掉落等级和技能，死亡后得分损失[e4ac01]1/3[-]，当前升级的经验损失[e4ac01]1/3[-]

●攻击状态降低[e4ac01]5%[-]移动速度，攻击状态会在停止攻击[e4ac01]0.5[-]秒后取消

●雪球蓄力最大时间调至为[e4ac01]2[-]秒，蓄满后额外提升[e4ac01]30%[-]伤害

●移除成就[e4ac01]“有备无患”[-]，[e4ac01]“进击的雪人”[-]和[e4ac01]“完美逆袭”[-]

3.平衡性调整

●皮肤[ff41da]“雪球-人字拖”[-]增加移速从[e4ac01]5[-]调整至[e4ac01]3[-]

●皮肤[ff41da]“雪球-手里剑”[-]增加射程从[e4ac01]15[-]调整至[e4ac01]10[-]

●皮肤[ffcd00] “特效-惊雷”[-]增加移速从[e4ac01]5[-]调整至[e4ac01]3[-]

●皮肤[ff41da]“特效-五芒星”[-]额外效果从增加[e4ac01]5%[-]技能冷却缩减调整为增加[e4ac01]1%[-]技能伤害

●头像框[ff41da]“永恒冻土”[-]额外效果从增加暴风雪[e4ac01]5%[-]技能冷却缩减调整至增加暴风雪[e4ac01]5%[-]技能伤害

●[ff41da]甄姬[-]被动光环[ff41da]“洛神”[-]从增加技能冷却缩减调整为增加技能伤害

4.游戏体验优化

●添加雪炮模型，由雪炮射出雪球，角色动作更协调

●技能按钮位置调整

●相关文字说明修改

官方网站：snowball.yymoon.com

微信公众号：天天打雪仗

QQ群：630868549