# 《冰雪大作战》1.22版本更新公告

## 游戏公告

[e4ac01]《冰雪大作战》1.22更新公告[-]

[c2e5ed]1.BUG修复[-]

[31E9EB]●优化网络通信[-]

[31E9EB]●修复结算界面双倍金币的显示问题[-]

[31E9EB]●修复致盲没有黑屏的BUG[-]

[c2e5ed]2.玩法调整[-]

[31E9EB]●移除战前准备阶段[-]

[31E9EB]●战斗人数调整至每局10人[-]

[31E9EB]●战场内新增野怪，击杀后掉落水晶[-]

[31E9EB]●技能道具刷新地点和刷新时间固定[-]

[31E9EB]●技能道具只能释放一次，最多携带一个技能道具[-]

[31E9EB]●新增通用技能“冲锋”[-]

[31E9EB]●战斗中新增能量槽，拾取水晶提升能量值[-]

[31E9EB]●技能释放将消耗能量[-]

[31E9EB]●酷酷被动技能调整为拾取水晶获得更多能量[-]

[31E9EB]●小狸被动技能调整为使用技能道具回复生命[-]

[31E9EB]●紫霞被动光环调整为法术抵抗，减少收到的技能伤害[-]

[31E9EB]●得分系统修改为击杀得分与拾取分数之和[-]

[31E9EB]●技能“隐身斗篷”使用期间受伤不再会现身[-]

[c2e5ed]3.体验优化[-]

[31E9EB]●优化战斗中雪怪位置提示的光圈[-]

[31E9EB]●组队界面中显示其他玩家的游戏中状态[-]

[31E9EB]●相关文字修正[-]

[c2e5ed]官方网站：snowball.yymoon.com

微信公众号：天天打雪仗

QQ群：630868549

## 论坛

《冰雪大作战》1.22更新公告

1.BUG修复

●优化网络通信

●修复结算界面双倍金币的显示问题

●修复致盲没有黑屏的BUG

2.玩法调整

●移除战前准备阶段

●战斗人数调整至每局10人

●战场内新增野怪，击杀后掉落水晶

●技能道具刷新地点和刷新时间固定

●技能道具只能释放一次，最多携带一个技能道具

●新增通用技能“冲锋”

●战斗中新增能量槽，拾取水晶提升能量值

●使用技能消耗能量值

●酷酷被动技能调整为拾取水晶获得更多能量

●小狸被动技能调整为使用技能道具回复生命

●紫霞被动光环调整为法术抵抗，减少收到的技能伤害

●得分系统修改为击杀得分与拾取分数之和

●技能“隐身斗篷”使用期间受伤不再会现身

3.体验优化

●优化战斗中雪怪位置提示的光圈

●组队界面中显示其他玩家的游戏中状态

●相关文字修正

官方网站：snowball.yymoon.com

微信公众号：天天打雪仗

QQ群：630868549

# 《冰雪大作战-炮弹堂》1.23版本更新公告

## 游戏公告

[e4ac01]《冰雪大作战-炮弹堂》1.23更新公告[-]

[c2e5ed]1.BUG修复[-]

[31E9EB]●修复战斗内玩家死亡后重复爆晶体问题[-]

[31E9EB]●修复注销后重新登录有时遇到游戏卡死问题[-]

[c2e5ed]2.玩法调整[-]

[31E9EB]●降低小怪的移动速度[-]

[31E9EB]●提升雪怪爆出的水晶得分[-]

[31E9EB]●拾取水晶回复少量生命[-]

[31E9EB]●变雪人和冲锋技能调整为消耗1格能量[-]

[31E9EB]●披风调整为连杀数越高披风越长[-]

[c2e5ed]3.体验优化[-]

[31E9EB]●雪地会战模式添加小队快捷消息[-]

[c2e5ed]官方网站：snowball.yymoon.com

微信公众号：天天打雪仗

QQ群：630868549

## 论坛公告

《冰雪大作战-炮弹堂》1.23更新公告

1.BUG修复

●修复战斗内玩家死亡后重复爆晶体问题

●修复注销后重新登录有时遇到游戏卡死问题

2.玩法调整

●降低小怪的移动速度

●提升雪怪爆出的水晶得分

●拾取水晶回复少量生命

●变雪人和冲锋技能调整为消耗1格能量

●披风调整为连杀数越高披风越长

3.体验优化

●雪地会战模式添加小队快捷消息

官方网站：snowball.yymoon.com

微信公众号：天天打雪仗

QQ群：630868549